

fumetti

Exaxxion
Office Rei
Kurogane
Hybrid Kids
Oh, mia Dea!
Calm Breaker



SPECIALE ESTATE: 256 PAGINE!

KAPPA PLUS



KAPPA

**Pubblicazione mensile - Anno VII
NUMERO 73 - LUGLIO 1998**

Autorizzazione Tribunale di Perugia n. 31/92 del 14 luglio 1992

Pubblicazione a cura di:

KAPPA Srl - via del Millitorio 32, 40133 Bologna

Direttore Responsabile e Editoriale:

Giovanni Bovini

Progetto Editoriale, Grafico, Supervisione e Coordinamento:

Andrea Baricordi, Massimiliano De Giovanni,

Andrea Pietroni, Barbara Rossi (ovvero i 'Kappa boys')

Segretaria di Redazione (BO):

Serena Varani

Corrispondenza con il Giappone e Traduzioni:

C.I.G. Comunicazioni Italo Giapponesi (Spoleto)

Adattamento Testi:

Andrea Baricordi

Adattamento Grafico e Lettering:

Annalisa Sorano - Alcadia Snc

Grafica e impaginazione:

Marco Tamagnini

Proof reading:

Monica Carpio

Hanno collaborato a questo numero:

Akiko Orimoto, Luca Raffaelli, Simona Stanzani, Miekio Sugawara, il Kappa

Segretaria di Redazione (PG):

Emilia Mastropiero

Amministrazione:

Maria Grazia Acacia

Supervisione Tecnica:

Sergio Selvi

Fotocomposizione:

Fotolito Faserlek - Bologna

Editore:

EDIZIONI STAR COMICS Srl

Strada Selvette 1 bis/1 - 06080 Bosco (PG)

Stampa:

GRAFICHE BOVINI - Bosco (PG)

Distributore esclusivo per le edicole:

C.D.M. Srl - Centro Diffusione Media

Viale Don Pasquino Borghi 172, 00144 Roma - Tel. 06/5291419

Copyright:

© Kodansha Ltd. 1998 - All rights reserved. Portions are reproduced by permission of Kodansha Ltd. - © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. in respect of materials in the Italian language. Italian version published by Edizioni Star Comics Srl. under licence from Kodansha Ltd.

Aa! Megamisama © Kosuke Fujishima 1998. All rights reserved. First published in Japan in 1996 by Kodansha Ltd. Italian language translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. 1998. All rights reserved.

Calm Breaker © Masatsugu Iwase 1998. All rights reserved. First published in Japan in 1997 by Kodansha Ltd. Italian language translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. 1998. All rights reserved.

Shinrei Chosashitsu Office Rei © Sanae Miyau & Hideki Nonomura 1998. All rights reserved. First published in Japan in 1996 by Kodansha Ltd. Italian language translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. 1998. All rights reserved.

Exaxxon © Keiji Toume 1998. All rights reserved. First published in Japan in 1997 by Kodansha Ltd. Italian language translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. 1998. All rights reserved.

Hybrid Kids © Hideaki Oikawa 1998. All rights reserved. First published in Japan in 1997 by Kodansha Ltd. Italian language translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. 1998. All rights reserved.

Kurogane © Keiji Toume 1998. All rights reserved. First published in Japan in 1994 by Kodansha Ltd. Italian language translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. 1998. All rights reserved.

Original artworks reversed for Edizioni Star Comics Edition.

Per la vostra pubblicità su questo albo:

Edizioni Star Comics Srl - tel. (075) 5918353

APPUNTI & RIASSUNTI

OH, MIA DEAI!

Keiichi Morisato è uno studente giapponese come ce ne sono tanti, ma ciò che rende particolare la sua vita è un singolare influsso divino: avendo telefonato per errore all'Agenzia Dea di Soccorso, la divinità Belldandy lo invita a esprimere un desiderio, che però li lega con un vincolo indissolubile. I due imparano così a convivere, ma diversi elementi di disturbo sopraggiungono a turbare il loro idillio, fra cui le due sorelle di Belldandy: Urd, la maggiore, è la più spregiudicata, sempre all'opera con filtri e incantesimi per spingere Keiichi a fare il passo decisivo nei confronti di Belldandy; Skuld, la minore, è un genio della meccanica e preferirebbe che lo studente e la sorella non avessero alcuna relazione romantica. Quali altri ostacoli incontrerà questa bizzarra storia d'amore tra un ragazzo e una dea?

CALM BREAKER

Le Industrie Kamata si occupano della progettazione e della costruzione di robot, e sotto la direzione dell'anziano Nomura lavora un vero e proprio genio della cibernetica, il caposezione Toshiya Sakazaki; la sua genialità è però controbalanciata negativamente dall'incoerenza e da un pessimo senso dell'umorismo, che si concretizzano nella costruzione del Modulo KE 28 'Sayuri', un robot con le sembianze di una liceale. La caposezione Arita (ex-moglie di Sakazaki) scopre però che le potenzialità di Sayuri sono altissime, e che inconsciamente il suo progettista ha creato la prima vera e propria intelligenza artificiale del mondo! Di questo particolare se ne rendono conto anche alla Kurahashi Kogyo Kabushikigaisha (KKK), concorrenti diretti delle Industrie Kamata, specializzate nella progettazione e costruzione di armi robot. Dopo aver introdotto come segretaria alle Industrie Kamata la bella spia Misaki Hoshino, i capi della KKK iniziano a sferrare una serie di attacchi impietosi ai concorrenti, impiegando i loro automi giganti più potenti!

OFFICE REI

Yuta è un ragazzo rimasto orfano da poco, e proprio mentre fa considerazioni sul futuro, tre stupende ragazze entrano prepotentemente nella sua vita e nella sua casa: si tratta di Mirei, Emiru e Rika, sorellastre di cui Yuta non conosceva nemmeno l'esistenza. Tutte e tre hanno un carattere forte e deciso, ma mentre la prima è dolce e gentile, le altre due cercano di imporre la loro volontà sul ragazzo con l'inganno, spesso coinvolgendolo in situazioni imbarazzanti. La cosa più incredibile, però, è che le tre dirigono un'agenzia di investigazioni sul paranormale, e che nonostante la loro euforia quasi patologica nelle vicende di ogni giorno, sul lavoro cambiano radicalmente, trasformandosi in posate e serie professioniste: Office Rei - questo il nome dell'agenzia - prende forzatamente sede a casa del povero Yuta, che così, oltre a vedersi invasa la privacy e distrutta la tranquillità a cui era abituato, deve aiutare le tre sorelle a indagare su case infestate e manifestazioni ultraterrene... pur non credendo assolutamente a nessuna di queste cose! Attualmente il gruppo è stato ingaggiato da Gonzo Otawara, un disgustoso arricchito che teme di aver acquistato una villa infestata: e in effetti, appena l'agenzia giunge a destinazione, accadono eventi straordinari...

EXAXXION

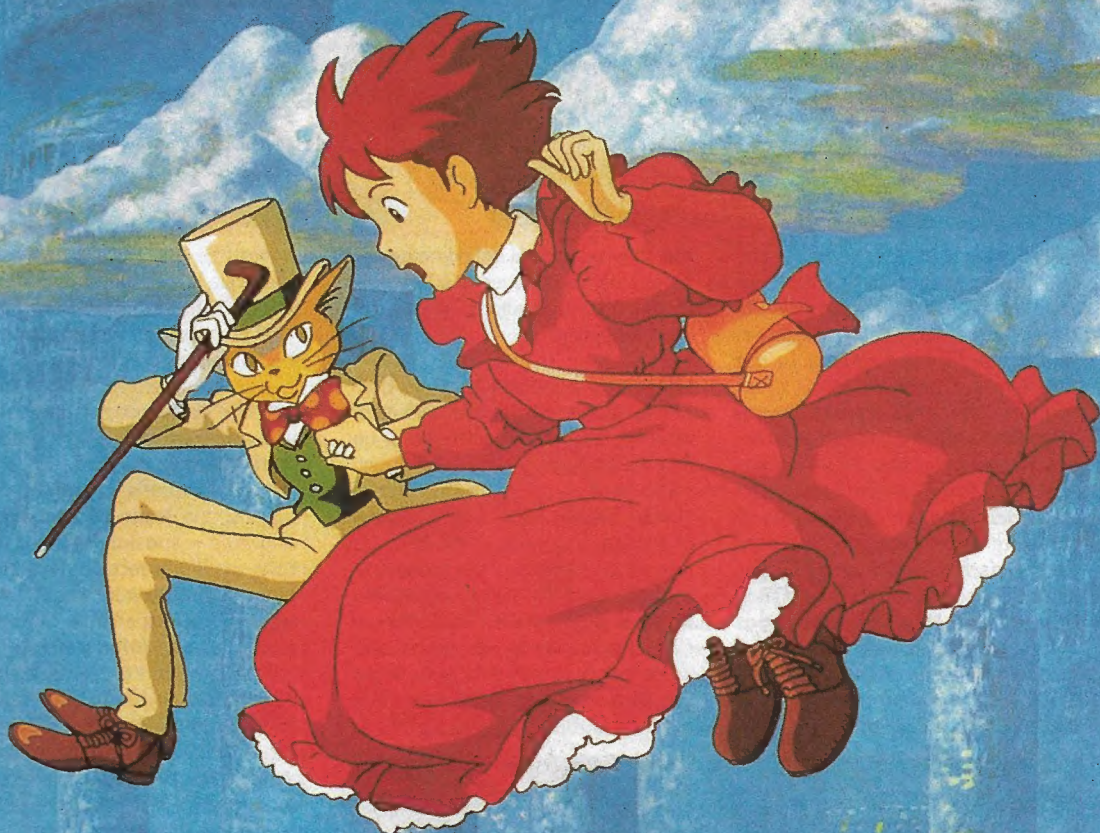
Sono passati dieci anni dal primo contatto dell'uomo con gli alieni di Riorfard, e i due popoli vivono ormai in perfetta simbiosi sulla Terra, collaborando per il benessere comune. I fardiani, però, pur permettendo ai terrestri di fare uso delle loro tecnologie antigravitazionali, non ne svelano i segreti. Hosuke Kano, scienziato radiato dall'albo per le sue idee sovversive, è convinto che i fardiani si stiano in realtà preparando alla conquista della Terra, e prepara alcune contromisure che hanno come soggetto il nipote Hoichi "Ganchan" Kano e la misteriosa e avvenente Isaka Minagata. Il mondo si prepara nel frattempo alle celebrazioni del decimo anniversario del Primo Contatto, che vedranno l'inaugurazione dell'Elevatorship, un colossale montacarichi orbitale il cui primo carico sarà un omaggio di Riorfard alla Terra. Ma la sorpresa che attende i terrestri è tragica: il ministro degli esteri fardiano appare dal portale con un colossale androide, dichiarando la Terra colonia di Riorfard. Nel frattempo, la milizia fardiana mette in ginocchio le forze dell'ONU e invia robot messaggeri in tutto il mondo a controllare che nessun terrestre insorga, e nel caso a punirlo con la morte! Fortunatamente il vecchio Hosuke sembra aver pensato a tutto, e dota il nipote di una stupefacente tuta da combattimento che lo trasforma in un eroe identico a quelli dei serial animati televisivi...

...E IL MESE PROSSIMO?

Agosto vedrà il nostro Kappa Magazine tornare alle abituali 128 pagine e alle solite 6.000 lire di prezzo di copertina, ma nonostante questo la **Kappa Sorpresa** ci sarà, eccome! Vi presenteremo **Madonna per caso** (Nariyuki Madonna), una storia breve del bravissimo Masaki Segawa, che vi farà stupire con i suoi effetti speciali... E non lo stiamo dicendo in senso figurato! Segawa è uno degli assi di fine millennio: vi piacerà!

RESTIAMO IN ASCOLTO

Tutte le immagini sono © Studio Ghibli



di ANDREA BARICORDI E AKIKO ORIMOTO

Un paio di mesi fa abbiamo intervistato Hayao Miyazaki riguardo l'ultimissima produzione dello Studio Ghibli, **Mononoke Hime**, che nel 1999 approderà finalmente - dopo una lunga attesa - anche sugli schermi italiani. Solitamente siamo stati molto attenti al panorama di grande animazione offerto da una delle migliori case di produzione nipponiche (e forse una delle ultime dotate di un 'cuore', oltre che di una mente e di un portafogli), ma per via della man-

cata visione cinematografica abbiamo saltato a piè pari lo stupendo **Mimi o Sumaseba**. Ora che abbiamo potuto visionarlo in più di un'occasione (alla Mini Kappa Konvention di Rimini e alla Fattoria degli Animati, con tanto di sottotitoli a cura dell'Arca), possiamo finalmente parlarne in maniera diffusa, convinti del fatto che si tratti probabilmente di uno dei cinque migliori film usciti dallo studio. Ne parliamo con il produttore, Hayao Miyazaki, poiché la

regia era affidata a Yoshifumi Kondo, tristemente scomparso lo scorso gennaio. Intendiamo in questo modo omaggiare la memoria di un regista che in altri ruoli aveva già dato molto all'animazione giapponese, e che sicuramente avrebbe fatto parlare ancora di sé.

KM - Negli anni precedenti lo Studio Ghibli aveva fatto molto affidamento su storie in qualche modo incentrate su personaggi animali. Nel caso di

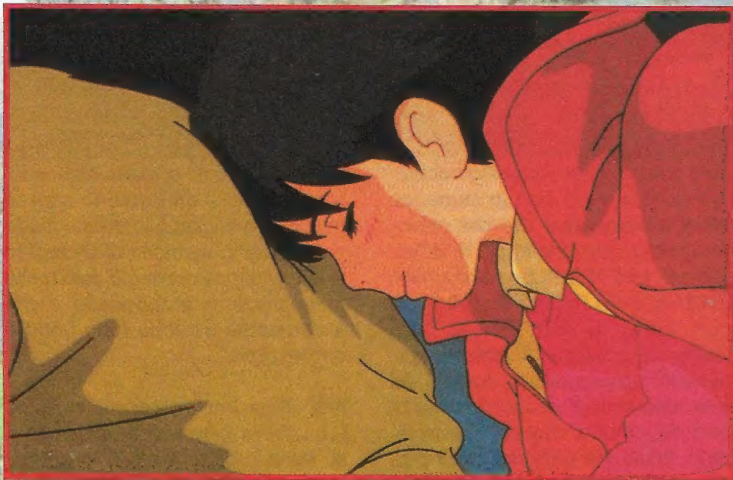


Porco Rosso (di Hayao Miyazaki, vedi *Kappa Magazine* 4), il protagonista era un essere umano, pilota di aerei da guerra, che scampava sì alla morte in combattimento, ma otteneva in cambio la faccia di un maiale. Invece, in **Heisei Tanuki Gassen Ponpoko** (di Isao Takahata, vedi *Kappa Magazine* 37), i protagonisti erano tanuki, ovvero i tassi della mitologia nipponica con il potere di cambiare forma a proprio piacimento, che rischiavano l'estinzione per via dell'espansionismo urbanistico umano. Con **Mimi o Sumaseba**, invece, Kondo ha preso in mano il timone e ha fatto cambiare rotta allo Studio Ghibli, optando per una storia che racconta con grande coinvolgi-

mento le sensazioni del primo amore fra ragazzi che frequentano le scuole medie. A cos'è dovuta quest'inversione di tendenza?

HM - Tutto è iniziato circa sei anni prima dell'uscita del film. Di solito, appena finisco la lavorazione di un film, mi prendo un periodo di riposo nella mia casa di montagna a Shinsu. Quella volta, i miei nipotini arrivarono con una serie di shojo manga da leggersi come passatempo, e fra quelli ce n'era uno intitolato **Mimi o Sumaseba** (Tendi l'orecchio...) di Aoi Hiiiragi. Ne lessi un'episodio per pura curiosità, e la trovai un'opera molto ben bilanciata. Mi è piaciuto subito proprio perché si

capiva che era basato sulle sue esperienze e sulle sue emozioni. Ma per una serie di motivi, pensai che come shojo manga non avrebbe funzionato: in quel periodo, fra l'altro, si stava proprio discutendo delle possibilità che un fumetto sentimentale per ragazze avrebbe potuto avere di essere trasposto in film. Il fatto è che il film d'animazione, in genere, conferisce a una storia una scansione temporale e spaziale molto dettagliata, mentre la tecnica degli shojo manga è basata interamente sulle sensazioni, su esperienze che i personaggi vivono interiormente, sul mettere a nudo l'anima stessa di un individuo andando a indagare nella sua intimità, e quindi anche sulla capacità di rendere tutto ciò graficamente. Per cui mi chiedevo se non si sarebbe rischiato, maneggiando un'opera fatta di cristallo, di frantumarla brutalmente per cercare di adattarla ad altri canoni. Per un po' di tempo non ci pensai più, finché qualcuno dello staff arrivò con uno dei nuovi volumi di **Mimi o Sumaseba**. Lo lessi e, come avevo previsto, la storia si sviluppava in maniera a mio avviso errata, rispetto ai canoni di uno shojo manga. Proprio per questo motivo, in compenso, mi convinsi che avrebbe potuto funzionare trasposto in animazione, mantenendo addirittura un tipo di narrazione che ricordava il filone dei fumetti romantici. Chiesi all'autore e



all'editore originale il permesso di farne un film, assicurandomi però la possibilità di dare un'impronta più personale alla storia.

KM - In effetti, il film risulta piuttosto diverso dal manga, anche in piccoli dettagli che a prima vista sembrano insignificanti. Per esempio, nel fumetto Seiji aspira a diventare un pittore, mentre nel film vuole diventare un liutaio. Il lungometraggio dello Studio Ghibli si sofferma poi molto sul primo amore dei protagonisti e sull'importanza che i due danno al proprio futuro, tanto da spingerli a soffrire pur d'imparare...

HM - L'adolescenza è uno dei periodi più difficili che l'essere umano attraversa nell'arco della sua esistenza. Ci si pongono per la prima volta degli interrogativi sulla propria vita che, una volta terminati gli studi, cambierà radicalmente e in direzioni spesso imprevedute. E' anche il periodo in cui si è più maliziosi, ed è facile soffrire per la difficoltà di rapporti con i coetanei, oltre che con i genitori. Ebbene, questo è ormai universalmente riconosciuto. Io ho preferito prendere un'altra direzione e cercare di dire che, sebbene possa essere dura, la vita è anche molto bella. Non bisogna rassegnarsi al fatto che sia piena di eventi sgradevoli e di ostacoli, e quindi si devono mantenere



vivi almeno i propri sogni, nel caso in cui non si riesca a renderli realtà. Sentivo che sarebbe stato importante per il film esprimere sentimenti veri in modo diretto, soprattutto in quest'epoca di apparente indifferenza generale.

KM - Ha detto di aver notato che nel manga originale c'erano situazioni probabilmente vissute. E' stato lo stesso per lei con la versione a cartoni animati?

HM - Purtroppo non ho ricordi dei primi batticuori legati alle scuole medie e al liceo. Quel periodo è stato

per me veramente buio, e ho tanti rimorsi legati alle più svariate situazioni. Forse è proprio per questo motivo che ho voluto un film come **Mimi o Sumaseba**. Mai come questa volta ho dovuto chiedere l'opinione di altri per andare avanti nella produzione di questo lungometraggio, e così tutto lo staff era diventato per me una specie di cartina tornasole. Ogni volta che disegnava una nuova scena per lo storyboard, chiedevo sempre ai membri più giovani cosa ne pensassero. E' stato divertente. Per esempio, la scena ambientata sulla terrazza in cui Shizuku e Seiji parlano fra, di loro per alcuni

MIMI O SUMASEBA WHISPER OF THE HEART

Regia di Yoshifumi Kondo

Prodotto da Hayao Miyazaki per Studio Ghibli

Anno di produzione 1996

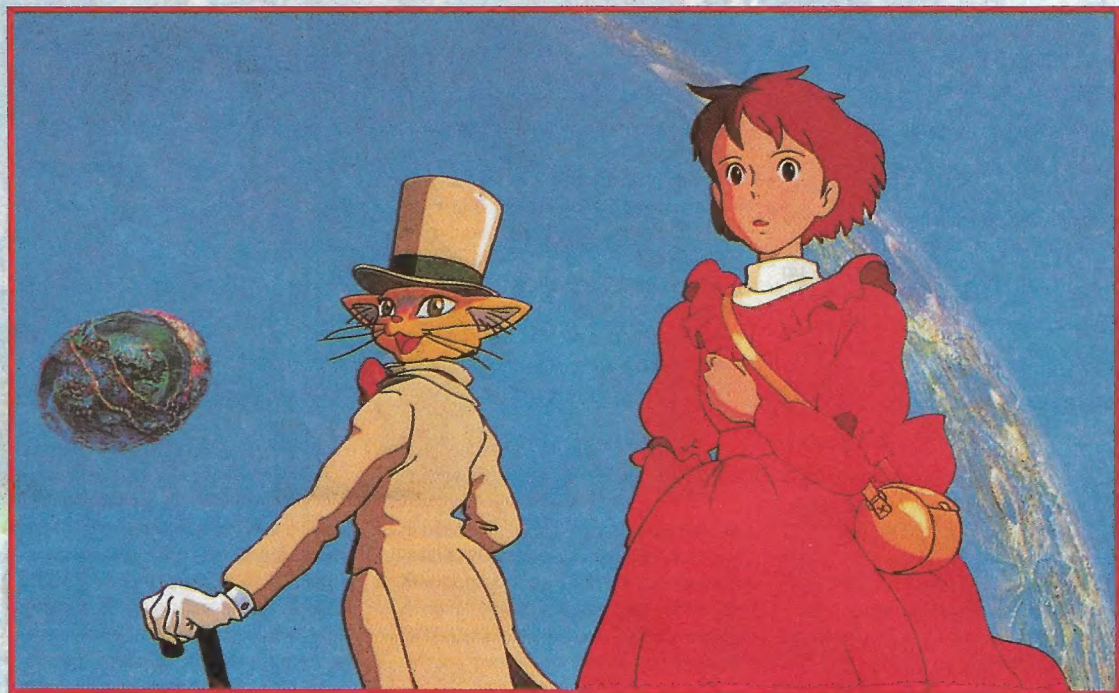
Liberalmente tratto dal manga di Aoi Hiragi (Shueisha)

Shizuku Tsukishima è una ragazzina a cui piace molto leggere. La sua avventura inizia quando scopre che qualcuno prenota tutti i libri alla biblioteca scolastica appena un attimo prima di lei. Un giorno, seguendo un buffo gatto randagio incontrato in metropolitana, Moon, Shizuku arriva in una zona della città che non aveva mai esplorato, piena di saliscendi e tornanti, dove trova un negozio d'antiquariato. Lì incontra l'anziano signor Nishi, il gestore, con cui fa subito amicizia e che le mostra gli affascinanti oggetti custoditi nella sua bottega, fra cui la bambola di un gentilgatto chiamato Baron in eleganti abiti stile inizio secolo: acquistata in Europa in gioventù, gli aveva permesso di conoscere la bella Louise (acquirente della bambola gemella rappresentante una damina gatta), con cui era nato un amore romanzesco svanito nel nulla per colpa della distanza. Shizuku scopre poi che il misterioso prenotatore di libri è Seiji Amasawa, un coetaneo che trova subito insopportabile; successivamente,

però, scopre che il ragazzo, nonostante la giovane età, ha già deciso cosa fare della propria vita dopo la scuola, e cioè andare a studiare a Cremona, in Italia, per diventare un bravo mastro liutaio. Impressionata da tanta decisione e impegno Shizuku decide di imitarlo e di prendere posizione sul proprio futuro: diventare una scrittrice. Tuttavia, mentre lei cerca di dare vita a un racconto per dimostrare - più a se stessa che al prossimo - di essere determinata e responsabile, i voti scolastici vanno a rotoli e la tensione in famiglia cresce a dismisura. Questo finché il padre non decide di dare fiducia a Shizuku, permettendole di non frequentare per alcuni giorni la scuola pur di perseguire il suo irriverente scopo. Il momento della partenza di Seiji per l'Italia si avvicina, e la ragazzina lavora febbrilmente trascurandosi visibilmente, mangiando poco o niente e appisolandosi spesso sulla scrivania, su cui sogna di vivere momenti del proprio racconto di cui è protagonista Baron. Ed è proprio all'anziano antiquario che Shizuku fa leggere il racconto durante una lunga notte d'attesa: la recensione non è delle più felici, e Shizuku scoppia in un pianto disperato ma liberatorio. L'indomani mattina la ragazzina si sveglia di soprassalto e scopre che giù in strada c'è Seiji, silenzioso e ormai pronto alla partenza.

Insieme salgono sulla collina, e là il ragazzo prende il coraggio a due mani e si dichiara, promettendole di tornare in Giappone subito dopo aver appreso le basi dell'arte liutaia, deciso a sposarla. I diversi momenti della storia sono scanditi dalla celebre canzone *Country Road*, di cui - per buona parte del film - Shizuku cerca di adattare il testo in lingua giapponese. Nonostante gli eventi siano pressoché quotidiani, l'intensità emotiva che questo lungometraggio riesce a sviluppare è paragonabile a quella di pochi altri, e nessun riassunto o ceneracconto potrà mai essere in grado di rendergli minimamente giustizia. Il presente è da considerarsi unicamente come compendio esplicativo all'intervista del produttore.





rappresentava un'esperienza vissuta, per altri era completamente assurda.

KM - Come al solito, nelle opere dello Studio Ghibli la natura svolge un ruolo predominante nella caratterizzazione degli scenari. Anche questa volta i paesaggi sono incantevoli e fanno riscoprire il gusto di alcuni momenti che viviamo quotidianamente, ma a cui purtroppo non facciamo più caso. A molti spettatori, per esempio, è rimasto molto impresso il passaggio dall'estate all'inverno a Tama, la zona di Tokyo dov'è ambientato **Mimi o Sumaseba**...

HM - Per questa parte del lavoro preferisco che i realizzatori degli sfondi si basino su paesaggi esistenti, in modo da ottenere maggiore realismo e soprattutto coinvolgimento. Questa volta abbiamo preso come modello la città di Seisekisakuragaoka, che frequentavo quando avevo fra i trenta e i qua-

rant'anni. Lì il paesaggio è molto interessante, pieno di salite e discese, e all'epoca mi divertivo ad allungare la strada da percorrere continuando a fare su e giù per quei dossi. La vista notturna, poi, era stupenda. In quel punto, quando cala la sera, non c'è nemmeno una luce, e il fiume Tamagawa diventa completamente nero. Verso l'alba, invece, dalla foschia emergono come apparizioni i grattacieli di Shinjuku, a Tokyo. Comunque sia, c'è da dire che i panorami di **Mimi o Sumaseba** non sono più così. Quando tornai a Seisekisakuragaoka per studiarli, era abbastanza cambiata, con molte costruzioni in più rispetto a dieci anni prima. Quelli dello staff di scenografia si lamentavano perché non avevano voglia di disegnare la vista di Tokyo, ma da vero schiavista li ho messi sotto a lavorare senza pietà (si fa una risata, ndr). Qui intorno allo Studio Ghibli non ci sono molti edifici alti, per cui, se saliamo sul terrazzo, possiamo vedere bene il panorama. Lavoravamo tutti con grande coinvolgimento, e la frase più pronunciata in quel periodo era «Guardate! Quest'inquadratura sarebbe l'ideale per quella scena!». Credo davvero che senza una certa sensibilità nei confronti del paesaggio, delle diverse stagioni e del tempo, un'opera non possa risultare affascinante.

KM - Per Yoshifumi Kondo questa era

la prima regia, e rattrista molto sapere che non avremo più la possibilità di vederlo all'opera. Ma anche in **Mimi o Sumaseba** c'è una parte diretta interamente da lei...

HM - Sì, si tratta della 'storia nella storia', ovvero della visualizzazione del racconto che la stessa Shizuku sta scrivendo. In quelle scene appaiono i mondi fantastici del pittore Naohisa Inoue, così come si erano visti nella sua raccolta intitolata **Everald**. Mi sono interessato all'opera di questo artista nel periodo in cui stavo ancora realizzando gli schizzi preparatori per il film, subito dopo aver visitato una sua mostra. È incredibile la sensazione di nostalgia che i suoi paesaggi sono in grado di evocare: quell'uomo è realmente in grado d'imprimere sulla tela ciò che vede con i propri occhi! Ne sono rimasto ancora più colpito in virtù del fatto che in quel periodo stavo pensando di spingermi oltre il naturalismo e di affrontare la sfida dell'impressionismo. Mi chiesi se Inoue avrebbe mai accettato di realizzare qualcosa sullo stile di **Everald** per un lungometraggio animato, poiché il suo stile è talmente... talmente intimo che forse avrebbe rischiato di non essere compreso. Con questi dubbi giungemmo alla fase di lavorazione del film in cui bisognava prendere una decisione, e ormai mi ero deciso a contattare Inoue per



chiedergli il permesso di acquisire al computer i suoi disegni per usarli nel film. Mentre glielo chiedevo, però, non riuscii a trattenermi, ed espressi il desiderio di avere qualcosa di originale, realizzato apposta per **Mimi o Sumaseba**. Con mio grande stupore, l'autore si dimostrò entusiasta della cosa, e diede origine a ciò che poi è apparso nella pellicola. Molti hanno parlato a lungo del fatto che per la prima volta lo Studio Ghibli avesse fatto uso di elaborazione digitale, ma a mio avviso la più grande novità era ciò che grazie alla tecnologia era divenuto realtà: l'introduzione della pittura di un maestro in un cartone animato.

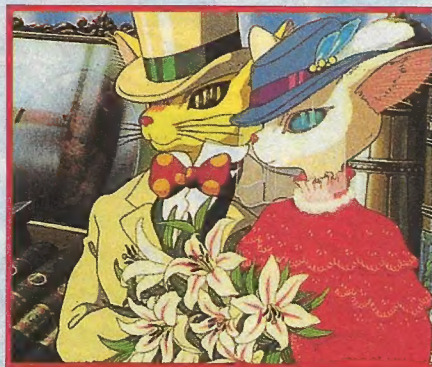
KM - Possiamo quindi considerare **Mimi o Sumaseba** il primo shojo dello Studio Ghibli. L'esperienza avrà qualche seguito?

HM - Non credo, dato che tutto è nato da un mio capriccio. Volevo fare uno shojo manga a cartoni animati, e basta. Già con **Mononoke Hime** lo Studio Ghibli ha cambiato radicalmente direzione, e nonostante la mia intenzione sia comunque quella di dare vita a film che ispirino al pubblico un desiderio di pace, in questo caso ho optato per affrontare il discorso nella maniera più diretta possibile. Sì, sono consapevole dello shock che ho fatto subire al pubblico a cui abitualmente mi rivolgo, e molti giornalisti hanno parlato di eccessiva violenza, ma era giunto il momento di affrontare anche questo tipo di tematiche. E la lavorazione ha richiesto un grande dispendio di energie.

KM - In attesa che la Buena Vista porti le sue opere anche in occidente, in Francia è uscito, indipendentemente da altre situazioni, **Porco Rosso**...

HM - Già, e come al solito i media si sono scatenati per chiedermi opinioni, per spiegare al pubblico cosa volessi comunicare e così via. Se devo essere sincero, eravamo convinti che questo film avrebbe funzionato in Giappone, ma non avevamo idea di come sarebbe andato all'estero, per di più in Europa, che è poi lo scenario della storia. Poi ho saputo che il protagonista, Marco "Porcellino" Pagotto, sarebbe stato doppiato da Jean Reno (**Leon, Missione Impossibile, Godzilla 1998**), e la cosa mi ha reso molto

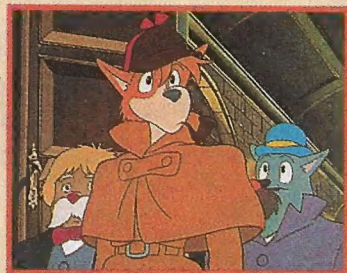
felice. Ho iniziato ad apprezzare la sua capacità di attore dopo aver visto **Le grand bleu** di Luc Besson (**Nikita, Leon, Il quinto elemento**), e lo trovo geniale anche nei minimi particolari, nei gesti casuali. D'altra parte, ho sempre pensato che se un film riesce a catturare l'attenzione dello spettatore senza forzature, diventa automaticamente un film affascinante. E' proprio quando faccio questo tipo di scoperte che riesco ad assaporare a pieno il vero piacere del cinema.



Il regista: YOSHIFUMI KONDO

Grande amico di Hayao Miyazaki, ha sempre portato un contributo decisivo ai lungometraggi animati dello Studio Ghibli in diversi ruoli, a partire da quello di caratterizzatore dei personaggi fino all'ultimo rivestito, quello di regista. Lo ricordiamo per le graziose protagoniste della serie TV **Ai no Wakakusa Monogatari** (apparso in Italia come *Una per tutte, tutte per una*, versione animata di *Piccole donne* prodotta dalla Nippon Animation), ma ancora di più per i piacevolissimi animali antropomorfi di **Meitantei Holmes** (*Il fiuto di Sherlock Holmes*, prodotto dalla Tokyo Movie Shinsha assieme alla RAI e allo studio di Marco

Pagotto). In qualità di direttore dell'animazione, ha realizzato lo stupendo **Hotaru no Haka** (*La tomba delle lucciole* di Isao Takahata per la Toho), e ha collaborato con Miyazaki per la regia di **Majo no Takkyubin - Kiki's Delivery Service** (presto in videocassetta anche in lingua italiana). Con **Mimi o Sumaseba** firmava la sua prima regia completa, che purtroppo rimarrà anche l'ultima. Yoshifumi Kondo è scomparso il 25 gennaio 1998, all'età di 47 anni.





KAKUTOKO MUSUME JULINE

Azione, Giappone, 1997
© Narumi Kakinouchi/Kodansha

Kodansha, 168 pgs, ¥ 500

Narumi Kakinouchi milita nel mondo del fumetto giapponese da oltre dieci anni — suo è il celebre *Vampire Miyu* — e sembra non amare particolarmente le situazioni sdolcinate, tanto da preferire l'azione a tutto campo alle normali love story. Per **Kakutoko Musume Juline** la brava autrice pone al centro della storia un'antica leggenda: tanti anni fa, un uomo impazzì e si macchiò di crimini inimmaginabili, e per punirlo il dio della montagna gli scagliò contro due draghi, che lo uccisero tagliandolo in tre parti: la prima fu messa in uno specchio, la seconda in una sfera di cristallo, mentre la terza in una spada. Questi tre oggetti sarebbero andati in dono agli esseri umani, ma li avrebbe potuti usare solo una persona animata da un fortissimo senso di giustizia. Ritorniamo ai giorni nostri. Juline Kenga (il cui cognome è traducibile come 'spada') studia nella scuola della leggendaria cittadina, e gestisce una palestra di arti marziali, sua attuale dimora. Nella scuola frequentata da Juline ci sono anche altre due ragazze esperte di arti marziali, che gestiscono altre due popolari palestre: la rappresentante degli studenti Byakuya Houkyou (il cui cognome nasconde il termine 'specchia') e la sua vice Seika Suisho (il cui cognome significa 'sfera di cristallo'). Quando la misteriosa Tamao Kokui si trasferisce nella loro scuola, le tre ragazze avvertono immediatamente qualcosa di negativo in lei e decidono d'investigare. E mentre veniamo proiettati in eccitanti scontri marziali, il primo volume si chiude preannunciando l'entrata in scena di quattro nemici, contro i quali le tre protagoniste dovranno dare davvero il meglio di se stesse. Uno shojo manga controcorrente che avrebbe potuto interessare anche un pubblico maschile, ma che non ha salvato la rivista "Amie" da un repentino cambio di periodicità (da mensile a trimestrale). Un racconto scritto nel dialetto di Osaka e illustrato in maniera davvero incantevole. Ne sentiremo ancora parlare. **MDG**



G-UNIT - GUNDAM WIND DUAL STORY

Fantascienza, Giappone, 1997
© Sotsu Agency/Sunrise
Kodansha, 176 pgs, 410 ¥

Visto lo scarso successo della serie televisiva *Gundam X*, la Sunrise non intende portare in televisione altri cartoon del celebre mobile suit, preferendo dedicarsi alla serie in OAV *L'ottavo squadrone*. I modellini in scatola di montaggio prodotti dalla Bandai (che è affiliata alla Sunrise) stanno riscuotendo un successo strepitoso, tanto da convincerli a lanciare una nuova linea chiamata **G-Unit**. Non potendo realizzare una serie televisiva per pubblicizzare il prodotto, la promozione è affidata al manga di Koichi Tokita, che per Kodansha ha realizzato tutte le trasposizioni delle ultime serie, a partire da **G-Gundam** (serializzata in Italia su *Game Over*). La storia si svolge parallelamente agli eventi narrati in **Gundam Wing** (l'ultima serie di *Gundam* che ha avuto un successo paragonabile a quella della primissima serie): siamo nel secolo AC (After Colony) 195, e le truppe della società segreta di OZ hanno preso di mira l'asteroide MO-V perché ricco di risorse minerarie. I fratelli Adyn e Odal Barnett difendono l'asteroide e la sua popolazione dagli attacchi di OZ grazie a un nuovo prototipo di mobile suit: il **G-Unit Gundam Geminass 01**. Nonostante la mera azione commerciale, la storia è ben strutturata e i personaggi sono abbastanza credibili (a parte il protagonista, poco più che adolescente). **AP**

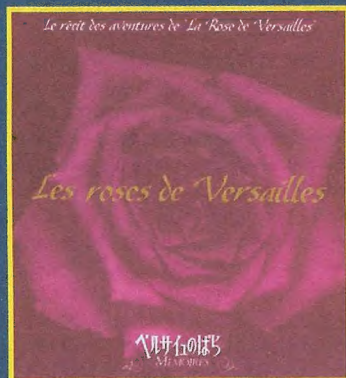


VERSAILLES NO BARA MEMOIRES

Cd musicale, Giappone, 1995
© R. Ikeda/TMS/Kitty Enterprises, Inc.
Kitty Enterprises, Inc.,

cofanetto contenente 4 Cd., ¥ 9.800.

Ormai ha qualche anetto sulle spalle, ma un'opera come **Versailles no Bara** difficilmente viene dimenticata, e proprio per poterla meglio ricordare nel 1995 è uscito questo grazioso e costoso cofanetto che raccoglie attraverso parole e musica la storia di Oscar, una donna costretta a vivere come un uomo nel periodo più travagliato della storia francese: la Rivoluzione. Il cofanetto è composto da quattro cd, ognuno dedicato a un personaggio fondamentale della storia inventata dall'Ikeda, e ogni cd ha in copertina una rosa di colore diverso, come a riprendere le parole di Rosalie, quando dinnanzi a Maria Antonietta, che le donava, da portare sulla tomba di Oscar, una rosa di stoffa fatta con le sue mani, rifletteva sul fatto di non aver mai chiesto a Oscar di che colore amasse le rose, decidendo, da sola, che bianca sarebbe stata perfetta. E bianca è infatti la rosa sulla copertina del cd dedicato a Oscar, mentre blu è quella sul cd dedicato ad André, rossa quella dedicata a Maria Antonietta e infine viola quella sulla copertina dell'ultimo cd, quello del Conte di Fersen. Ogni cd contiene sei tracce, due delle quali sempre occupate dalle sigle iniziali e finali della serie animata. Altre due tracce per cd raccolgono i temi musicali che hanno accompagnato i momenti salienti della serie TV, mentre le restanti tracce sono drama: dialoghi che si scambiano i personaggi fra loro. In tutto, l'intero cofanetto totalizza circa due ore di tuffo nella memoria. I quattro cd, uniti, rappresentano un puzzle musicale che si riassume nell'ascoltarli. Solo chi ha amato profondamente questa storia può apprezzare un prodotto nato sicuramente ai margini del mercato per soddisfare, per una volta, anche i pochi. **BR**





IMPARA RAPIDAMENTE IL GIAPPONESE

Manuale, Italia, 1998

© Marina Spezioli/De Vecchi

De Vecchi Editore, 240 pgs, lire 29.000

Negli ultimi tempi il Giappone è entrato nelle librerie italiane, e non solo per gli ormai celebri manga. Prima, timidamente, alcuni editori hanno iniziato a tradurre qualche manuale di cucina, poi, ancor più timidamente, altri hanno deciso di puntare sulla lingua. **Impara rapidamente il giapponese** è troppo essenziale per chi dovesse già conoscere il giapponese, ma può regalare una prima infarinatura a tanti aspiranti interpreti. La veste grafica è chiara e diretta, le tabelle sono di facile consultazione, gli esempi pochi ma precisi, e non manca neppure un dizionario delle parole più usate, sia dal giapponese all'italiano, sia dall'italiano al giapponese. Il libro è suddiviso infatti in tre parti: una sintetica grammatica, un'ampia fraseologia per chi dovesse recarsi in Giappone per lavoro o per vacanza, e, infine, il già citato dizionario. Ciascuna frase scritta in giapponese è inoltre accompagnata dalla traslitterazione in caratteri latini secondo il sistema Hepburn, nonché dalla pronuncia secondo la scrittura italiana e dalla relativa traduzione. L'autrice Marina Spezioli è diplomata in lingua e letteratura giapponese presso l'Istituto Italiano del Medio ed Estremo Oriente, e ha proseguito gli studi in lingue orientali all'Università di Torino: è lei a svelarci i segreti di una lingua dalla facile grammatica (ma non facilissima), ma assolutamente complessa dal punto di vista della forma gergale e assolutamente lontana per l'oscurità esotica degli ideogrammi. Non vi tragga in inganno il titolo, dal momento che l'avverbio tentatore può non essere così attendibile: il tempo che impiegherete a imparare il giapponese dipende solo dal vostro impegno nello studio, nonché dall'allenamento che farete sfogliando fumetti e riviste made in Japan. E per una volta lo studio potrà essere anche divertente! **MDG**



5 È IL NUMERO PERFETTO

Thriller, Italia, 1998

© Igrat/Phoenix

Phoenix, 32 pgs, lire 4.900

Mister Ics indovina presente, passato & futuro. Terni & quaterne. È uno dei tre protagonisti del racconto **Il futuro defunto**, un fetiche che non merita niente, un mago cialtrone che si arrabatta in un vicolo di Napoli tra icone sacre, vecchie riviste e macchinette del caffè. E mentre siamo inebriati dal profumo dei grani appena tostati, Igrat ne approfitta per mescolare le carte, per trasformarlo da vittima a carnefice. L'esperienza nipponica non ha allontanato il valvolinico autore dal racconto di genere dalla rappresentazione, in fondo dissacratoria, della società e delle sue istituzioni: ossessioni e rituali tra il gangster movie e il melò, dove l'onore, il rispetto per la famiglia e la fede religiosa si uniscono in un gioco irriverente e mai scontato. Interamente costruito sull'unità di tempo e di luogo e impreziosito da una funzionale bicromia (nero e azzurro), il racconto si svolge nell'arco di una sola notte, e mentre la storia prosegue lineare, i sentimenti godono di un montaggio alternato tra il presente e il ricordo. Due generazioni a confronto, quella di un padre e di un figlio, mosse però da un comune codice di comportamento di cui entrambe sono consapevoli, due vite scandite dalle pubblicità del brodo Star, del carburante Agip, delle caramelle al miele Ambrosoli. I personaggi arrivano così a essere tridimensionali non perché fanno il bene o il male, ma perché sono esseri umani, e quindi vulnerabili anche nel crimine e nella morte. Igrat manovra il tutto con la maestria di sempre, e con mano ferma e tocco lieve fonde insieme lacrime e canzoni, sogno e realtà. La forma narrativa è spezzata, i dialoghi per lo più improvvisati, il linguaggio si riappropria di un parlato da troppo tempo lontano dalle pagine a fumetti. **Lacreme Napolitane**, primo episodio delle miniserie **5 è il numero perfetto**, è un'opera amara, permeata fin dalle prime tavole da un oscuro presagio funereo. Eppure la morte non viene mai trattata alla lettera, divenendo piuttosto il simbolo di una condizione sociale, uno dei tanti possibili finali di una storia che sembra scriversi pagina per pagina. **MDG**



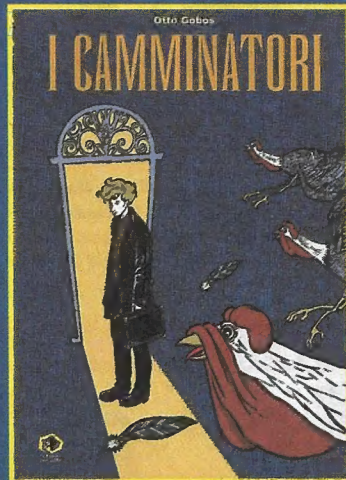
I CAMMINATORI

Mistero, Italia, 1998

© Otto Gabos/Kappa Srl

Kappa Edizioni, 96 pgs, lire 15.000

È trascorso poco più di un ventennio da quando Andrea Pazienza portò sulla carta la Bologna amata e odiata di uno studente del DAMS. Il protagonista incarnava il senso di un'inquietudine generazionale senza ritorno, e la città era al tempo stesso carcere e libertà. Sono passati pochi anni da quando Enrico Brizzi ha fotografato il capoluogo emiliano in **Jack Frusciante è uscito dal gruppo**. La città era una suggestiva cornice per un quadro fresco di Accademia sulle contraddizioni dell'adolescenza. Oggi Bologna rivive attraverso un racconto capace di svelarne finalmente i giardini segreti, le osterie, le strade fuori porta, la periferia, pur ricordandone le mille nevrosi da piccola metropoli. Otto Gabos ritrae una città in fermento dove il quotidiano si scontra a muso duro con il mistero. Gli inquietanti 'camminatori' vagano per l'assolato capoluogo emiliano: non sono mai in compagnia, non parlano con nessuno, sembrano sempre di fretta e non escono quasi mai di notte. Amerigo, uno studente universitario fuorisede, si imbatte in uno di questi e per lui inizia un viaggio allucinato e allucinante. Le premesse avventurose si fondono presto con gli elementi sentimentali tipici della soap opera. La tenera amicizia con Algida, il difficile rapporto con lo schivo Alessandro, la complicità dei gemelli Pietro e Paolo, rapporti in evoluzione che mettono Amerigo di fronte a continue scelte. Saranno gli impulsi del cuore a condizionare la vita del protagonista, che incarna perfettamente l'eroe giovanile dei nostri anni. La storia di Otto Gabos (portata al successo sulle pagine della miniserie della Star Comics **Mondo Naif**) rivive oggi attraverso nuove tavole, che mettono meglio in luce le affinità elettive dei protagonisti, e suggestivi diari corredati da fotografie inedite. Un libro affascinante e onirico, tra la cronaca e il sogno, la minuziosità realistica e la fuga fantastica. Disponibile solo in fumetteria: prenotatelo immediatamente! **MDG**



OTAKU RUNNER



Senza speranza! Il Dragon Ball Z-scooter appartiene a **Rossella Maver** di Trieste, ma gli artisti sono **Walter Brumat**, **Erica Grabar** e **Massimo Furlani**, che per tutta la settimana dello scorso Ferragosto hanno sudato sangue e vernice per produrre l'opera d'arte semovente. Complimenti a tutti! **K**

OTAKU SHOP



Questa foto è stata scattata da **Michela Massarelli** di Siena mentre passeggiava per Portoferraio sull'Isola d'Elba: un negozio di articoli per la pesca dedicato a **Sampei**! Niente male, vero? E complimenti anche al proprietario! **K**

OTAKU 1200% E MEZZO



Ben dodici (e mezzo) in una volta! Da sinistra a destra, fila in ginocchio: **Livio Caponi** (Great Saiyaman), un anonimo Yotsuya, un'Eva 01 (ma solo nello spirito: il 'mezzo' è lui), **Manila Manzo** (Vegeta). Fila in piedi: una misteriosa Sailor Pluto, **Tiziano Caponi** (Piccolo), un'anonima Sailor Jupiter, una Misato che non può rivelare il nome senza i genitori la secano, **Marianna D'Angelantonio** (Rei), un Mirko dei Beelive senza nome, **Paolo Barelli** (Shinji), **Viviana Rugiati** (Asuka), **Pomela Andretta** (Bulma) e un bamboletto debitamente vestito da **Trunks neonato**! Bravi, continuate così! **K**

RUBRIKAPPA

c/o Edizioni Star Comics, Strada Selvette 1 bis/1, 06080 Bosco (PG)



E-OPPERS © CLAMP/Kodansha

To', chi si rivede! Salve, kapperonzoli dispersi! Rieccoci qua sul piede di battaglia. Non sprechiamo spazio come al solito e diamo il via alle danze. Prima di tutto, il notiziame spicciolo. Come ricorderete, vi ho parlato qualche tempo fa della rivista nipponica **Uppers** e del progetto **E-OPPERS** inaugurato da **Masamune Shirow**, ovvero una serie di coloratissimi poster dedicati agli amanti delle puppappera. Sembra proprio che la cosa sia piaciuta, e molti grossi autori stanno aderendo con inquietante entusiasmo all'iniziativa: la prossima tettona di turno sarà realizzata nientemeno che dalle **CLAMP**, che ormai spaziano con disinvoltura dallo shojo manga all'erotico senza mettersi alcun problema. Comunque sia, non vi resta che attendere i prossimi **ErotikKappa** (sì, avete capito bene: 'prossimi', al plurale). Be', già che siamo in tema, dunque, posso comunicarvi che **Office Rei** sta facendo girare la testa a parecchi mangafan nipponici, oltre che a voi, e così il duo **Hideki Nonomura & Sanae Miyau** si è visto commissionare un nuovo lavoro dalla casa editrice madre. Per cui, mentre le avventure dell'agenzia di investigazioni sul paranormale continueranno senza interruzioni ogni mese;

parallelamente apparirà ogni due settimane il nuovissimo **Soreyuke Morinchan**, che si preannuncia divertente fin dai primi istanti. Procaci fanciulle, animaletti birichini e professori pazzi in vero stile Anni '60 (roba da **Shotaro Ishinomori**!) sono alla base della loro nuova follia. I **Kappagaùri** redazionistici vi terranno sicuramente al corrente degli sviluppi. Passiamo all'animazione? Passiamo! Purtroppo, per quantità di materiale e carenza di spazio, ho dovuto attendere un mese a riportarvi le seguenti news, che sarebbero dovute apparire di diritto nel numero scorso. Be', ecco qua, comunque: approfittiamo della penuria di novità estive! Mi sembra di aver scorto qualcosa (ma, ripeto, giusto qualcosa) d'interessante in **Trigun**, una serie in onda ogni mercoledì notte all'1:15 su TV Tokyo. Si tratta di un **City Hunter** di fine-millennio,



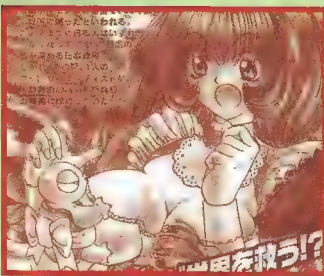
SENTIMENTAL JOURNEY © Marcus/Sunrise/Banpresto/Mitsubishi Shoji

LA FOCE DEL KAPPA

Visto che è caldo, sono certo che anche voi mangiofili sarete al mare a prendere il fresco. Poi riportatelo indietro, mi raccomando. Ebbene, potete incontrarvi con altri sfegatati manga-fan e andare a mangiare pesce e/o pizza chiacchierando di quel che vi pare senza rompi-dragonball in mezzo ai piedi: l'appuntamento è a Rimini, davanti all'Hotel Conchiglie, sabato 25 luglio alle ore 15:30. Per riconoscerli, basterà tenere in mano questa copia di **Kappa Magazine**. Se poi, già che siete lì nei dintorni, volete andare a fare un salto al **Tattoo Expo**, vi informo che in serata quegli sconvolti sradicati degli **Stereotype** vi devasteranno le orecchie a base di sigle di nippo-cartoni animati (poi ci sono anche i **99 Posse**, se vi interessa l'articolo). Fate voi, io ve l'ho detto. **IK**



E-OPERS © Shirow/Kodansha



un **Golgo 13** tecnologico, un figaccione biondo dal grilletto facile e maestro nell'arte della seduzione (almeno a detta degli autori) che tutti chiamano Vash the Stampede. In ogni episodio deve risolvere una situazione di pericolo diversa, per le

quali impiega di volta in volta pistole create per l'occasione. Creato appositamente per i maniaci del genere (vi ricordo che in Giappone ai normali cittadini è vietato l'acquisto e l'uso di armi da fuoco), il momento clou di ogni capitolo è l'attimo in cui Vash sfodera la nuova pistola dotata di optional pazzeschi, dalla tripla canna divaricata al proiettile telescopico. Lo seguono nelle sue folli imprese due balde giovinette che conoscono bene il fatto loro, Maryl Strife e Millie Tompson, entrambe ben caratterizzate per non essere confuse l'una con l'altra (una senna, l'altra intelligente; una femminile, l'altra maschiaccia, eccetera, eccetera). Una cosuccia più interessante, se non altro per l'idea innovativa, viene trasmessa sullo stesso canale subito dopo **Trigun**, e si tratta di **Sentimental Journey**. Fatto sta che ogni settimana lo spettatore s'imbatte in una storia diversa, con nuovi protagonisti, nuove situazioni e nuove ambientazioni: per la precisione, si tratta di protagonisti E, tutte in età scolastica e tutte alle prese con i sentimenti, pur senza diventare uno shōjo manga. All'inizio di ogni episodio la bellezza di turno viene presentata minuziosamente in una sorta di intervista-documentario, che mostra anche il luogo in cui si svolge l'azione: in questo modo vengono esplorati diversi ambienti, diverse province giapponesi e diversi modi di vivere all'interno dello stesso paese. Non male, bisogna ammetterlo...

Oh, basta là! Ho voglia di farmi un tuffo nello stagno. Il sole qui riarde, marenna solforosa, e io non ce la faccio più. Vi lascio con un interrogativo a cui vi prego di rispondere con tanto di cartoline postali, dotate di spiegazioni. Qui alla sede bolognese della Kappa si sono bevuti tutti il cervello, e anche il grafico ha iniziato a dare in escandescenze per il caldo estivo, e se ne va in giro con anime-questiti dementi a cui i Kappacosi tentano di dare risposta scannandosi a vicenda per i corridoi della redazione. Salvatemi: secondo voi, se **Kyashan** e **Astroboy** ingaggiano un combattimento, chi vince? Attendo risposte.

Il vostro enigmistico Kappa

TRIGUN

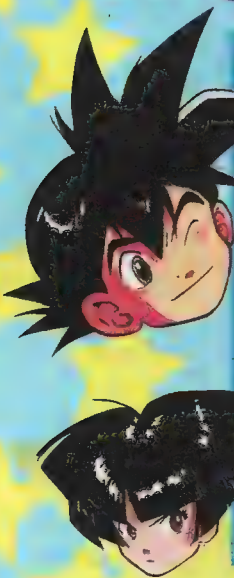
Sceneggiatura originale Yasuhiro Naito; regia Satoru Nishimura; sceneggiatura Yosuke Kuroda; chara-design Takahiro Yoshimatsu; mecha-design Hiroyuki Jinguji; regia animazione Hidetoshi Kaneko; produzione Mad House

SENTIMENTAL JOURNEY

Testi Marcus; idea originale Masayoshi Kubota; regia Kazuyoshi Katayama; visual director Keiichi Sato; chara-design Madoka Hirayama; sceneggiatura Mitsuhiro Arakawa; regia animazione Chitose Asakura; colore Chie Nakazato; produzione Sunrise

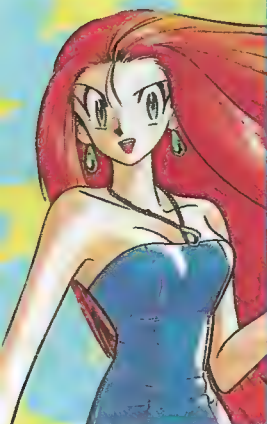


QUATTRO MANGA SOTTO L'OMBRELLONE



Il viaggio di Arus, Talkin e Yao prosegue per terra e per mare in compagnia della fatina Tiie. L'incontro/scontro con il clown Polon segna un nuovo punto di partenza per i nostri eroi, che salpano verso una nuova minaccia orchestrata dal grande mago Imajin.

La nuova e procace studentessa trasferitasi nella classe di Ushio viene attaccata in piscina da una compagna di scuola impossessata da un inquietante demone. Ushio e Tora tornano in azione, in una lotta all'ultimo sangue tra le mura della scuola.



Reiko, Tadao e la fantasma Okinu formano davvero un terzetto a prova di demone, e Padre Karasu può sempre contare su di loro. Ma come reggere il confronto con Meiko, la cui sensualità non passa mai inosservata? E come rispondere agli attacchi del Dottor Caos e della sua cyber-assistente Maria? E come resistere alle crisi isteriche di Emy? E alle trappole di Yakuchin? La famiglia cresce, e le risate non si contano più!



E' giunto il momento di iniziare a combattere sul serio! Lo stand-auxiliario del maniaco omicida Yoshikage Kira, ovvero l'esplosivo e indistruttibile Sheer Heart Attack, mette in difficoltà Koichi, finché il suo Echoes Act 2 non viene distrutto! Un dramma? No, per-

ché è giunto il momento di Echoes Act 3, con il suo nuovo aspetto e i suoi nuovi poteri! Ma bisogna fare in fretta, perché Jotaro Kujo potrebbe morire dissanguato! Riuscirà il piccolo Koichi a resistere nel faccia a faccia con Killer Queen fino all'arrivo di Josuke e del suo Crazy Diamond?!

R...estate con noi!



CALM BREAKER di Masatsugu Iwase

PICCOLO AMORE, GRANDE RUMORE



INDUSTRIE
KAMATA

IO SONO
RODEM,
ROBOT
ADDETTO
ALLE PULI-
ZIE DELLE
INDUSTRIE
KAMATA...

IN MODO CHE IO
POSSA METTERE
ANIMA E CORPO
NEL MIO LAVORO.
IL CAPOSEZIONE
SAKAZAKI HA
PENSATO BENE
DI DOTAR-
MI DI AP...

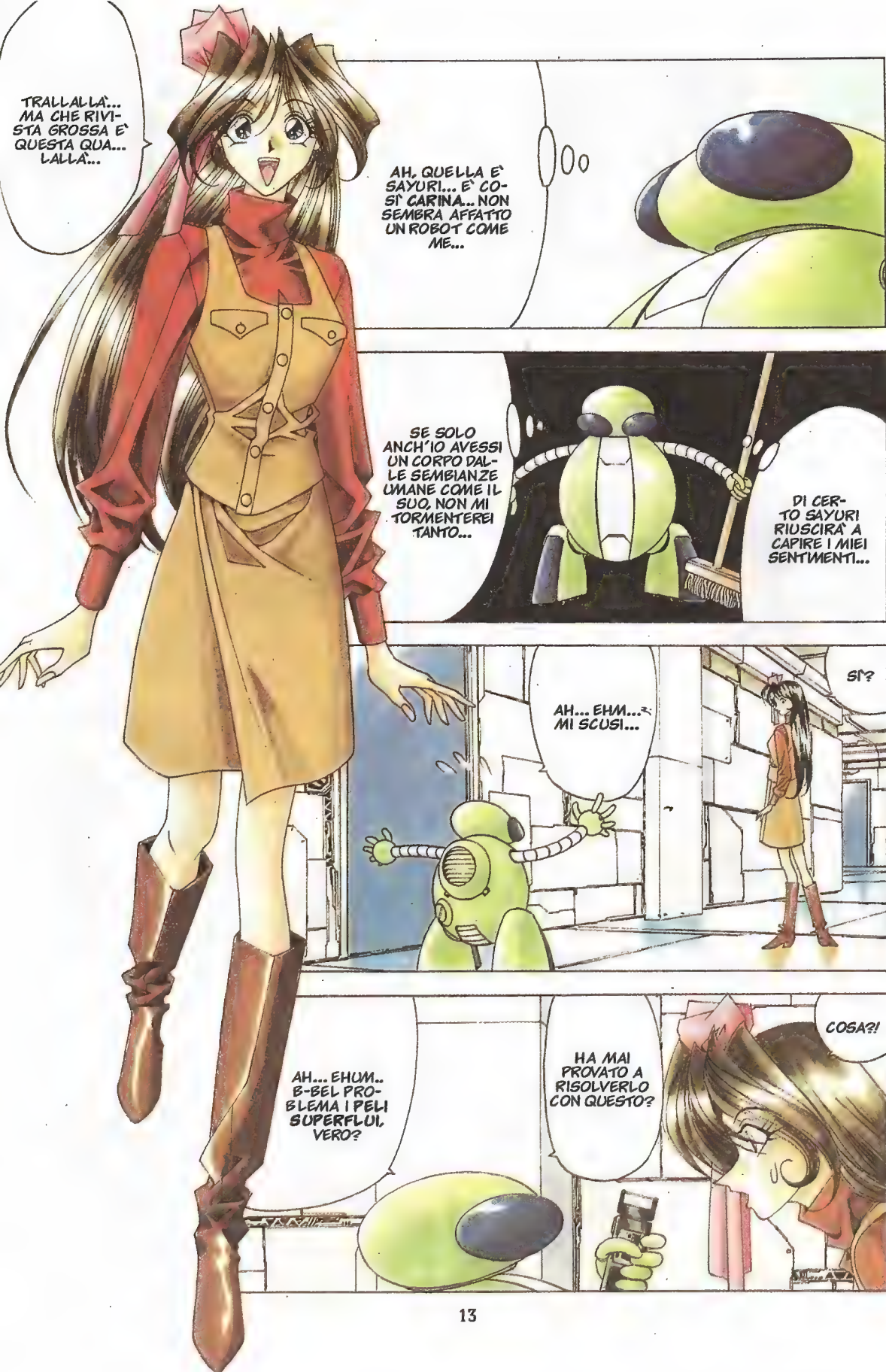
E CO-
SI, OGNI
GIORNO MI
DEDICO AL-
LE PULIZIE
IMPEGNAN-
DOMI AL
MASSI-
MO...

* INTELLIGENZA ARTIFICIALE

OH!

ULTIMAMENTE,
PERO', LA MIA
CONCENTRA-
ZIONE NELLE
PULIZIE TENDE
A SUBIRE DEI
DISTURBI...

SPLASH



TRALLALLA...
MA CHE RIVI-
STA GROSSA E'
QUESTA QUA...
LALLA...

AH, QUELLA E'
SAYURI... E' CO-
SI' CARINA... NON
SEMBRA AFFATTO
UN ROBOT COME
ME...

SE SOLO
ANCH'IO AVESSI
UN CORPO DAL-
LE SEMBIANZE
UMANE COME IL
SUO, NON MI
TORMENTEREI
TANTO...

DI CER-
TO SAYURI
RIUSCIRA' A
CAPIRE I MIEI
SENTIMENTI...

AH... EHM...
MI SCUSI...

SF?

AH... EHM...
B-BEL PRO-
BLEMA I PELI
SUPERFLUI,
VERO?

HA MAI
PROVATO A
RISOLVERLO
CON QUESTO?

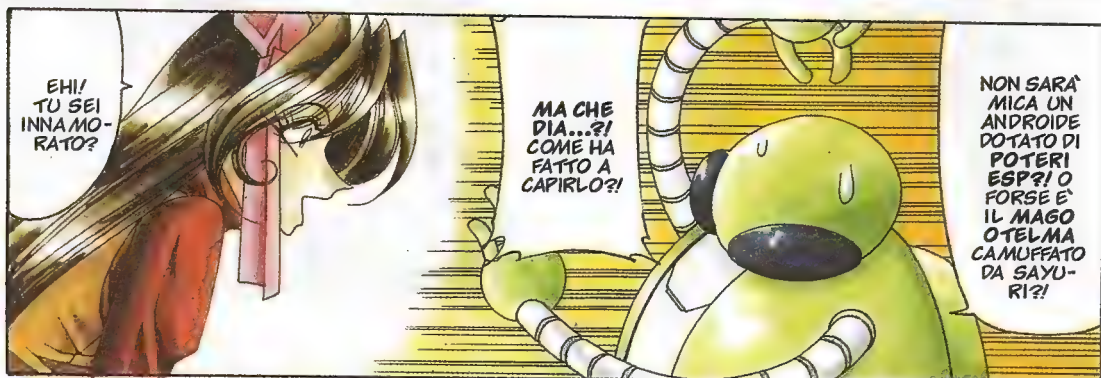
COSA?!



AAH! NON ERA QUESTO CHE VOLEVO DIRE! MA CHE DIAVOLO STO FACENDO?!

MI BASTAVA CHIDERLE SE SI E' MAI INNAMORATA DI QUALCUNO! MA COME FACCIÒ A CHIDERLE UNA COSA DEL GENERE?!

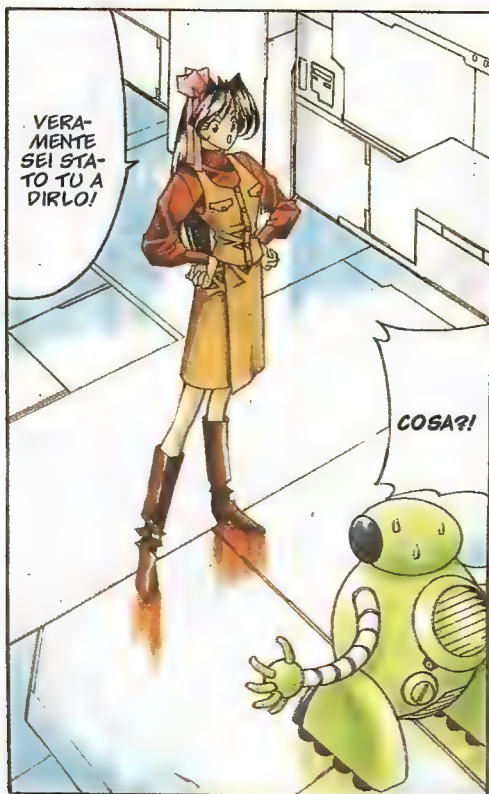
MI VERGO-
GNO! NON
SO ESSERE
DIRETTO!



EH!
TU SEI
INNAMO-
RATO?

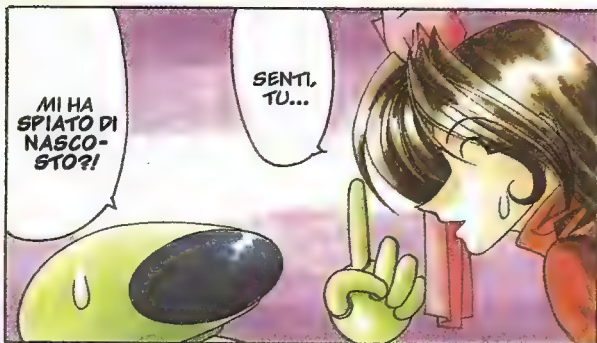
MA CHE
DIA...?!
COME HA
FATTO A
CAPIRLO?!

NON SARA'
MICA UN
ANDROIDE
DOTATO DI
POTERI
ESP?! O
FORSE E'
IL MAGO
O-TELMA
CAMUFFATO
DA SAYU-
RI?!



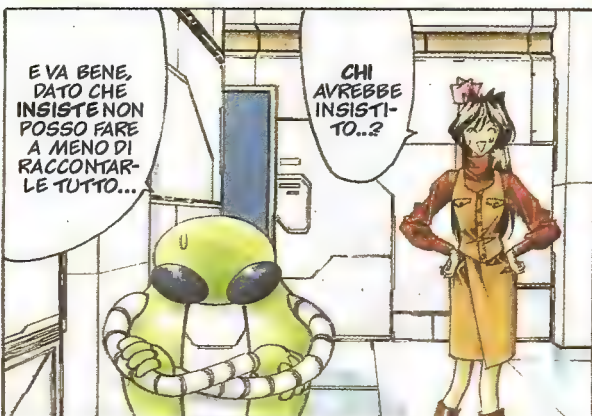
VERA-
MENTE
SEI STA-
TO TU A
DIRLO!

COSA?!



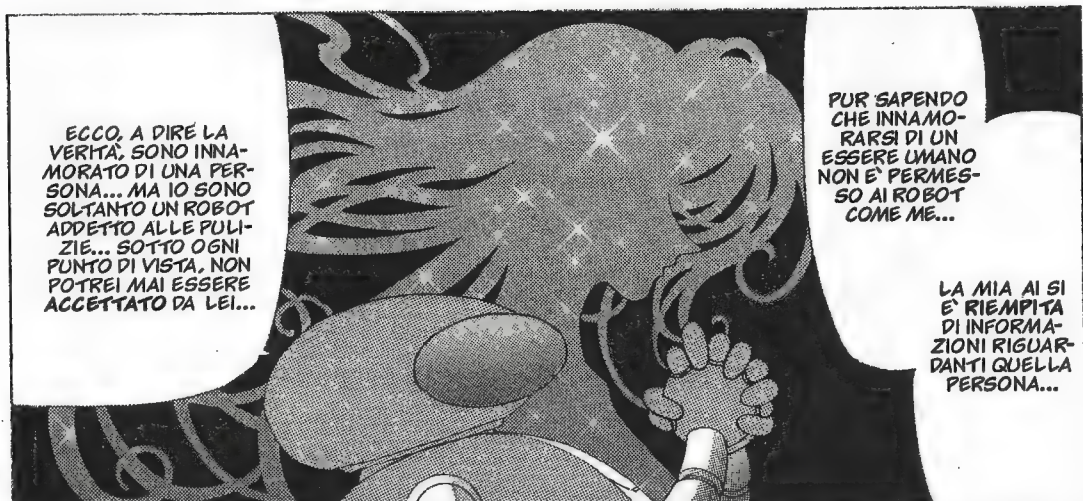
MI HA
SPIATO DI
NASCO-
STO?!

SENTI,
TU...



E VA BENE,
DATO CHE
INSISTE NON
POSSO FARE
A MENO DI
RACCONTAR-
LE TUTTO...

CHI
AVREBBE
INSISTI-
TO...?



ECCO, A DIRE LA VERBA, SONO INNAMORATO DI UNA PERSONA... MA IO SONO SOLTANTO UN ROBOT ADDETTO ALLE PULIZIE... SOTTO OGNI PUNTO DI VISTA, NON POTREI MAI ESSERE ACCETTATO DA LEI...

PUR SAPENDO CHE INNAMORARSI DI UN ESSERE UMANO NON E' PERMESSO AI ROBOT COME ME...

LA MIA AI SI E' RIEMPIUTA DI INFORMAZIONI RIGUARDANTI QUELLA PERSONA...



AH, SI? E CHE TIPO E' LA PERSONA DI CUI SEI INNAMORATO?

LA PERSONA IN QUESTIONE E' TEMUTA DAI SUOI UOMINI, MA IN REALTA' E' MOLTO DOLCE...



E' SEMPRE ARRABBIATA, MA GODE DELLA FIDUCIA DI TUTTI...

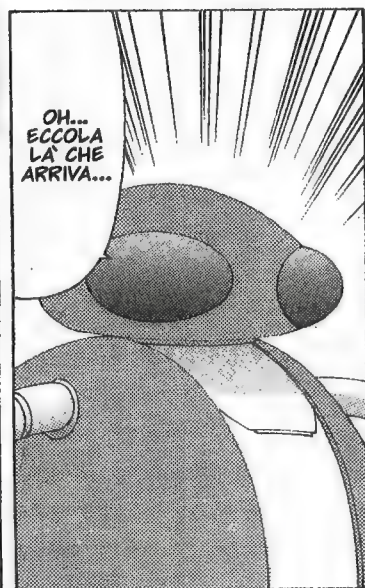


MMM... TEMUTA DAI PROPRI UOMINI, SEMPRE ARRABBIATA E GODE DELLA FIDUCIA DI TUTTI...



E' IL DIRETTORE, VERO?!

MA NO, CHE DICE?!



OH... ECCOLA LA' CHE ARRIVA...



**SOGGETTIVA - DAL
PUNTO DI VISTA DI RODEM**



COOSA?!
TI SEI INNA-
MORATO DI
CHISATO?!

AAH! NON
LO DICA
COSI' AD
ALTA VOCE!



MA... SUL
SERIO?

C'E' QU-
QUALCO-
SA CHE
NON VA...?



L-LEI ARRI-
VA ALL'UFFI-
CIO TUTTE LE
MATTINE CON
UN'ARIA MOL-
TO SERIA...

SICURAMEN-
TE HA MOLTI
PENSIERI...
PENSIERI CHE
TIENE CHIUSI
IN SE' SENZA
POTERSI
SFOGARE CON
NESSUNO...



SIGH... LA
DEVO SMET-
TERE DI
GIOCARRE A
PRESIDENT
DEVIL FINO
ALL'ALBA...

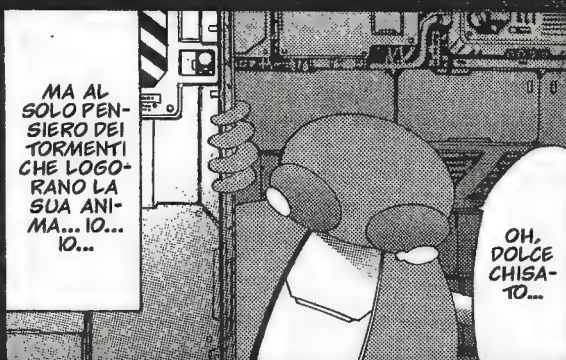
OH,
SANTO
CIELO...
CHE
SONNO!



DI FRON-
TE ALLA
GENTE SI
COMPORTA
SEMPRE
IN MODO
ALLEGRO,
ENERGICO
E CORAG-
GIOSO...

AVANTI!
MUOVERE
LE CHIAP-
PE! VI PA-
GANO PER
LAVORA-
RE, QUI!

OH,
CA-
VOLII!



MA AL
SOLO PEN-
SIERO DEI
TORMENTI
CHE LOGO-
RANO LA
SUA ANI-
MA... IO...
IO...

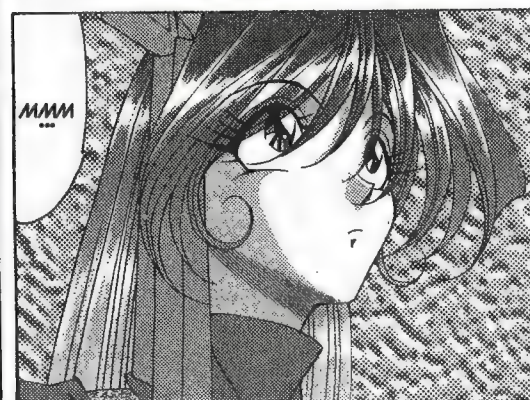
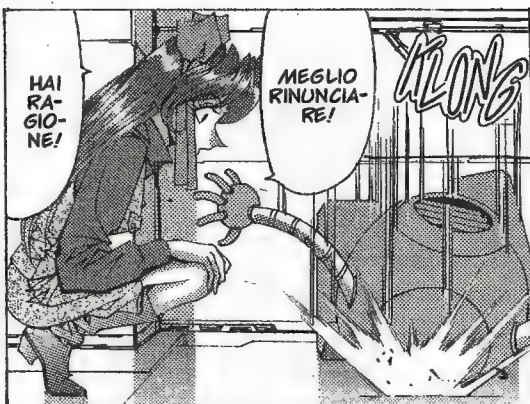
OH,
DOLCE
CHISA-
TO...



NON SO COME,
MA OSSER-
VANDO LA SUA
IMMAGINE
GRAZIOSA,
GIORNO DOPO
GIORNO IL MIO
SENTIMENTO
PER LEI E'
CRESCIUTO
SEMPRE DI
PIU'...

...E MI SONO
ACCORDO CHE
QUESTO E'
AMORE!

MI
MERAVI-
GLIO CHE
RIESCA A
PARLARE
COSI'
TANTO DA
SOLO...





FACCIAMO
COSÌ/ TI
SOTTOPORRO'
A UN ADDE-
STRAMENTO
SPECIALE IN
MODO CHE TU
POSSA DI-
CHIARTI
A CHISATO!

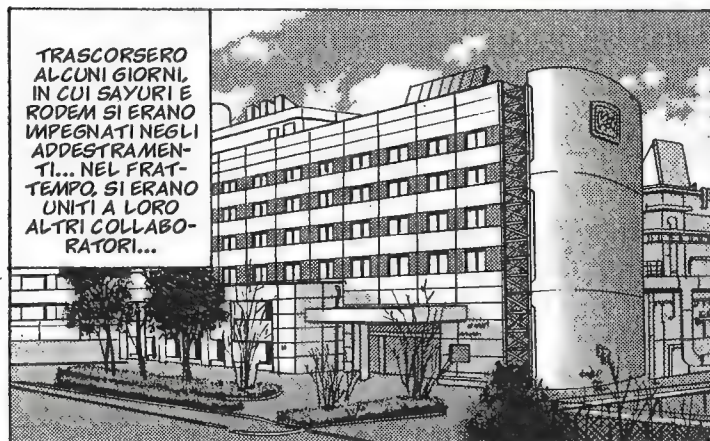
LASCIA FA-
RE A ME!
CONSIDE-
RAMI LA
TUA ALIE-
NATRICE
D'AMO-
RE!



FORSE
INTENDI
ALLENAT-
TRICE...?

SÌ,
ESATTO...
ALTER-
NATRICE...

COS'HO
FATTO DI
MALE?



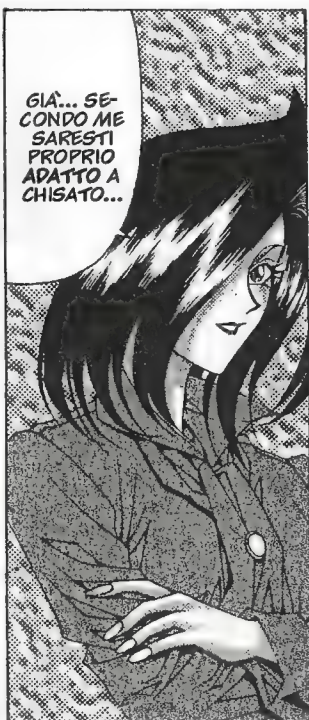
TRASCORSE-
RO
ALCUNI GIORNI.
IN CUI SAYURI E
RODEM SI ERANO
IMPEGNATI NEGLI
ADDESTRAMEN-
TI... NEL FRAT-
TEMPO, SI ERANO
UNITI A LORO
ALTRI COLLABO-
RATORI...



DIRETTORE



SEI UN
FIGURINO.
RODEM!



GIÀ... SE-
CONDO ME
SARESTI
PROPRIO
ADATTO A
CHISATO...



VERA-
MEN-
TE?



PER GLI
ESSERI
UMANI LE
APPAREN-
ZE NON
CONTA-
NO!

L'IM-
POR-
TANTE È
CIÒ CHE
HA NEL
CUORE!



LE PULIZIE FATTE CON ANIMA E CORPO INFLUISCONO PROFONDAMENTE SULL'ANIMO DELLA GENTE! ANCHE LE PAROLE D'AMORE DETTATE DAL PROFONDO DEL CUORE RIESCONO A COMMUOVERE LA GENTE!

SIA PER I ROBOT CHE PER GLI ESSERI UMANI, L'IMPORTANTE E' IL CUORE, E NON LE APPARENZE!

S-SI... HA RAGIONE!



SE CE LA METTERO TUTTA, SICURAMENTE POTRO' DIVENTARE AMICO DI CHISATO!

AMICO?



SEI OTTIMISTA, RODEM... QUANDO UNA DONNA TI DICE LE FATIDICHE PAROLE DIVENTIAMO BUONI AMICI...

...TI STA SEMPLICEMENTE SCARICANDO! SIGNIFICA CHE NON LE PIACI!



MOLTI SONO RIMASTI INVISCHIATI DA QUESTE PAROLE E SONO STATI FERITI PERCHE' NON AVEVANO COMPRESO IL VERO SIGNIFICATO DI QUESTA FRASE!

INCREDIBILE!

FORSE E' VERO PER LUI...

DICE SUL SERIO?



SE CI VUOI PROVARE, DEVI MIRARE A RAPPORTI CHE VANNO BEN OLTRE L'AMICIZIA!

S-SI! CERTO!

EHI, BELLEZZA! CHE NE DICI DI ANDARE A BEVERE QUALCOSA INSIEME IN UN LOCALINO INTIMO CHE CONOSCO IO?

IL
GIORNO
DOPO...

A-HA...
ECCOLA,
STA ARRIVANDO...

R-RIUSCI-
RO' A DIRLE
TUTTO...? C-
COME STO? C-
CIOE', IO...

M-MI
EMOZIO-
NO MOLTO
FACILMEN-
TE...

NON PREOC-
CARTI! TI SEI
ESERCITATO A
LUNGO!

S-SÌ... HA
RAGIONE...

NON VEDO
L'ORA DI
VEDERE
LA FACCIA
SORPRESA
DI ARITA!
EH EH...

ALLORA
ANCHE LEI
E' CATTIVO,
DIRETTO-
RE...



AVANTI! E' IL MOMENTO!

UH?



AH... ECCO... IO... VERAMENTE...

SI?



COS...?!

AH... EHUM...
E-BEL PROBLEMA
I FELI SUPER-
FLU' VERO? HA
MAI PROVATO A
RISOLVERLO CON
QUESTO?



E-EHI... CO-
SA... EH...
BEL... BELL...
COM'ERA...?
EHI, BEL-
LIMBUSTA!

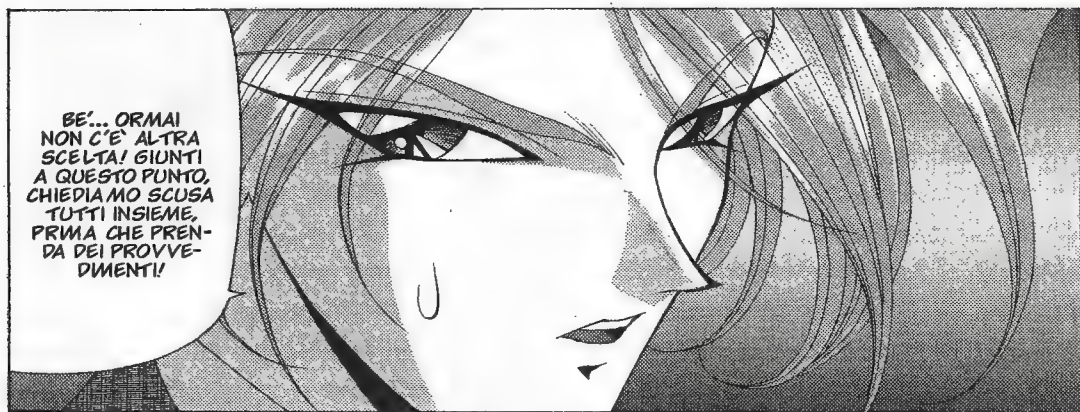
C-CHE NE DICI
DI ANDARE A
QUALCHE
BEVOSA IN-
SERE... UGH...
CIOE'...

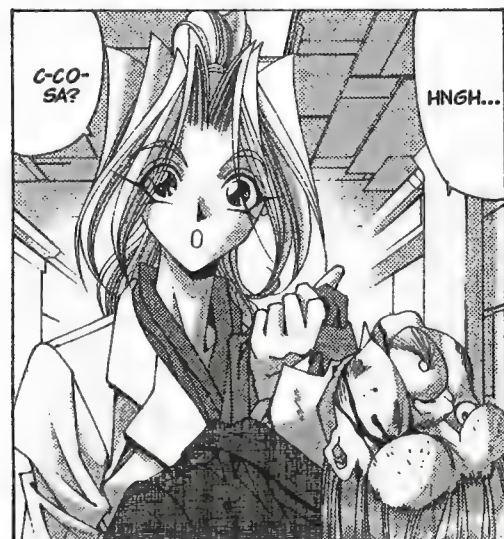
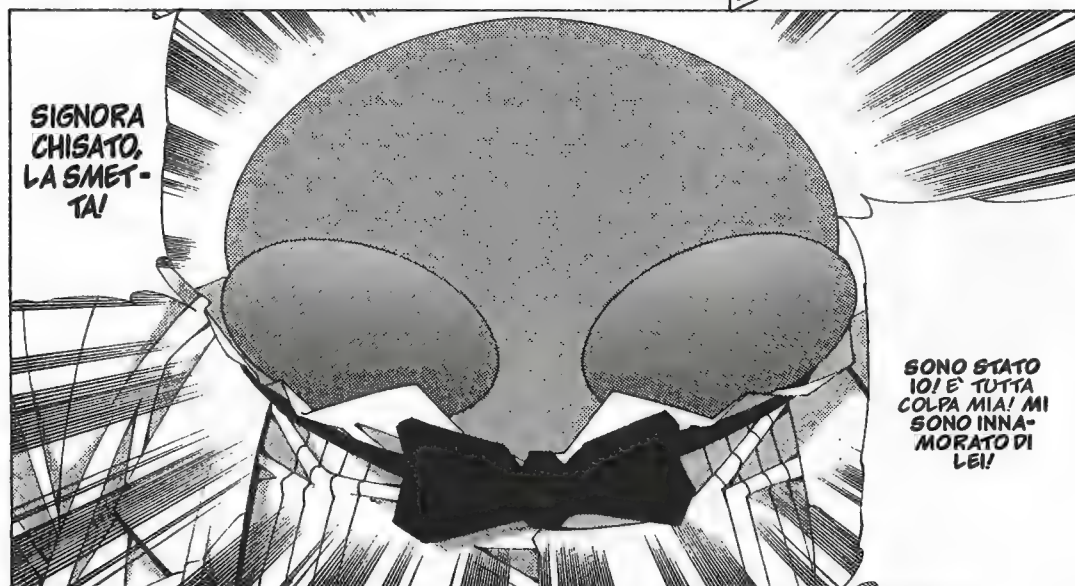
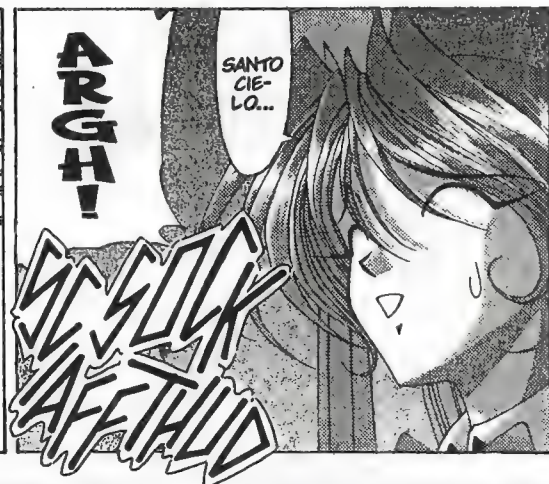


...IN UN
CONALNO
LOCHIMO
CHE INTWI-
SCO IO?

DI' UN
PO'...
TU...









SAYU-
RI HA
DETTO
LA VE-
RITA'?

M-MI
PERDONI...
IO LA VE-
DO TUTTI I
GIORNI...



LA MATTI-
NA, QUAN-
DO ARRIVA IN
UFFICIO, LEI
HA SEMPRE
IL VISO COSI'
AFFLITTO...

PERO' CERCA
SEMPRE DI
NON FARLO
NOTARE A
TUTTI QUEL-
LI CHE LE
STANNO IN-
TORNO...



HO PROVATO
SIMPATIA PER
LEI... LA TROVA-
VO GRAZIOSA... E
COSI' HO INIZIATO
A OSSERVARLA
CONTINUAMENTE
DA LONTANO...

CON IL
PASSARE DEL
TEMPO, PERO'
MI E' VENUTA
VOGLIA DI PAR-
LARE CON
LEI...



LUI NON
SA CHE LA
MATTINA SO-
NO DI CATTIVO
UMORE PER-
CHE' GIOCO
FINO A NOTTE
FONDA CON IL
SATURN
STATION
64...

OH,
BE...
NON
IMPOR-
TA...



M-MI PERDO-
NI... LE CHIEDO
SCUSA... GLI
ALTRI NON
HANNO NESSU-
NA COLPA...

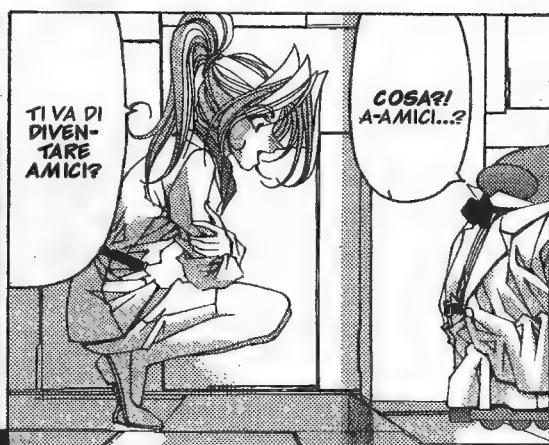
E'
SOLO
COLPA
MIA...



TI RINGRAZIO!
SONO FELICE PER
IL FATTO CHE TI
PREOCCUPI PER
ME FINO A QUE-
STO PUNTO!



S-
SIGNORA
CHISATO...
A-ALLO-
RA...?



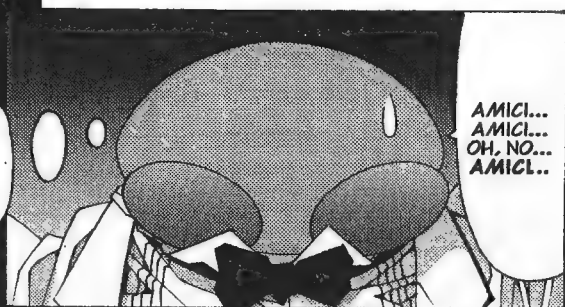
TI VA DI DIVEN-
TARE
AMICI?

COSA?!
A-AMICI...?



QUAN-
DO UNA
DONNA TI
DICE LE
FATIDICHE
PAROLE
DIVEN-
TIAMO
BUONI
AMICI...

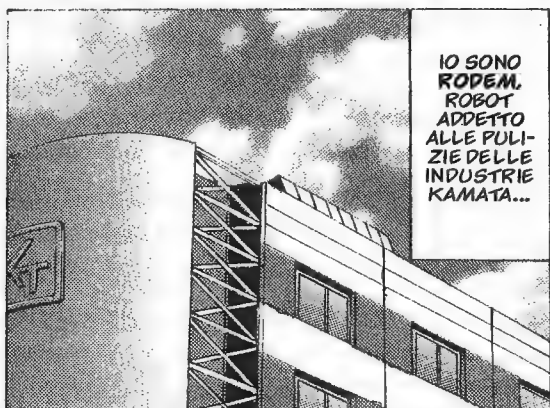
...TI STA
SEMPLI-
CEMENTE
SCARI-
CANDO!
SIGNIFICA
CHE NON
LE PIACI!



AMICI...
AMICI...
OH, NO...
AMICI...



COSA TI
SUCCE-
DE?



Questo mese si replica. A Silverio Corvisieri, di cui lo scorso mese abbiamo letto le dichiarazioni fatte nel corso di una trasmissione radiofonica ("Lampi di primavera", curata e condotta da Loredana Lipperini) dedicata al ventennale di *Goldrake* in Italia. Corvisieri era invitato in quanto promotore, proprio nel '79, di una interrogazione parlamentare contro *Goldrake* e i cartoni giapponesi, nonché di un contemporaneo articolo, della stessa pasta, scritto per "Repubblica". Il succo è: i cartoni animati giapponesi sono antidemocratici, propongono un'immagine negativa del 'diverso da noi' nonché soluzioni esclusivamente violente ai problemi posti. I bambini - sono ancora le tesi di Corvisieri - devono (dovevano) essere difesi da quell' invasione televisiva. Per quanto riguarda il presente, la cui qualità - secondo Corvisieri - dipende così pesantemente e negativamente dalla presenza televisiva, in questi termini l'ex deputato si è espresso: «I risultati sono sotto gli occhi di tutti, e sono abbastanza negativi, dal mio punto di vista. Quindi non ho cambiato

idea su quel tipo di fumetti... di cartoni animati, ma devo dire che c'è ben di peggio, attualmente». Comunque, se volete andare a documentarvi con precisione sulle opinioni espresse da Corvisieri, potete rileggere il **De press** sul **Kappa Magazine** ultimo scorso. Ecco ora, invece, alcune delle repliche, in ordine di apparizione radio. Devo ammettere, a questo proposito, che il sottoscritto, favorito dalla sua presenza in studio, ha avuto la parola sempre assai più facilmente degli altri ospiti. E infatti, sono stato il primo a parlare: «Se il comportamento di *Goldrake* viene giudicato antidemocratico, quello dei genitori nei confronti dei figli lo è stato altrettanto. Il 'diverso' per loro è stato il cartone animato giapponese, che combattevano violentemente (senza analizzarlo, vederlo, viverlo come i ragazzi stavano facendo) chiedendo la sua eliminazione. Bella lezione - questa - di

democrazia! Ritengo che molta della passione che questi cartoni hanno attirato su di sé deriva anche da una rivolta, da una ribellione a tanta disattenzione».

Ed ora tocca ad Andrea Baricordi: «Da quello che Corvisieri dice, si evince che non ha mai visto un episodio di

Goldrake in vita sua: gli invasori alieni avevano già invaso tutta una serie di pianeti, il superstita era venuto sulla Terra per salvare se stesso e quando vede che gli alieni cercano di conquistare anche il nostro pianeta fa di tutto per proteggerlo. Però questo personaggio è

estremamente combattuto e non vorrebbe utilizzare le armi. E' costretto a farlo quando capisce che non c'è altro sistema. Scopriremo in seguito che gli alieni stanno cercando di conquistare la Terra perché il loro pianeta sta morendo: la storia si complica tanto che alla fine ogni personaggio, nel bene e nel male, ha le sue ragioni. Il personaggio principale, per esempio, nel combattere il nemico alieno soffre di terribili e profonde crisi d'identità. E questo perché spesso, nei cartoni giapponesi, non viene presentata la divisione tra buono e cattivo così come accade volentieri in quelli occidentali». E ora tocca a Claudia Cangini: «Anch'io ero uno di quei bambini che hanno visto *Goldrake* al suo primo arrivo. E vorrei ricordare quali erano i cartoni animati che si vedevano in Italia prima dei giapponesi. E chiedere: avete mai visto bambini giocare a Fred Flinstone che deve adulare il suo capo per avere la promozione? I bambini giocano ai cowboy, oppure alla guerra, creando situazioni che contengano emozioni, che siano appassionanti. Come quelle che hanno trovato nei cartoni giapponesi». Giusto. Direi che ce la siamo tutti cavata benino. Tanto da non sentirmi **De press** (anche perché avevamo a che fare con la radio e non con la press, la stampa). Di una sola cosa mi rammarico. Dicevo che questi attacchi da parte degli adulti sono avvenuti senza il minimo confronto con i ragazzi che, appassionati, guardavano quei cartoni di cui si chiedeva l'eliminazione. Non ho saputo sottolineare che lo stesso Corvisieri l'aveva confessato, descrivendoci lo stupore (e anche la rabbia) dei suoi figli dopo l'apparizione dell'articolo di papà Corvisieri (potete verificare sull'ultimo **De press**). Neanche ne aveva parlato (a tavola, prima di dormire, o magari vedendo i cartoni insieme a loro)! E' vero: i bambini vanno tutelati. Ma prima di tutto dai pregiudizi, dall'insensibilità, dall'arroganza degli adulti. **De press**.



Ken il guerriero, ennesimo serial giapponese di successo spesso accusato di istigare i giovani telespettatori alla violenza. Il suo nome è stato tristemente legato persino ai terribili incidenti del cavalcavia.

© Hara/Buran San/Shueisha

NELL'ANNO 197 DEL NUOVO
CALENDARIO TERRESTRE LA
GRANDE GUERRA TRA LA
TERRA E LA LUNA SI CON-
CLUSE DEFINITIVAMENTE...



LA CAUSA CHE MISE LA PAROLA FINE A UN CONFLITTO CHE SI
TRASCINAVA DA ORMAI UN QUARTO DI SECOLO FU LA PERDITA
DI CONTROLLO DI UNA NUOVA ARMA CREATA DALLE FORZE
DEL GOVERNO LUNARE...

QUESTA NUOVA ARMA, NELL'ARCO
DI SOLI VENTI MINUTI, DISTRUSSE
IL 98% DI TUTTE LE FORZE IN AZIO-
NE SENZA ALCUNA DISTINZIONE
TRA ALLEATI O NEMICI... I CADUTI
IN BATTAGLIA FURONO CALCOLATI
ATTORNO AI SETTANTA MILIONI..
DI CONSEGUENZA, PER ENTRAMBE
LE PARTI FU IMPOSSIBILE CONTI-
NUARE LE AZIONI DI BATTAGLIA, E
COSÌ SI GIUNSE INEVITABILMENTE
AL TERMINE DELLE OSTILTA'...

DOPO QUATTRO ANNI DALLA FINE
DEL CONFLITTO, QUELL'EVENTO
VIENE OGGI RICORDATO COME IL
GIORNO DELLA CATASTROFE... IL
TERRORRE NEI CONFRONTI DELL'AR-
MA CHE SFUGGÌ AL CONTROLLO
RIMASE INCISO PER SEMPRE NEL-
LA MENTE DEI SUPERSTITI...



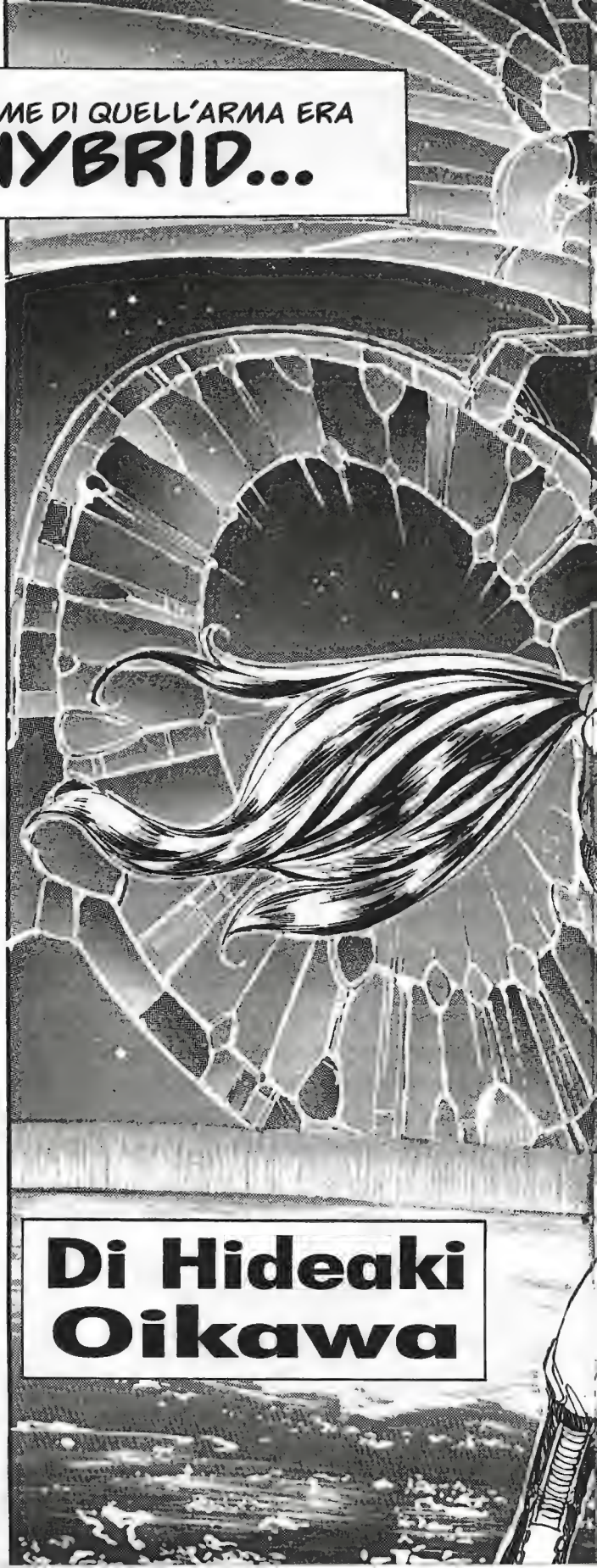
IL NOME DI QUELL'ARMA ERA
HYBRID...

HYBRID KIDS

**Di Hideaki
Oikawa**



IL NOME DI QUELL'ARMA ERA
HYBRID...



**Di Hideaki
Oikawa**

HYBRID KIDS





E COSI' STAI
CERCANDO UNA
RAGAZZA DA
QUATTRO AN-
NI? E' LA TUA
FIDANZATA?



NO... ECCO,
VEDE...
NO... NON
E' CO-
SI'...
UH?! C-
COSA?!
AH AH
AH!

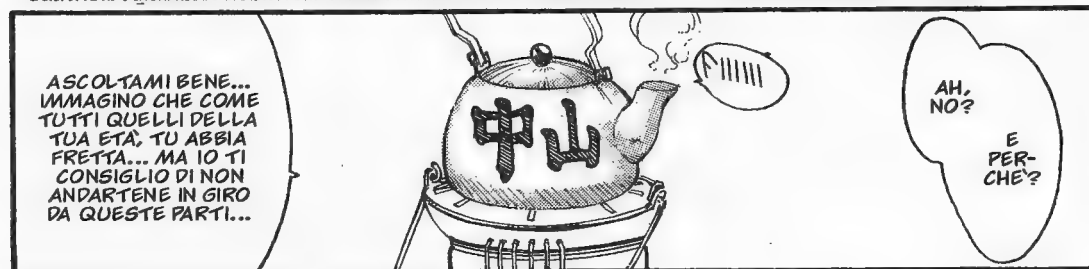
OH, POCO
IMPORTA-
TO...

大衆食堂

TEL 中山食堂

食堂

IL QUARTIERE COMMERCIALE SAKURA DORI - BENVENUTI AI RUDERI DELLA TORRE DI BABEL, LA COSA PIU' STUPIDA MAI REALIZZATA A TOKYO NEL XX SECOLO



ASCOLTAMI BENE...
IMMAGINO CHE COME
TUTTI QUELLI DELLA
TUA ETA', TU ABBA
FRETTA... MA IO TI
CONSIGLIO DI NON
ANDARTENE IN GIRO
DA QUESTE PARTI...

AH,
NO?

E
PER-
CHE'?



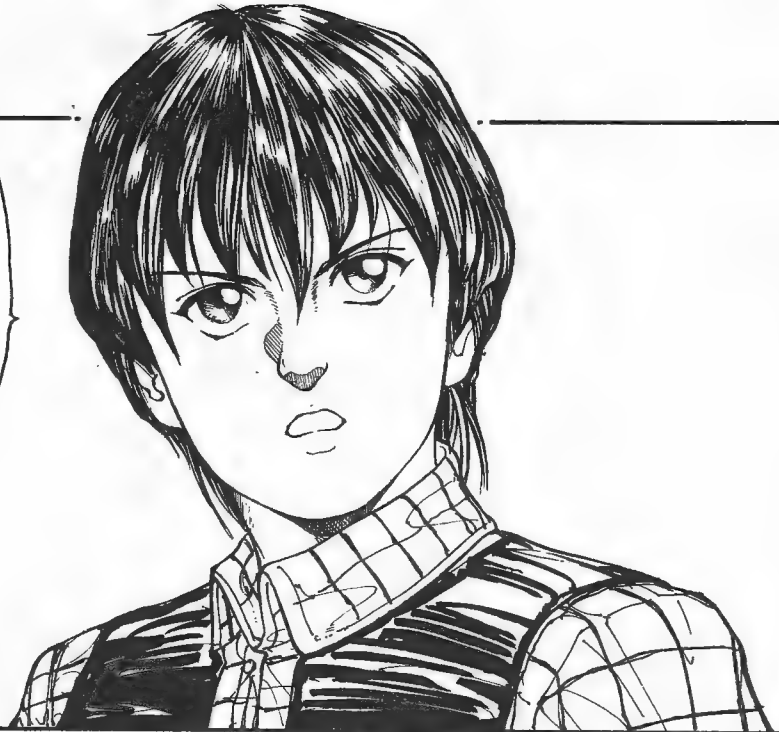
PERCHE' UN
MIO CONOSCENTE
MI HA DETTO DI
AVERLA GIA' VISTA
INTORNO ALL'EX
BAIA DI TOKYO...

AVERLA
VISTA...?
DI COSA
PARLA?



NON
L'HAI
ANCORA
CAPITO?

STA PARLAN-
DO DI... UNA
FORTEZZA
MOBILE?!



GIA'... PER COLPA
LORO, ANCHE IN
QUESTO POSTO
SI RESPIRA ARIA
DI STATO D'AS-
SEPIO... ANCHE
I CLIENTI SONO
DIMINUITI PA-
RECCHIO... DAN-
NATI...



LA GRANDE
GUERRA E' AP-
PENA FINITA...
MA SEMBRA
PROPRIO CHE
VOGLIANO
INIZIARNE
UN'ALTRA!

IO PROPRIO
NON CAPI-
SCO COSA
DIAVOLO
HANNO IN
MENTE I
MILITA-
RI...

UH?



RIECCOLI
UN'ALTRA
VOLTA!

MI
CADE
TUT-
TO!

KIATER

ULTIMA-
MENTE
HANNO
INIZIATO
A VOLARE
A BASSA
QUOTA...

CHE...
CHE COSA
SONO?



SONO LE ARMI
PIU' USATE
NELLA GRANDE
GUERRA... LORO
LI CHIAMANO
SYNTHETIC...

WOOSH

SI...
NE HO
SENTITO
PARLA-
RE...

SONO ARMI
ANTROPOMORFE
CHE RENDONO POS-
SIBILE IL CORPO A
CORPO A VELOCITA'
STRAORDINARIA,
PERMETTENDO NEL
FRATTEMPO UNA
PRECISIONE MIL-
LIMETRICA... SEM-
BRA CHE GRAZIE A
ESSE SIA POSSIBILE
SFRUTTARE LE CA-
PACITA' LATENTI
DEGLI ESSERI
UMANI...

SICCHE' QUA
ATTORNO VO-
LANO ANCORA
COSE DEL GE-
NERE...?

WOOSH

GIÀ... MA
SEMBRA CHE
ANCHE SE TUTTI
I SYNTHETIC
ESISTENTI AT-
TACASSERO
SIMULTANEA-
MENTE, NON
RIUSCIREBBERO
NEMMENO A
SCALFIRE QUEL-
L'HYBRID...

AHH...
NON
VOGLIO
NEMME-
NO PEN-
SARCI...

MA SE QUEL-
LA FORTEZZA E
HYBRID DOVESSE
RO SCATENARSI
L'UNO CONTRO
L'ALTRO, QUESTA
VOLTA PER LA
TERRA SAREBBE
LA FINE...

IO SAPEVO
CHE DOPO
ESSERSI
SCATENATO,
L'HYBRID E'
BRUCIATO
PRECIPITAN-
DO NELL'AT-
MOSFERA
TERRE-
STRE...

...PERCIO'
NON CREDO
CHE POSSA
CAPTARE
NULLA DEL
GENERE...



DA QUANTO HO SENTITO DIRE, ESISTEVA UN SOLO HYBRID COMPLETO...

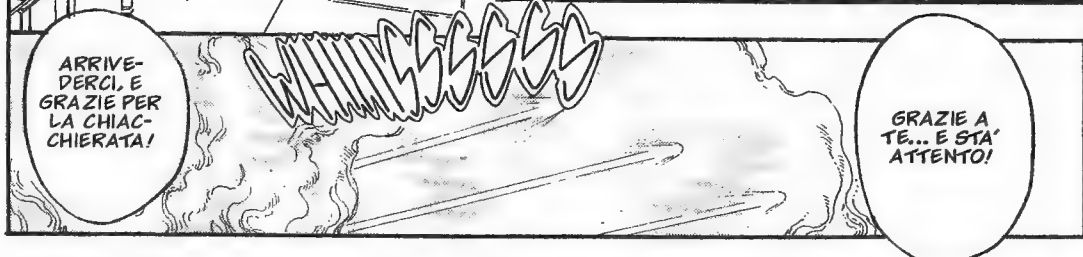
E MI RISULTA ANCHE CHE, NON APPENA FU ATTIVATO, DISTRUSSE TUTTE LE ATTREZZATURE DI RICERCA SITUATE NEL CRATERE TICO, SULLA LUNA... PERCIO', A QUANTO PARE, NON E' PROPRIO POSSIBILE CREARNE ALTRI...

UH?!

MMM...

LEI SI PREOCCUPA TROPPO... IL PASSATO E' PASSATO, E UNA CATASTROFE DEL GENERE...

...NON CAPITERA' MAI PIU'!



ARRIVEDERCI, E GRAZIE PER LA CHIACCHIERATA!

GRAZIE A TE... E STA' ATTENTO!



EHI, RAGAZZO!

MI SPIEGHI COME FAI A SAPERE CHE LE ATTREZZATURE DI RICERCA ERANO SITUATE SU TICO?

COME?

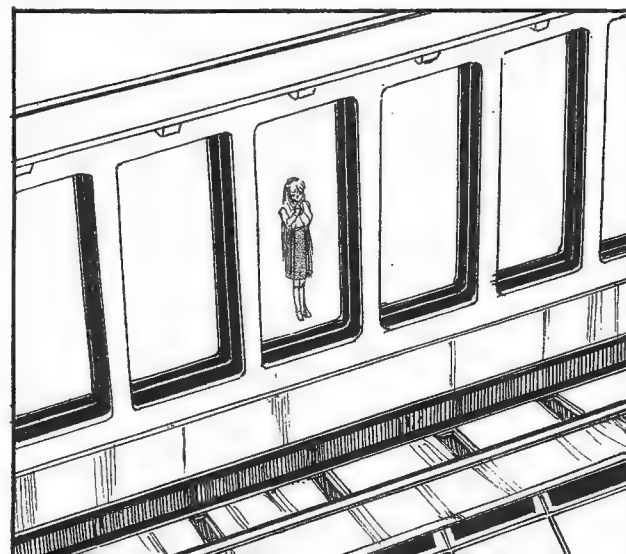
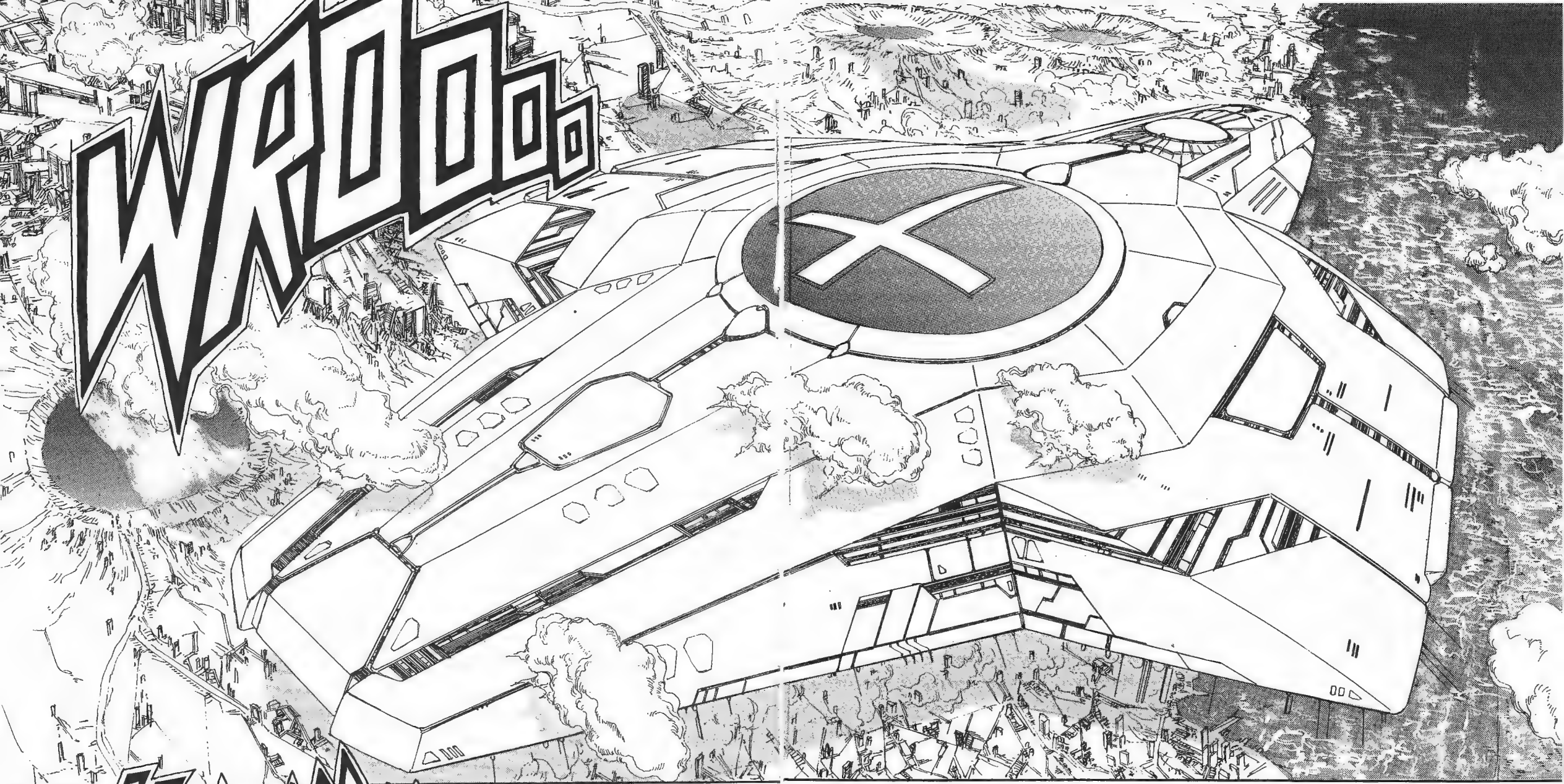


NE' IL GOVERNO LUNARE, NE' QUELLO TERRESTRE, HANNO MAI RESO PUBBLICA LA LOCAZIONE DEGLI IMPIANTI...



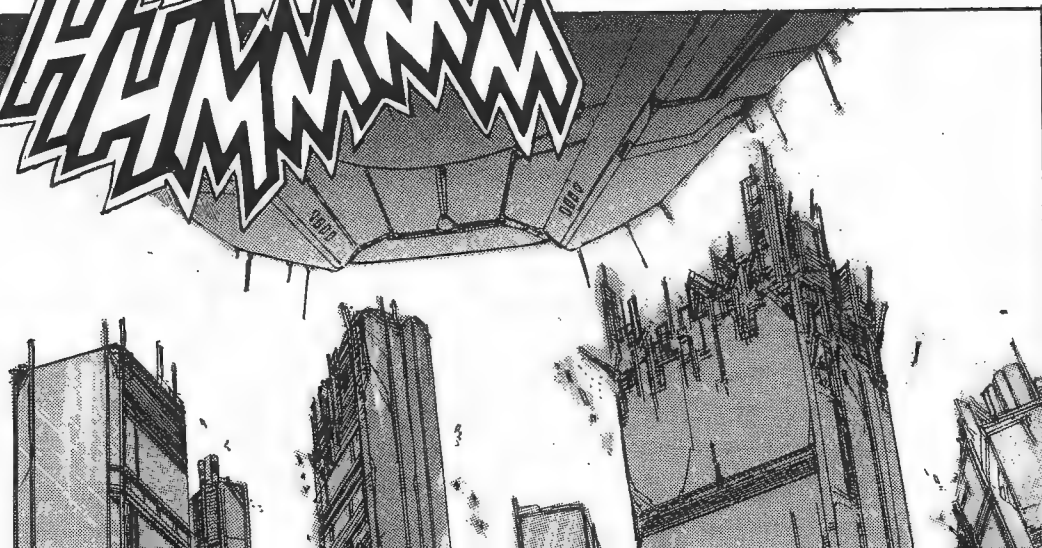
DA DOVE VIENI, TU?

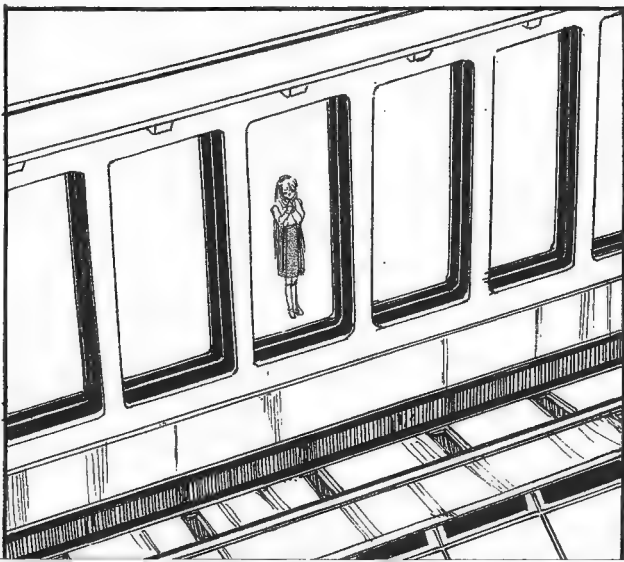
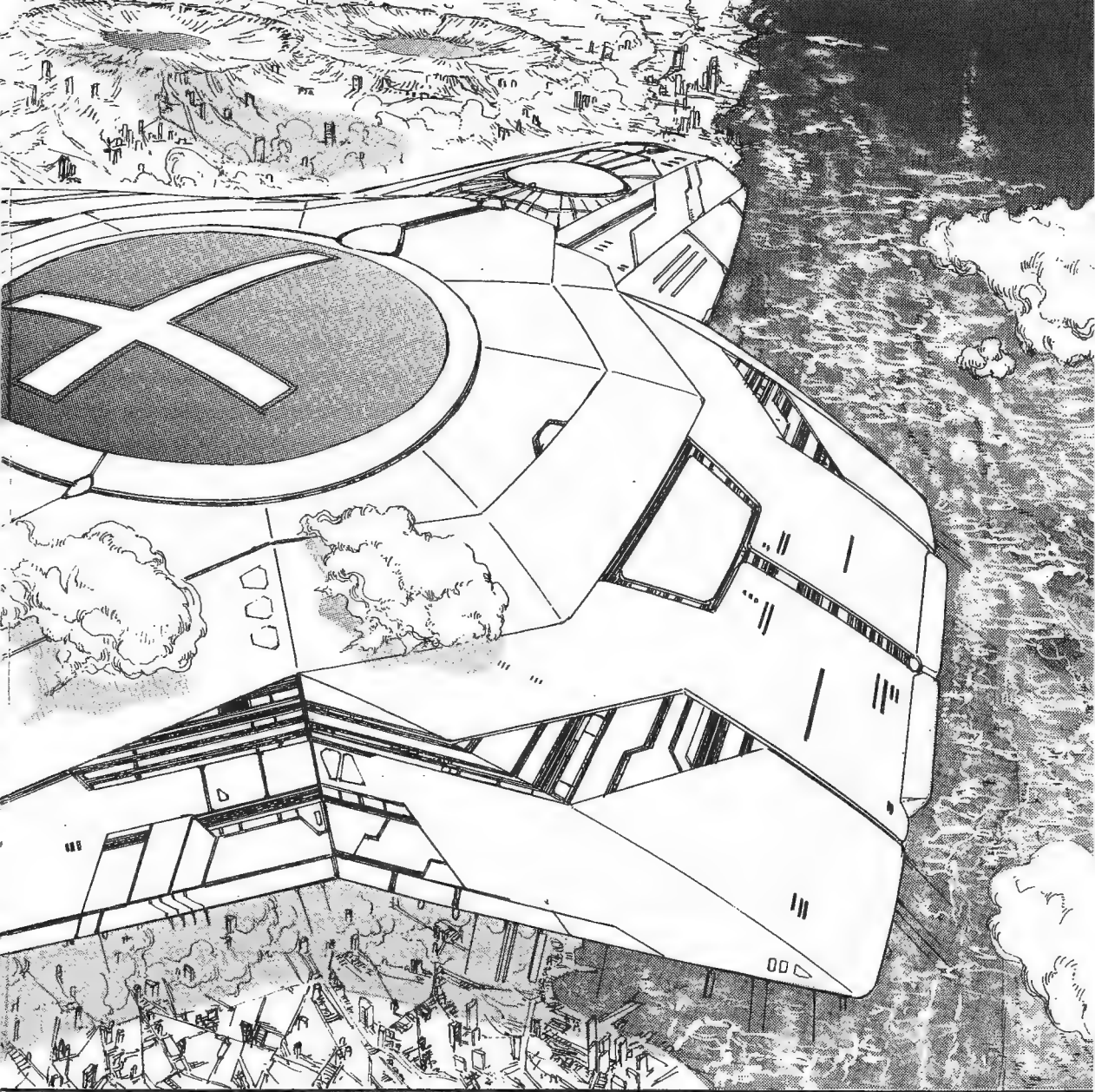
I-IO? ECCO...





HAMMM







ULTIMAMENTE
IL TUO MORALE
E' MIGLIORATO
PARECCHIO...



SUPPONGO CHE
LUI SIA MOLTO
VICINO, VERO?

OH?



E' NATURALE
CHE TU LO
CAPISCA...

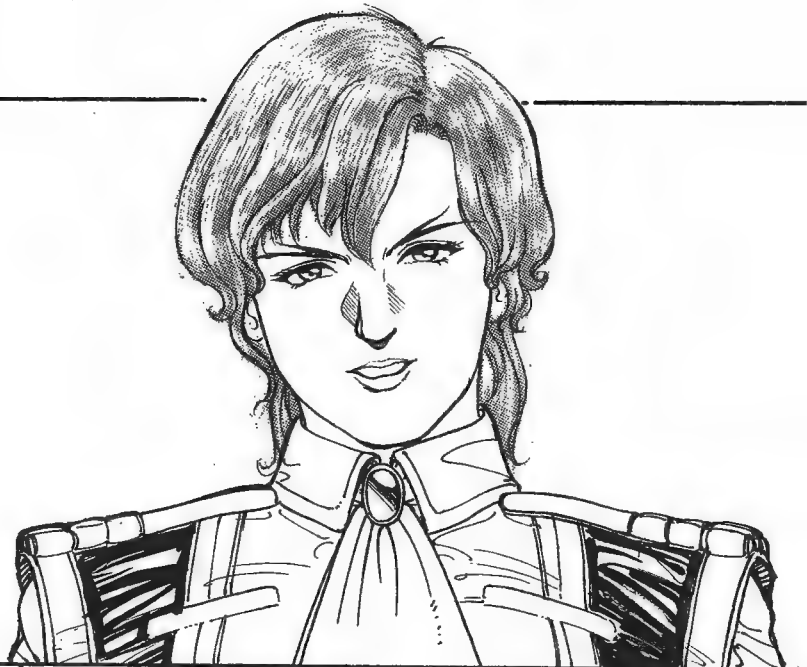
TAP



LADY...
N-NON
CAPISCO
COSA VUOI
DIRE...

OH, NON C'E'
BISOGNO CHE
TU SIA COSI'
MODESTA,
MIA DOLCE
KYOKO YU-
KIZUKI...

TU SEI UNA NAVIGATRICE... UN VERO E PROPRIO RADAR VIVENTE CAPACE DI SONDARE LA POSIZIONE DEGLI AVVERSARI GRAZIE ALLA TELEPATIA...



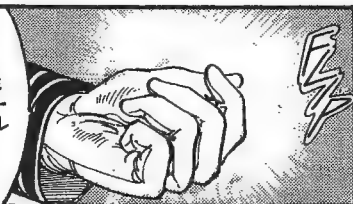
DURANTE IL GIORNO DELLA CATASTROFE L'HYBRID MASSACRO SENZA PIETA' E DISTINZIONE SETTANTA MILIONI DI PERSONE...



...MA SOLO PERCHE' TU, CON L'AUTO DELLA TUA TELEPATIA, INDIVIDUASTI LA POSIZIONE DI TUTTE LE FLOTTE SPAZIALI E GLIELO COMUNICASTI...



PERCIO' PER TE E' FIN TROPPO FACILE RIUSCIRE A SCOPRIRE DOVE SI TROVA IL TUO COMPAGNO... NON E' COSI'?



CARA KYOKO...

SE NON CI FOSSI STATA TU, NON SAREBBE MAI ESISTITO IL COSIDDETTO GIORNO DELLA CATASTROFE...

LE TUE MANI SONO SPORCHE DI SANGUE...

DOVRESTI PAGARE PER TUTTE LE TUE COLPE...



...E DO-
VRESTI
FARLO IN-
SIEME A
QUEL DE-
MONE!

OH!

TU...
NON SAI
NULLA...

UH?

DI CHE
PARLI?

TU NON PUOI CAPIRE
QUANTO LUI ABBA
SOFFERTO PER CIO'
CHE E' ACCADUTO
QUEL GIORNO!

TU
NON SAI
UN BEL
NIENTE!


TACI, RAGAZZINA!
DI' QUELLO CHE
TI PARE, MA LE
VOSTRE COLPE
NON SARANNO
MAI CANCELLATE!

COSI' COME
NON SARETE MAI
PERDONATI DAGLI
ESSERI UMANI PER
IL CRIMINE CHE
AVETE COMMES-
SO...

...



COMUNQUE
SIA, LUI TI
RAGGIUNGERA'
SICURAMEN-
TE...



LO FARA' PERCHE'
TU SEI LA SUA
META... PERCHE'
VI COMPLETE
A VICENDA...

E SAI QUAL
E' LA COSA PIU'
DIVERTENTE?
CHE PROPRIO
NEL MOMENTO
IN CUI SI FARA'
VEDERE PER
SALVARTI...

...

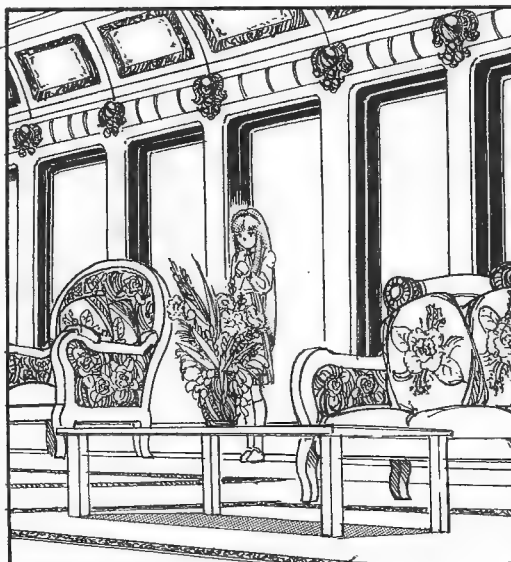


...GIUNGERA'
L'ORA DELLA
SUA FINE!

COSA?!



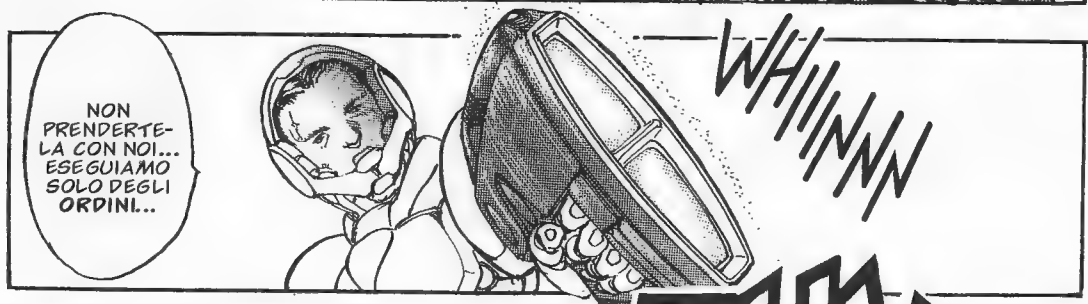
FAREMO DI NUOVO
DUE CHIACCHIERE
NEL POMERIGGIO...
ARRIVEDERCI,
PRINCIPESSINA...



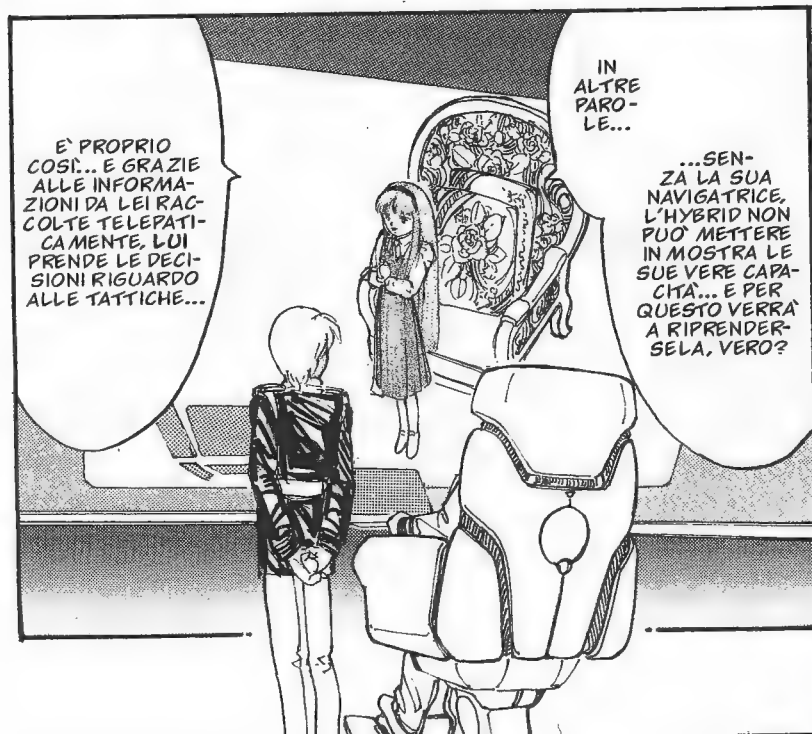
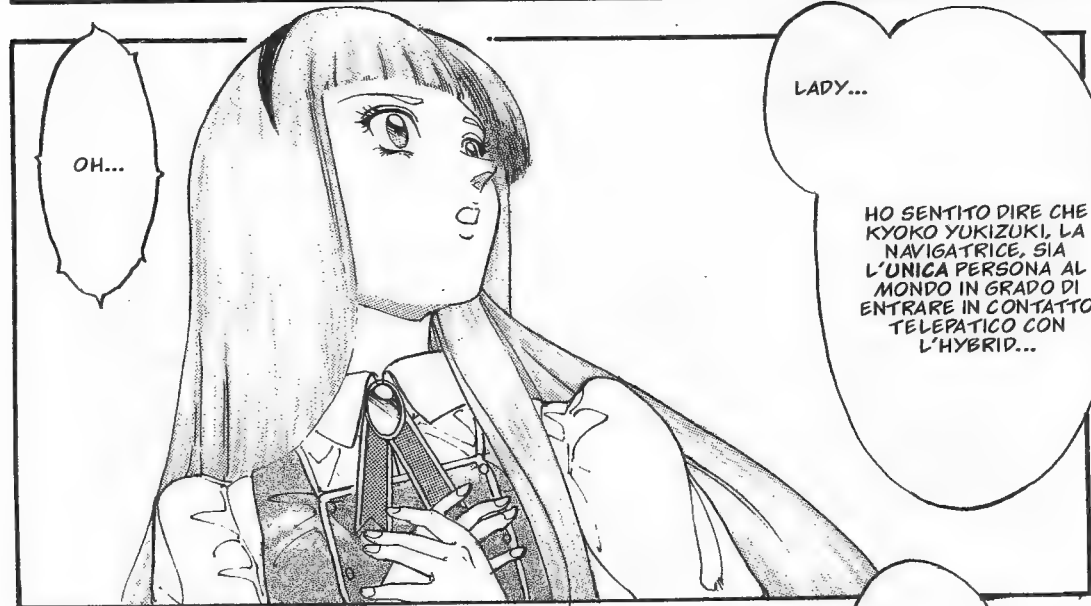
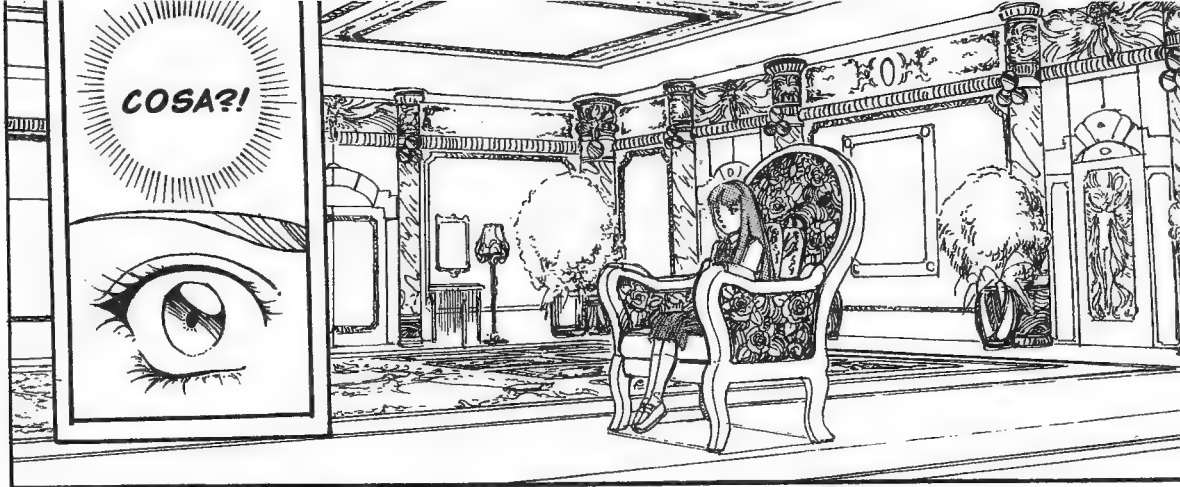
...








DUMF





IL CUORE DI KYOKO
YUKIZUKI E QUELLO
DELL'HYBRID SONO
UNITI DA UNA SIM-
PATIA RECIPROCA...

LUI SI RIFARA'
VIVO SENZA
ALCUN DUBBIO,
PUR DI RECUPE-
RARE LA PRO-
PRIA META'...



SIMPATIA...
META'... NON
STA USANDO
TERMINI MOL-
TO TECNICI,
LADY...

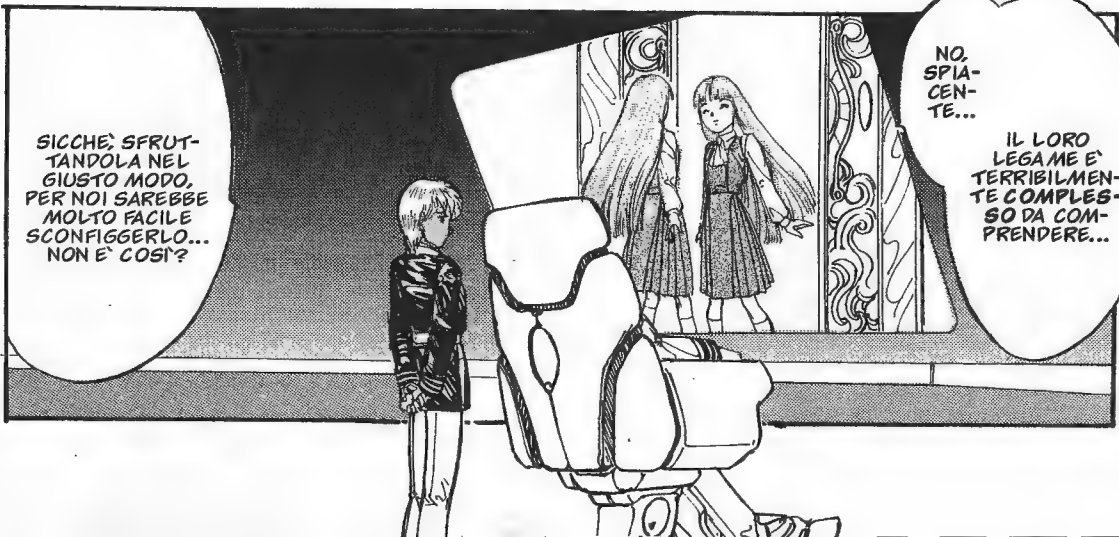
QUEI DUE SONO
UNITI MOLTO PIU'
PROFONDAMENTE
DI QUANTO SI POS-
SA IMMAGINARE...
SE UNO DI LORO
MORISSE, L'ALTRO
NON POTREBBE
ASSOLUTAMENTE
CONTINUARE A
VIVERE... IN NES-
SUN MODO...



IN BREVE,
LA NOSTRA
PRINCIPESSINA
COSTITUISCE LA
COMPONENTE PIU'
IMPORTANTE
DELL'HYBRID!




PER SIMPATIA
INTENDO UN
LEGAME EMOTI-
VO E MENTALE
MOLTO PIU'
FORTE DELLA
TELEPATIA...



SICCHE' SFRUT-
TANDOLA NEL
GIUSTO MODO,
PER NOI SAREBBE
MOLTO FACILE
SCONFIGGERLO...
NON E' COSI'?

NO,
SPIA-
CEN-
TE...

IL LORO
LEGAME E'
TERRIBILMEN-
TE COMPLES-
SO DA COM-
PRENDERE...



IL FATTO E' CHE, PROPRIO IN VIRTU' DI QUESTO INSCINDIBILE LEGAME, UN ATTACCO CONTRO DI LEI POTREBBE CAUSARE UNA PERDITA DI CONTROLLO NELL'HYBRID...



DA QUELL'ISTANTE, COMBATTEREBBE CON L'UNICO SCOPO DI PROTEGGERE LA RAGAZZA... SENZA ALCUNA DISTINZIONE TRA AMICI E NEMICI...



E' ASSURDO...



BIP BIP
BIP BIP


...E IN QUEL CASO, SAPPIAMO BENE CHE SI SCATENEREBBE DI NUOVO, ATTACANDO CHIUNQUE SI TROVI IN QUEL MOMENTO CON UN'ARMA IN MANO...

GIÀ...


ALLA LUCE DEI FATTI, KYOKO YUKIZUKI E' UNA SORTA DI DETONATORE... PROPRIO PERCHE' SI TRATTA DELLA SUA META!

MI STA DICENDO CHE...


IL GIORNO DELLA CATASTROFE FU IL RISULTATO DI UN TENTATIVO DI DIFESA NEI CONFRONTI DELLA RAGAZZA DA PARTE DELL'HYBRID?!



PROPRIO COSI'... E' PER QUESTO MOTIVO CHE PUR ESSENDO IN MANO NOSTRA, L'ABBIAMO SEMPRE TRATTATA COME UNA PRINCIPESSA, SENZA SOTTOPORLA NEMMENO AD ANALISI CHE CI AVREBBERO SICURAMENTE AIUTATO A CAPIRE...



LEGAMI MENTALI... UNA FORZA COMBATTIVA ASSOLUTAMENTE AL DI FUORI DI OGNI SCHEMA... MA INSOMMA, CHE DIAVOLO E' QUESTO HYBRID?!



POTREMMO DEFINIRLO UN SYNTHETIC SUPERIORE A QUELLI PRODOTTI SU LARGA SCALA... MA NON RENDERMAMO NEMMENO LONTANAMENTE L'IDEA DI CIO' CHE E' IN REALTA'...

I
SYNTHETIC
NON SONO
ALTRO CHE
ARMI TECNO-
LOGICA-
MENTE AVAN-
ZATE...

L'HYBRID
INVECE, E'
UNA VERA
E PROPRIA
MACCHINA
VIVENTE
DOTATA DI
UN CUORE!



UNA MACCHINA... VIVENTE?!

LADY!
C'E' UNA
COMUNI-
CAZIONE
URGENTE!

W
H.P.M

RIGUARDA
GLI AGEN-
TI CHE CIRCA
DIECI MINU-
TI FA AVEVANO
INTERROTTO LE
COMUNICAZIONI
A EX-TOKYO.
TRECENTO
CHILOMETRI A
SUD-OVEST
DALLA NOSTRA
FORTEZZA...



POCO FA
E' STATA
ACCE-
RTATA LA
LORO
MORTE...

SI SUPPONE CHE
ABBIANO SUBITO
UN ATTACCO DA
PARTE DI UN
SYNTHETIC... I
NOSTRI INVIATI
STANNO INDAGAN-
DO SUL CASO...

SECONDO
QUANTO CI E'
STATO COMUNI-
CATO IN PRECE-
DENZA, STAVANO
INSEGUENDO UN
RAGAZZO ATTOR-
NO AI QUINDICI
ANNI...

BLIP



FINAL-
MENTE
E' ARRI-
VATO...



LADY!
DIRIGERO' IO
LE INDAGI-
NI...

CHE
NE PENSI,
CAPITANO?

NO!
NON E'
ANCORA
IL MO-
MENTO
CHE TU
ENTRI IN
AZIO-
NE...



SEMBRA CHE
STIA SCHIACCIAN-
DO UN PISOLINO, VE-
RO? COME SEMBRA
SPENSIERATA... A
QUANTO PARE, PERO'
SI E' VESTITA COME
SE DOVESSE USCIR-
E DA UN MOMENTO
ALL'ALTRO...



NON STA AFFATTO
DORMENDO! STA
CERCANDO DI METTER-
SI IN CONTATTO CON
L'HYBRID LIBERANDO
LA PROPRIA MENTE!

COSA?!



STATO DI ALLERTA PER
IL COMBATTIMENTO!
ALLARGARE LA SORVE-
GLIANZA A UN RAGGIO
DI DIECI CHILOMETRI DA
QUESTA FORTEZZA!

UH?!

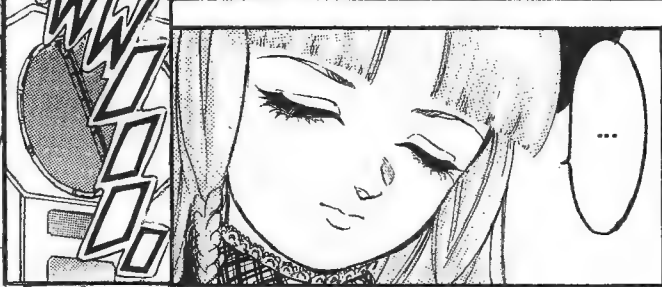
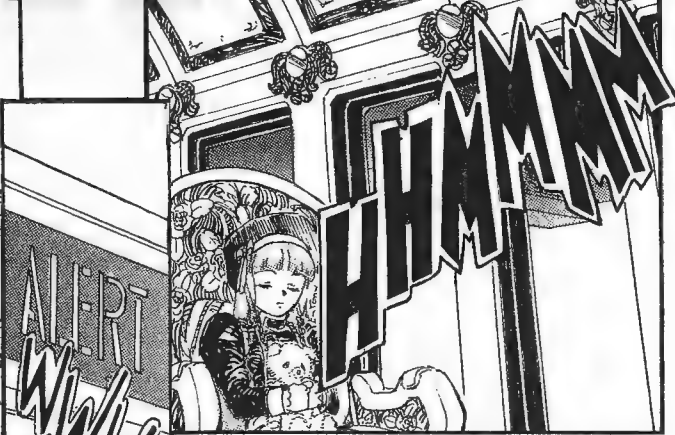


AL VERIFICARSI DEL
MINIMO MOVI-
MENTO SOSPETTO.
NON ATTENDETE
ORDINI! ATTACCA
IMMEDIATAMENTE
E DISTRUGGETE
L'OBIETTIVO!

GRUB



SBRIGATEVI!
L'HYBRID STA
ARRIVANDO!



P-PERCHÉ HA DATO ORDINE DI EFFETTUARE UNA SORVEGLIANZA RAVVICINATA?! COSÌ SARÀ IMPOSSIBILE OSTACOLARE L'AVANZATA DELL'HYBRID!



STA' TRAN-QUILLO, CAPITA-NO!

QUELLA RAGAZZA SARA' ANCHE LA COMPONENTE PIU' IMPORTANTE DELL'HYBRID, MA ALLO STESSO TEMPO RAPPRESENTA IL SUO MAGGIOR PUNTO DEBOLE!



GIÀ... NEL MOMENTO IN CUI QUEI DUE SI INCONTRE-RANNO, TUTTO AVRA' FINE!



QUELLA MALE-DETTA CATA-STROFE... NON PERMETTERO' MAI PIU' CHE SI RIPETA!



YOSHI-
TSUNE...



YOSHI-
TSUNE...

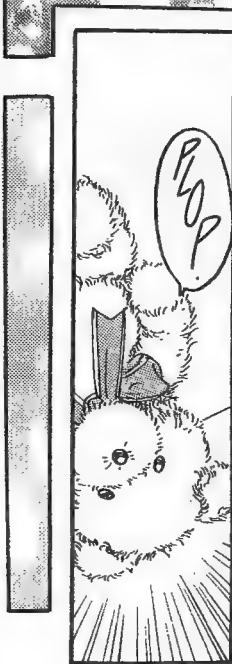


TI PREGO...
RISPONDI...

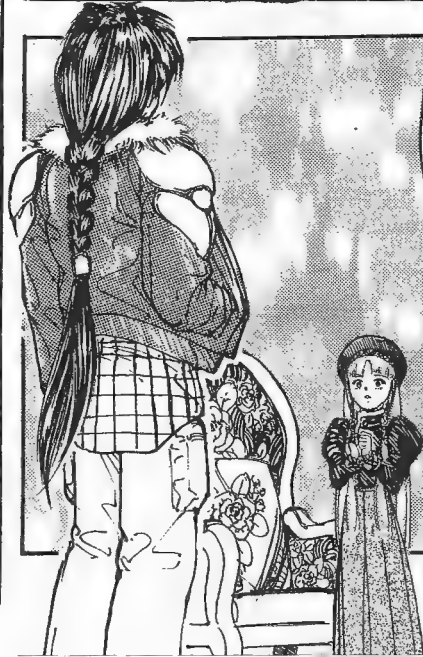


KYOKO...

OH?!



PPOP



AH...



SONO
TRASCORSI
CINQUE
ANNI...

MA FINAL-
MENTE TI
HO TROVA-
TO...



BE'...?



NO-NON E' UN
SOGNO... NON
STO SOGNAN-
DO, VERO?



MA...
KYOKO...



HO SEMPRE SA-
PUTO CHE ERI VIVO,
YOSHITSUNE... MA
DA QUEL GIORNO
NON HO POTUTO
PIU' SENTIRTI
CHIARAMENTE...

PERDONAMI... ERO
ISOLATO NELLE IN-
STALLAZIONI MILITARI
SULLA LUNA... AVREI
TANTO VOLUTO VENIRE A
RIPRENDERTI PRIMA...

SCUSAMI...

QUELLA
VOLTA... MI
SONO SEMPLI-
CEMENTE SCA-
TENATO CRE-
DENDO COSI' DI
POTERTI DI-
FENDERE...

E INVECE,
ALLA FINE, SEI
STATA CATTU-
RATA DA QUEI
TERRESTRI...
OH, PICCOLA
KYOKO...

VEDRAI CHE
QUESTA VOLTA
TI PROTEGGERO'
SUL SERIO...
COSTI QUEL
CHE COSTI!

SI...
GRAZIE...

FINALMENTE E' ARRIVATO
IL PRODE CAVALIERE CHE
SALVERA' LA NOSTRA
PRINCIPESSINA...

OH!

CHI?!



LASCIATECI
ANDARE E NON
SUCCEDERÀ
NULLA! NON
VOGLIAMO
FARE DEL
MALE A NES-
SUNO!

LASCIA-
TECI IN
PACE!

TSK...

FA' SI-
LENZIO!

TU NON SAI
QUANTE PERSO-
NE HANNO PERSO
I LORO FAMILIA-
RI...

MARITI... FIGLI...
TUTTI MORTI PER
COLPA VOSTRA!



VOI
DOVETE
CESSARE
DI ESISTE-
RE...


OGGI...
QUI...
SUBITO!

UGH...

SONO
CONTENTA DI
AVER POTUTO
PARLARE CON
TE, YOSHITSU-
NE KUJO...

O PREFERI-
SCI CHE TI
CHIAMI CON
IL TUO VE-
RO NOME...?





TU SEI SO-
LO HYBRID,
L'ARMA DIA-
BOLICA...

...LA PIU'
FEROCE MAI
CREATA NELLA
STORIA DEGLI
ESSERI UMANI...



UH?!

STA...

...STA
SCHERZAN-
DO? MA E'
SOLO UN
RAGAZZI-
NO!



COM'E' POS-
SIBILE CHE
UN SEMPLICE
RAGAZZINO
POSSA CAR-
BONIZZARE
TRE SOLDATI
ARMATI FINO
AI DENTI...?



NON SO-
LO NON E'
UN ESSERE
UMANO, MA
NON PUO'
NEMMENO
DEFINIRSI
UN ESSERE
VIVENTE...

A SECONDA
DELLE CIRCO-
STANZE, E'
CAPACE DI
CAMBIARE
IL PROPRIO
ASPETTO...
DA RAGAZZI-
NO A SPIETA-
TO COMBAT-
TENTE...

AVETE DI
FRONTE A
VOI IL VERO
E UNICO
HYBRID...

L'ARMA
MUTAFORMA
CREATA DAL
GOVERNO
LUNARE... IL
PERFETTO
IBRIDO TRA
UN UOMO E UN
SYNTHETIC...

SI... E'
VERO...

QUELLA
DONNA HA
RAGIONE...



IO SONO
L'HYBRID!



PERO...

CHAK



...

...PERO' IL DISASTRO NON AVVENNE PER NOSTRA VOLONTA'... IO E KYOKO ERAVAMO STATI DROGATI E PRIVATI DELLA NOSTRA COSCIENZA... CI UTILIZZAVANO COME STRUMENTI QUALSIASI...



IO... IO... E' VERO CHE VO-LEVO DIVENTA-RE FORTE...



...MA SE SOLO AVESSI SAPUTO COSA AVREBBE COMPORTATO QUEL GENERE DI POTERE, NON MI SAREI MAI SOTTOPOSTO A QUEL TRATTAMENTO!

ADESSO BASTA!



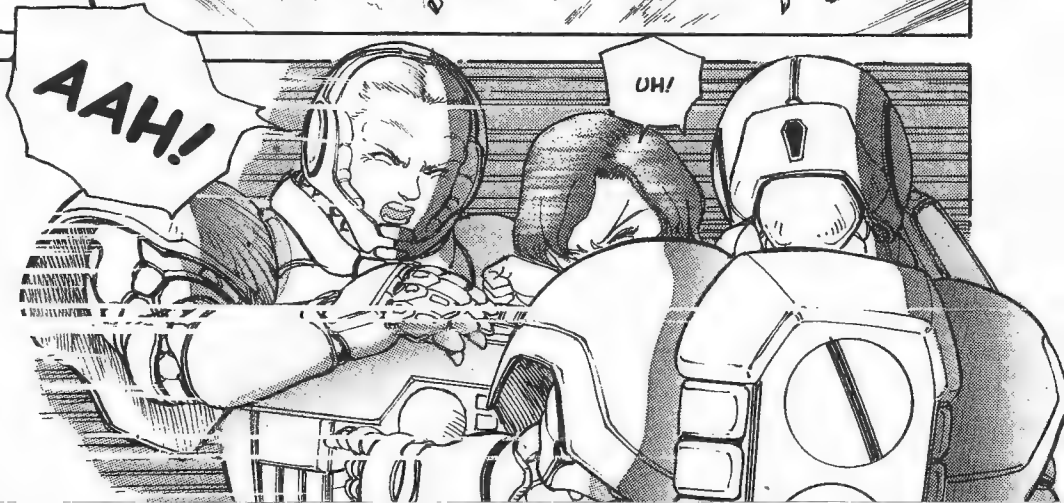
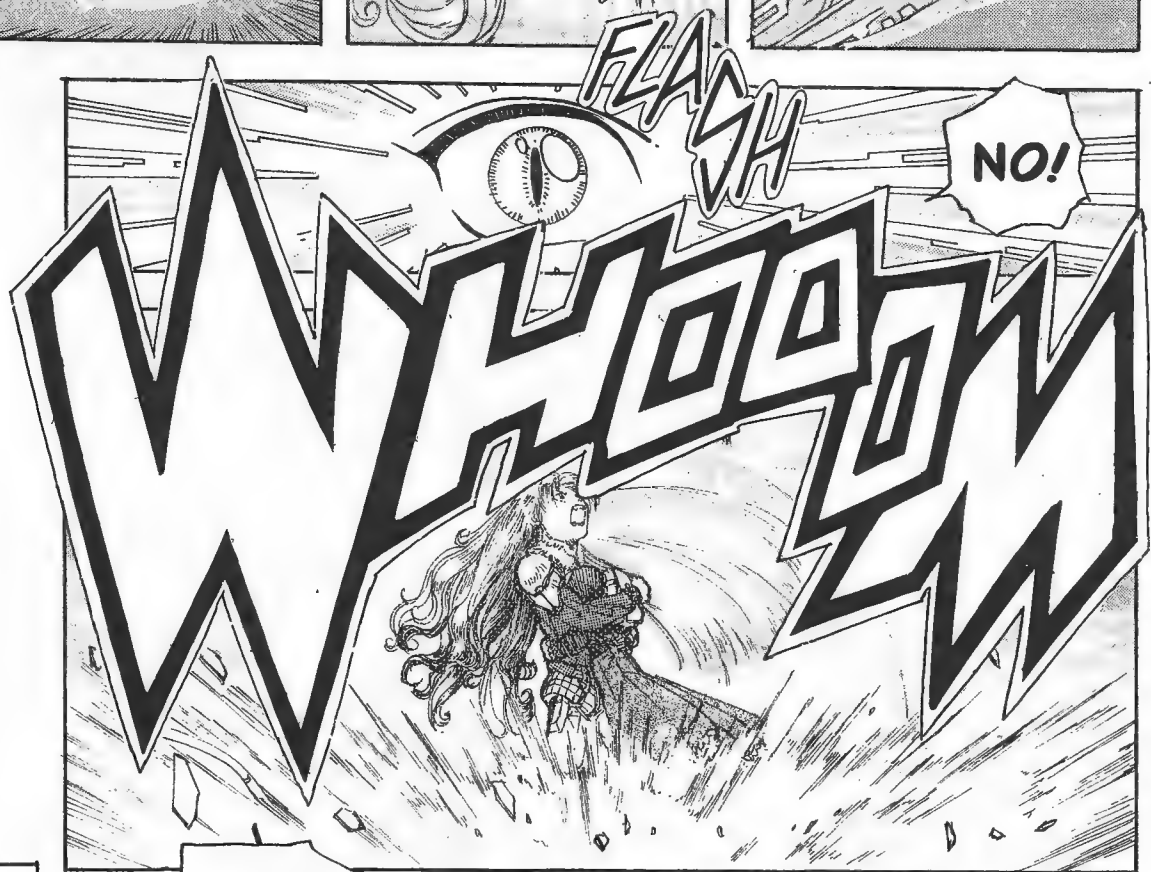


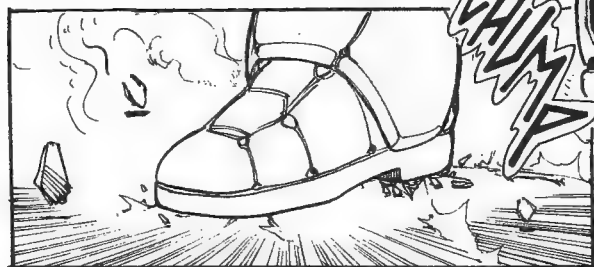
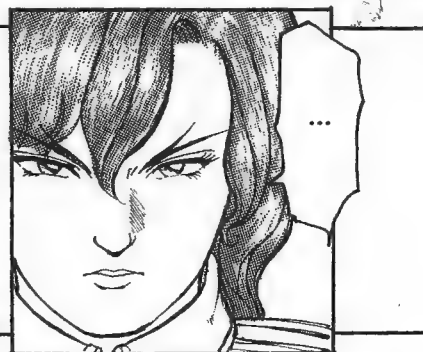
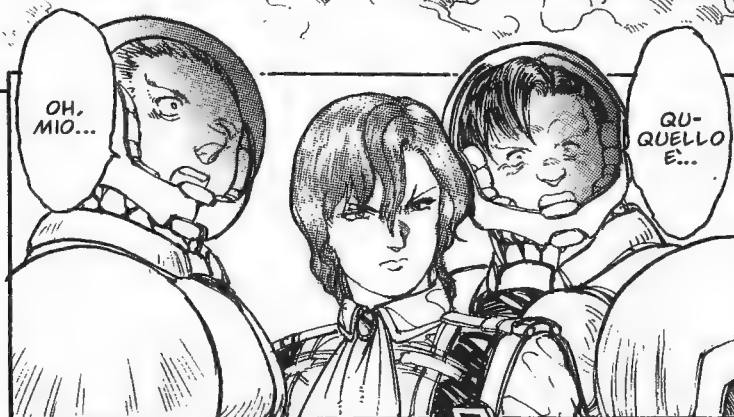
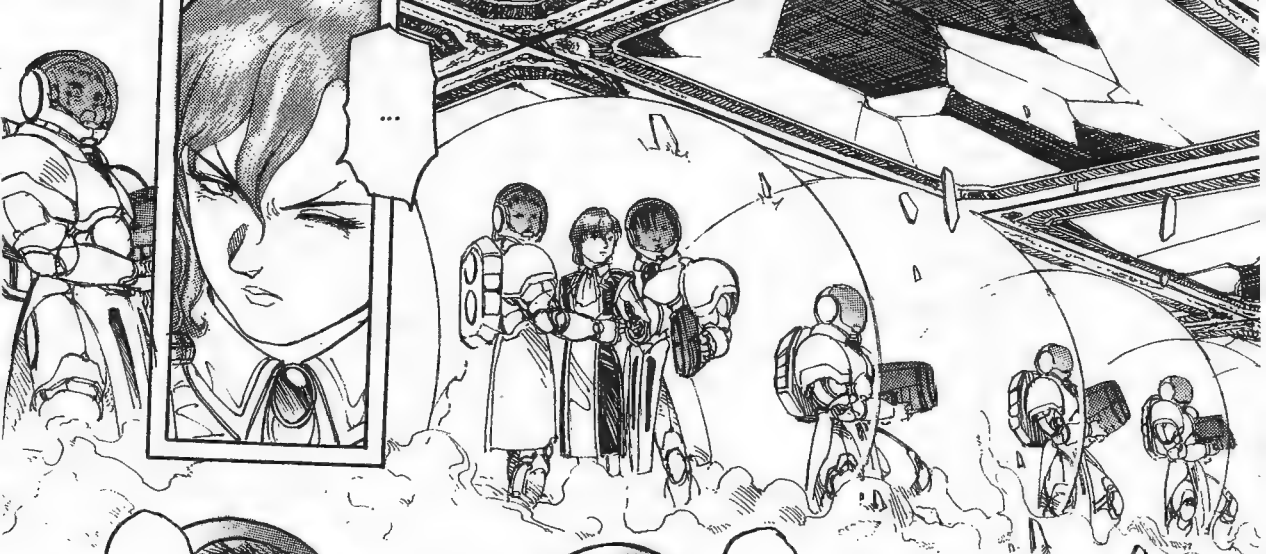
**LADY! SI
METTA AL
RIPARO!**

**CALMATEVI!
NON PUO' ANCO-
RA FARE NULLA!**

**AVANTI! FACCI
VEDERE IL TUO
VERO VOLTO!**

**MOSTRA LA
TUA NATURA DI
STRUMENTO DI
MORTE!**







BENE,
KYOKO...

ORA CERCA DI
ABBANDONARE LA
PRESA SULLA TUA
COSCIENZA E PROVA
AD ASSOPIRTI... E'
MEGLIO CHE TU NON
VEDA CIO' CHE STA
PER ACCADERE...

HAI INTENZIONE
DI COMBATTE-
RE?! NON FARLO,
YOSHITSUNE!

COSA?!



HMM...

NON CI
LASCEREB-
BERO MAI
FUGGIRE
SENZA FARCI
DEL MALE...



ALL'AT-
TACCO!

DUMF

E'
COSI',
DUN-
QUE?!

ERAVATE
GIÀ PRONTI
A TUTTO!





BENE,
KYOKO...

ORA CERCA DI
ABBANDONARE LA
PRESA SULLA TUA
COSCIENZA E PROVA
AD ASSOPIRTI... E'
MEGLIO CHE TU NON
VEDA CIO' CHE STA
PER ACCADERE...

COSA?!

HAI INTENZIONE
DI COMBATTE-
RE? NON FARLO,
YOSHITSUNE!

HMM...

NON CI
LASCEREB-
BERO MAI
FUGGIRE
SENZA FARCI
DEL MALE...

ALL'AT-
TACCO!

E'
COSI'
DUN-
QUE?!

ERAVATE
GIÀ PRONTI
A TUTTO!

NON IMPORTA
QUANTI SIETE!
PERCHE' NON
VOLETE CAPIRE
CHE NON AVETE
ALCUNA POSSI-
BILITA' CONTRO
DI ME?!

WOOW

OH,
MERDA!

STA'
TRAN-
QUILLA,
KYO...

A QUESTO
NON CI
PENSAVO!

MI SO-
NO LA-
SCIATO
PRENDE-
RE IN
TRAPPO-
LA!

WROOSH

PA
TA
TA
TA
TA

BENE, SQUA-
DRA SYNTHETIC!
ORA MIRATE ALLA
RAGAZZA ANZICHÉ
ALL'HYBRID! IN QUE-
STO MODO GLI IMPE-
DIAMO QUALSIASI
AZIONE!

NON CE LA FAREMO!
C'È UN ABISSO TRA
LUI E GLI ALTRI SYN-
THETIC! È TROPPO
POTENTE!

CONTINUAN-
DO COSÌ, NON
FAREMO ALTRO
CHE PERDERE
ALTRI PREZIOSI
ARMAMENTI!

TI SEMBRA CHE IN
QUESTO MOMEN-
TO L'HYBRID SIA
INTENZIONATO A
USARE LA FORZA
MOSTRUOSA CHE
DIEDE ORIGINE AL
GIORNO DELLA
CATASTROFE?

OSSERVA
BENE LA
SITUAZIONE,
CAPITANO...

C-
COSA...?

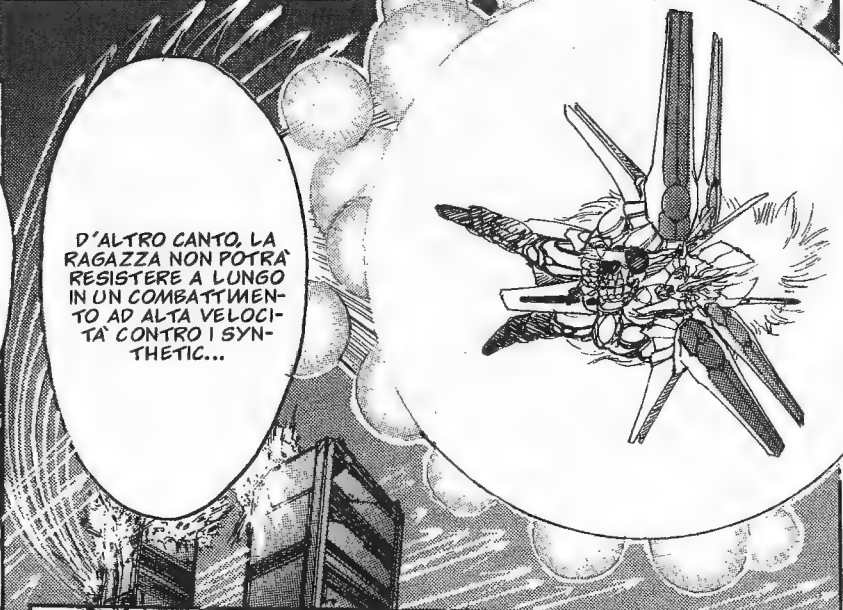
HA... HA
RAGIONE...
NON SEMBRA!
COME MAI?!

SEMPLICEMENTE IL
NOSTRO AMICO HA
ABBOCCATO ALL'AMO
CHE GLI ABBIAMO
PREPARATO CON TANTA
CURA! ORMAI NON
POTRÀ PIÙ FARE USO
DELLA SUA CAPACITÀ
DIABOLICA!


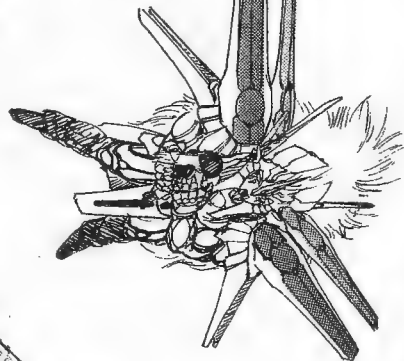
NON POTRÀ
PIÙ FARNE
USO?! COSA
INTENDE DI-
RE?



SE USASSE LA POTENTISSIMA ARMA DA FUOCO CHE HA INCORPORATA, LA SUA CARA PRINCIPESSINA FINIREBBE CARBONIZZATA A CAUSA DELLO SFOGO D'ENERGIA!



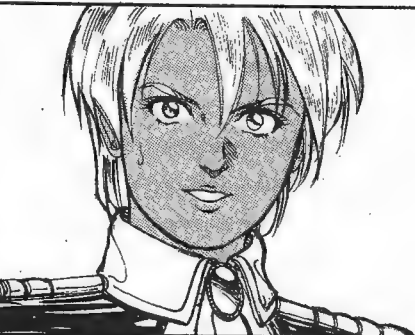
D'ALTRO CANTO, LA RAGAZZA NON POTRA' RESISTERE A LUNGO IN UN COMBATTIMENTO AD ALTA VELOCITA' CONTRO I SYNTHETIC...




ORMAI QUELLA KYOKO YUKIZUKI E' UNA VERA PALLA D'ACCIAIO AI PIEDI DELL'HYBRID... OSTACOLA OGNI SUA MOSSA!



FINCHE' LA TERRA CON SE, L'HYBRID NON SARA' ALTRO CHE UN SYNTHETIC SOTTO LA MEDIA!



HO CAPITO... QUESTO E' IL MAGGIOR PUNTO DEBOLE DELL'HYBRID! E ALLO STESSO TEMPO, LA NOSTRA PIU' GRANDE OCCASIONE PER DISTRUGGERLO!



GLI ALTRI SYNTHETIC NON SONO NEMMENO IN GRADO DI SCALFIRO! INCARICATELI SOLTANTO DI BLOCCARE I SUOI MOVIMENTI! FRA SEICENTO SECONDI TERMINEREMO IL CICLO DI ACCUMULO ENERGETICO, E ALLORA POTREMO FINALMENTE USARE IL NOSTRO ASSO NELLA MANICA!

PUR TRATTANDOSI DELL'HYBRID, CON UN COLPO DIRETTO DI QUELLE PROPORZIONI VERRA' RIDOTTO IN PULVISCOLO ATOMICO!



DANNAZIONE!
POTREI VAPO-
RIZZARLI TUTTI
NELLO STESSO
ISTANTE, EPPURE
MI HANNO CO-
STRETTO CON
LE SPALLE
AL MURO!

DANNAZIONE!
COSA POSSO
FARE?!

YOSHI-
TSUNE...

HO DECISO
CHE COM-
BATTERO'
ANCH'IO!

...ASCOL-
TAMI!

COSA?!
MA CHE
DICI?!

SE MI PERMET-
TERAI DI ESSERE
ANCORA LA NAVI-
GATRICE, RIUSCI-
RO' A GUIDARTI...
A MOSTRARTI
QUALI PUNTI COL-
PIRE PER RENDERE
INNOCUI GLI AV-
VERSARI SENZA
DISTRUG-
GERLI...

COLPIREMO
SOLO I SISTEMI DI
GUIDA DEI SYNTHET-
IC E LA SALA MAC-
CHINE DELLA FOR-
TEZZA... LIMITERE-
MO AL MINIMO IL
NUMERO DELLE
VITTIME... FORSE
RIUSCIREMO A
EVITARLE DEL
TUTTO...

IO NON VOGLIO
ESSERTI DI PESO,
YOSHITSUNE!
VOGLIO ESSER-
TI UTILE!

KYOKO...

D'AC-
CORDO! MI
AFFIDO COM-
PLETAMEN-
TE A TE!

BENE!

WOOSH

L'HYBRID HA VI-
RATO! HA ASSUNTO
UNA POSIZIONE DI
CONTRATTACCO E
PUNTA VERSO LA
NOSTRA SQUADRI-
GLIA!



UH?!

NON AVRA' INTENZIONE DI LANCIARSI IN UN CORPO A CORPO?!



MMM...



...MA DOVRETE RIVEDERE I VOSTRI PIANI!



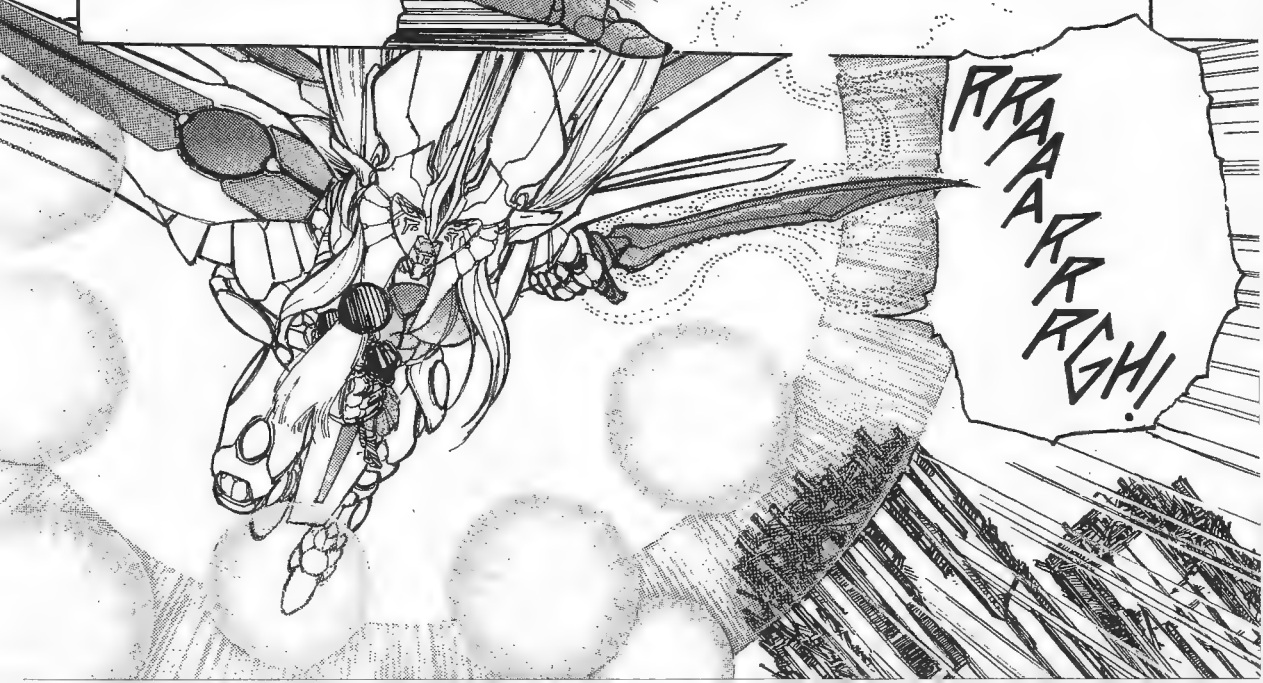
SUPPONGO CHE ABBIATE INTENZIONE DI ACCERCHIARMI E TORTURARMI A MORTE...

WOOSH

MI DISPIACE MOLTO, SIGNORI...



RRARRGH!





WHOOOOOM



COSA...?!

CHE...?!



CHE DIA-
VOLO SIGNI-
FICA QUESTA
IMPROVISA
ACCELE-
RAZIONE?!

RRRHHH!





DOM



COSA...?!

CHE...?!

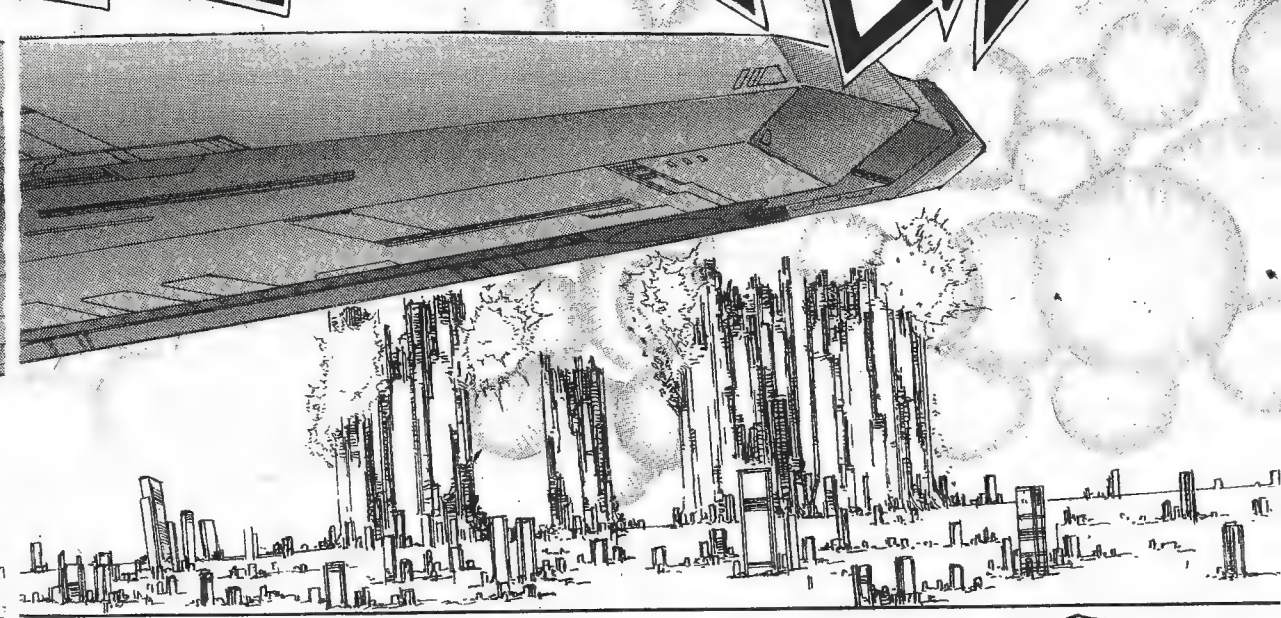
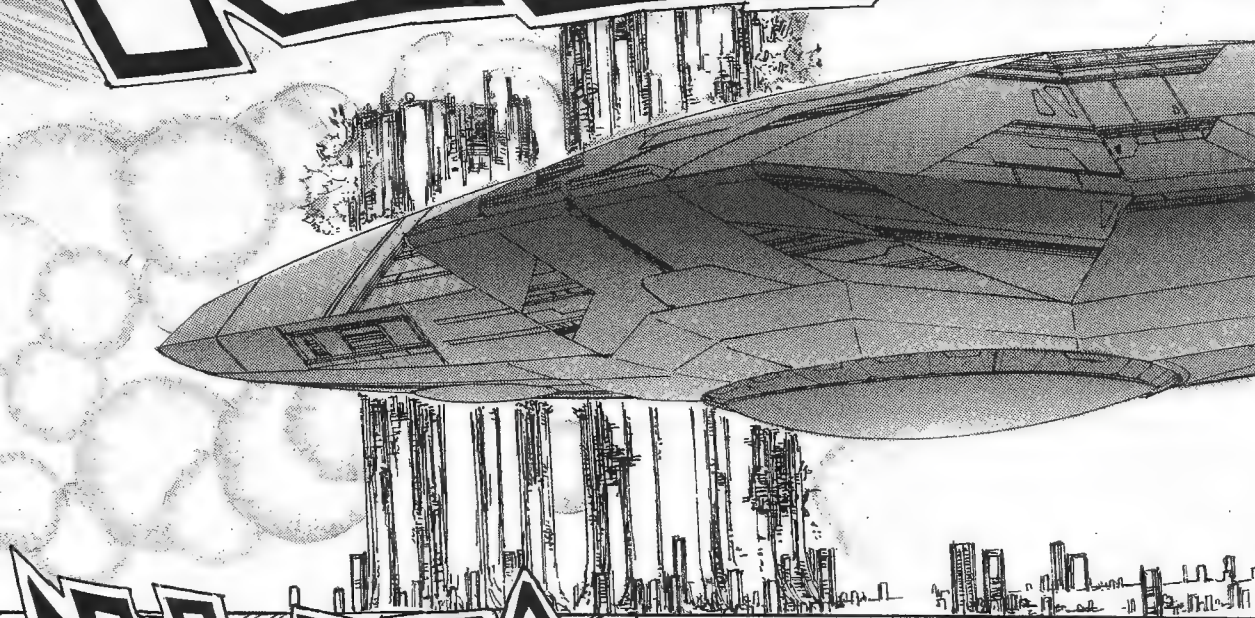


CHE DIA-
VOLO SIGNI-
FICA QUESTA
IMPROVVISATA
ACCELERAZIONE?!

RRRHHH!



KRAATHOOOO



UGH!

WHOOO

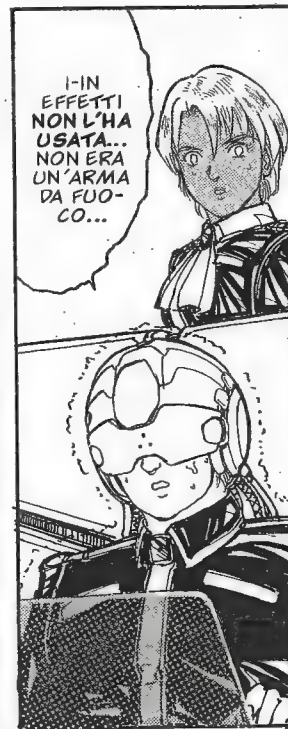
C-CHE
DIAVOLO E'
SUCCES-
SO...?

RAP-
PORTO
SITUA-
ZIONE!

L-LA SQUADRA
SYNTHETIC E'
STATA ANNIENTA-
TA... SONO STATI
ABBATTUTI
TUTTI!



MA... E' IMPOS-
SIBILE! LUI NON
AVREBBE DOVUTO
ESSERE IN GRADO
DI USARE L'ARMA
CHE RACCHIUDE IN
SE!



I-IN
EFFETTI
NON L'HA
USATA...
NON ERA
UN'ARMA
DA FUO-
CO...



COSA?!

MA E'
STATO
UN AT-
TIMO...

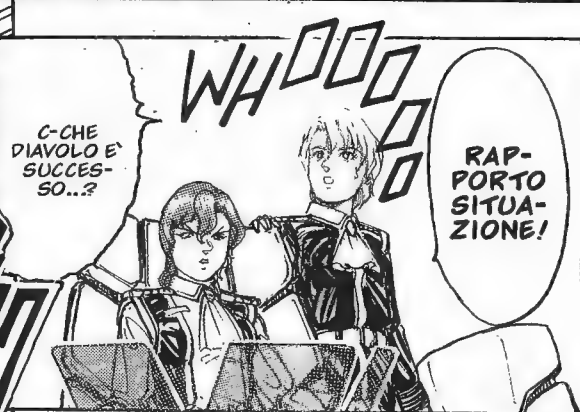
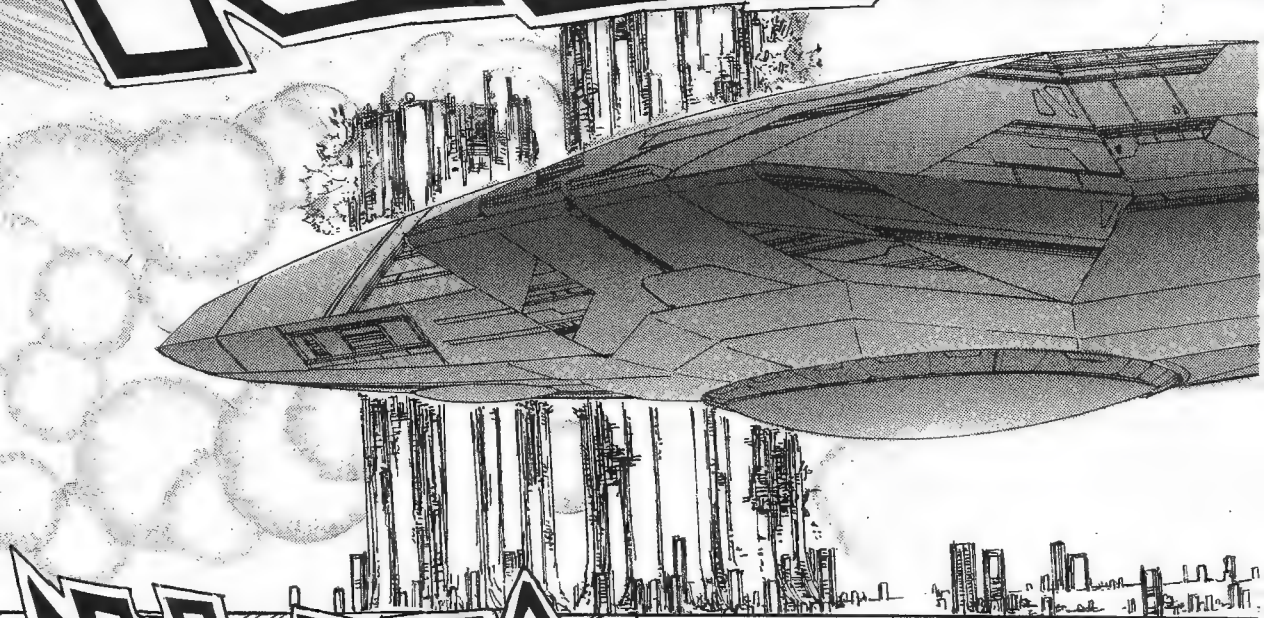
HA ESTRAT-
TO LA SUA
VARIABLE
SWORD... LA
SPADA CHE I
SYNTHETIC
USANO NEL
CORPO A
CORPO!

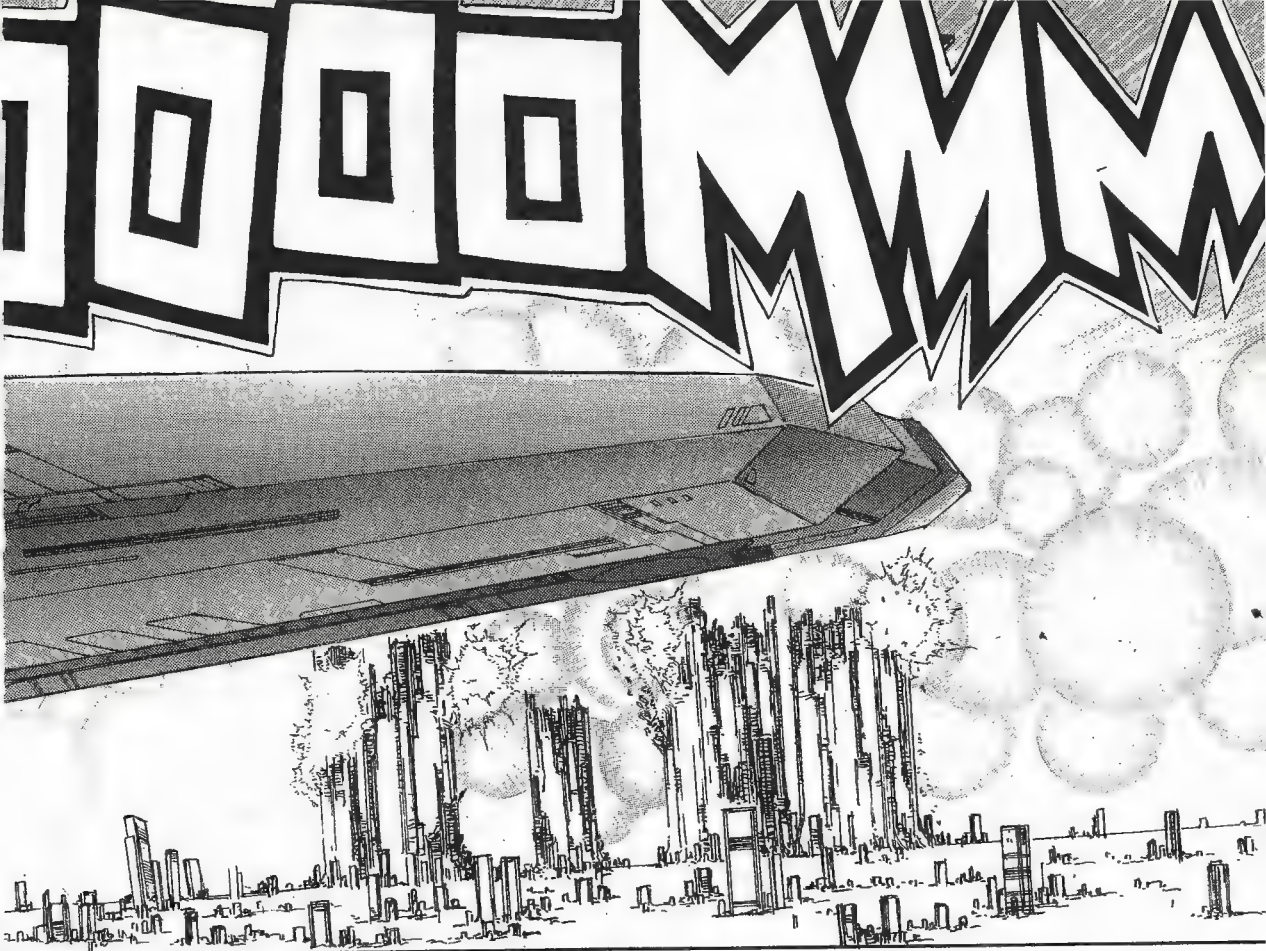


LADY!

CERCA DI NON
PERDERE IL
CONTROLLO...

KRAATHH





MA... E' IMPOSSIBILE! LUI NON AVREBBE DOVUTO ESSERE IN GRADO DI USARE L'ARMA CHE RACCHIUDE IN SE!



I-IN EFFETTI NON L'HA USATA... NON ERA UN'ARMA DA FUOCO...



COSA?!

HA ESTRATTO LA SUA VARIABLE SWORD... LA SPADA CHE I SYNTHETIC USANO NEL CORPO A CORPO!

MA E' STATO UN ATTIMO...

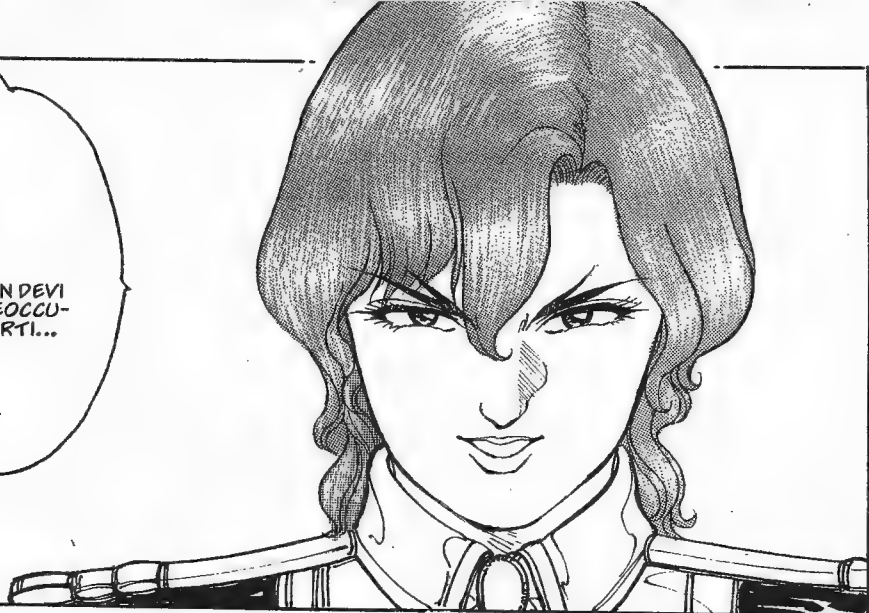


LADY!

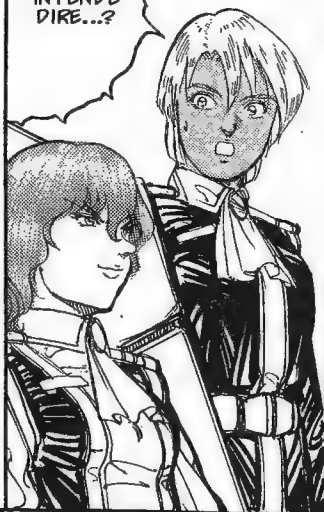
CERCA DI NON PERDERE IL CONTROLLO...

TUTTO STA
PROCEDENDO
COME PREVI-
STO...

NON DEVI
PREOCCU-
PARTI...



C-COSA
INTENDE
DIRE...?



L'HYBRID SI
AVVALE DEL
VOLO A CON-
TROLLO GRA-
VITAZIONALE.
PROPRIO COME
TUTTI I SYN-
THETIC...

WOOSH



QUESTO SIGNI-
FICA CHE NON
SUBISCE L'IN-
FLUENZA DEL-
L'ACCELERAZIONE
DI GRAVITA'... MA
UN ESSERE UMA-
NO NON PUO' RE-
SISTERE A LUNGO
A UNA BATTAGLIA
AD ALTISSIMA
VELOCITA' COME
QUESTA...

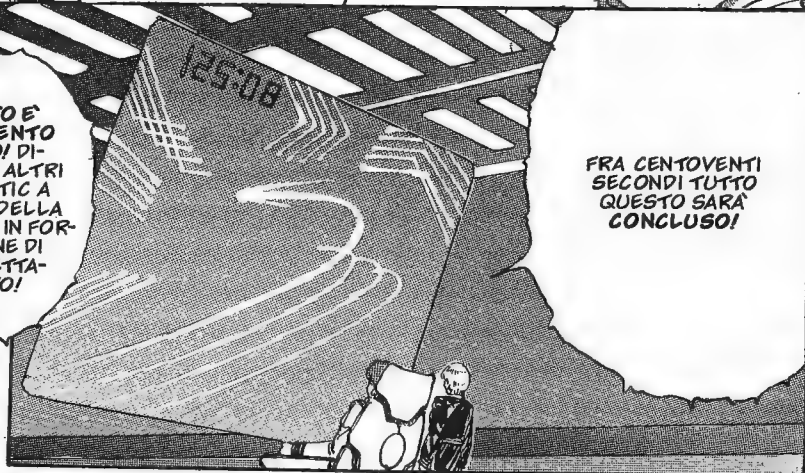
KYOKO YUKIZUKI E'
ORMAI GIUNTA AL SUO
LIMITE... NON RIUSCI-
RA' PIU' A ESERCITARE
CON EFFICACIA LA SUA
FUNZIONE DI NAVI-
GATRICE!



BIP

QUESTO E'
IL MOMENTO
GIUSTO! DI-
SPONETE ALTRI
SYNTHETIC A
GUARDIA DELLA
FORTEZZA IN FOR-
MAZIONE DI INTERCET-
TAMENTO!

FRA CENTOVENTI
SECONDI TUTTO
QUESTO SARA'
CONCLUSO!





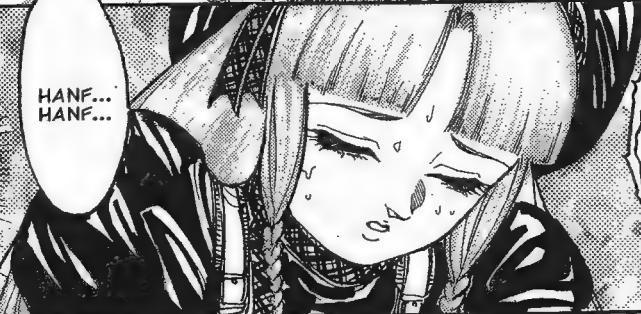
**ADESSO
BASTA!**



KYOKO E' ORMAI AL
SUO LIMITE... SE
CONTINUIAMO COSI',
NON RIUSCIREMO A
FARLA FRANCA!

HANF...
HANF...

YOSHI...
TSUNE...
RIESCO A
VEDERE...



RIESCO A
LEGGERE...
NELLA
MENTE DI
LADY...

COSA?!

L-LEI... HA
INTENZIONE DI
PORRE FINE... A
TUTTO... RICOR-
RENDO AL CAN-
NONE PRINCIPA-
LE DELLA FOR-
TEZZA...



GLI ATTACCHI CHE CI HANNO SFERRATO FINORA... SERVIVANO SOLO A BLOCCARCI... HANF... IN POSIZIONE E A GITTATA UTILE DI QUEL CANNONE...

HHMMMM

QUELLA FORTEZZA... E' STATA COSTRUITA ALLO SCOPO DI SFERRARE ATTACCHI DALLA TERRA VERSO LE FLOTTE LUNARI POSIZIONATE NELLO SPAZIO...

SE TI COLPISSERO CON IL CANNONE PRINCIPALE, NEANCHE TU SARESTI IN GRADO DI CAVARTELA... HANF...

E MANCANO SOLO QUARANTASECONDI...

DANNAZIONE... SONO STATO TROPPO OTTIMISTA...

CREDEVO CHE SAREBBE STATO SUFFICIENTE SALVARE KYOKO PER RISOLVERE OGNI PROBLEMA...

HHMM

QUESTO SIGNIFICA CHE... NON SARO' IN GRADO DI DIFENDERLA UN'ALTRA VOLTA?

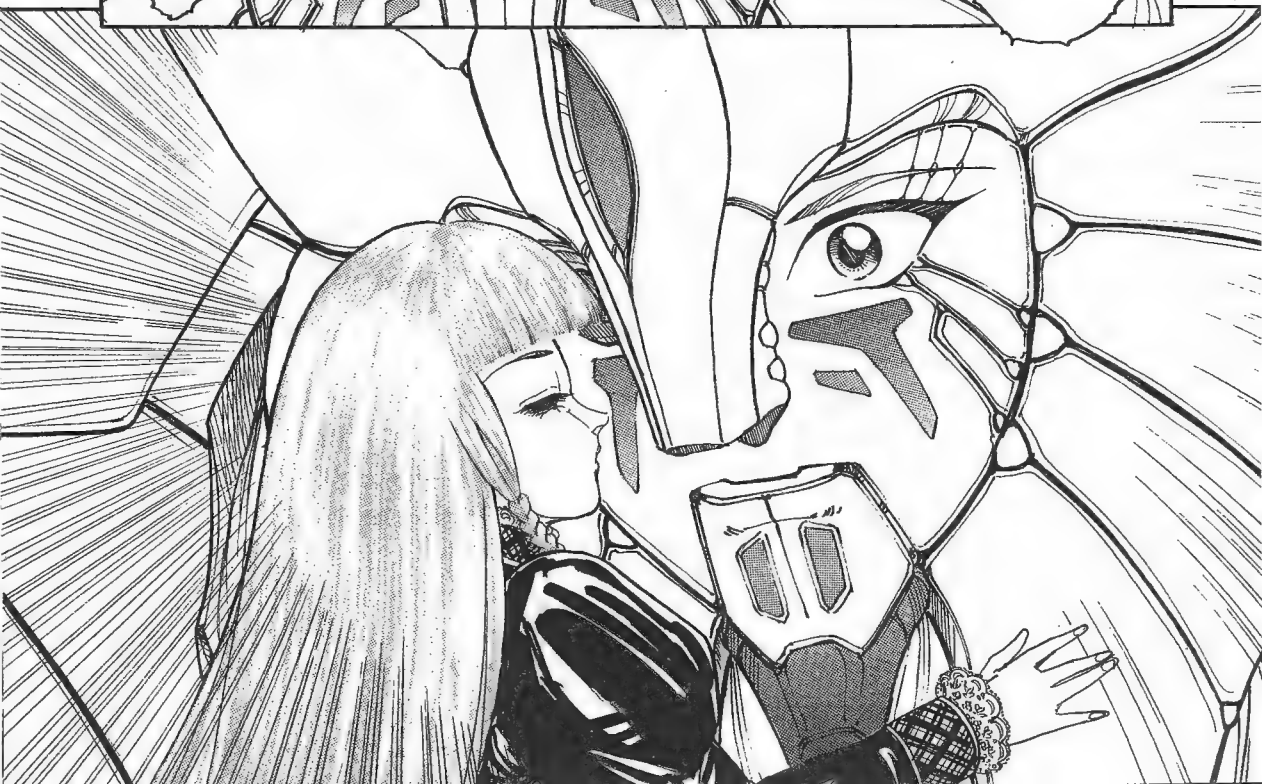
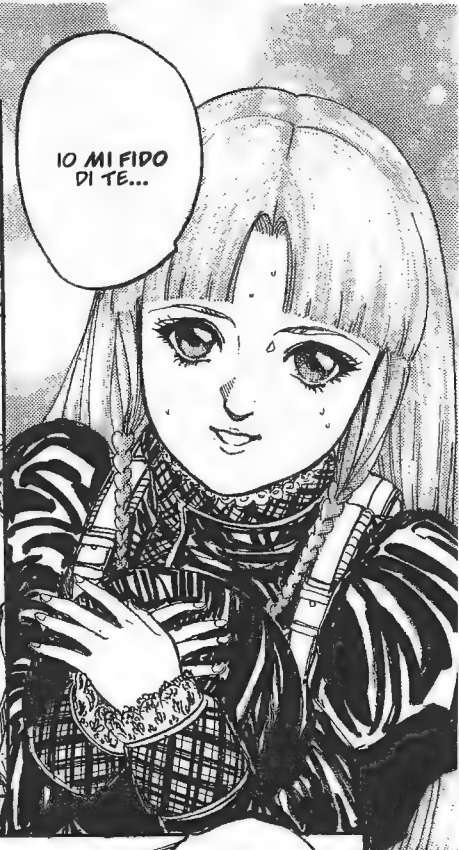
YOSHITSUNE...

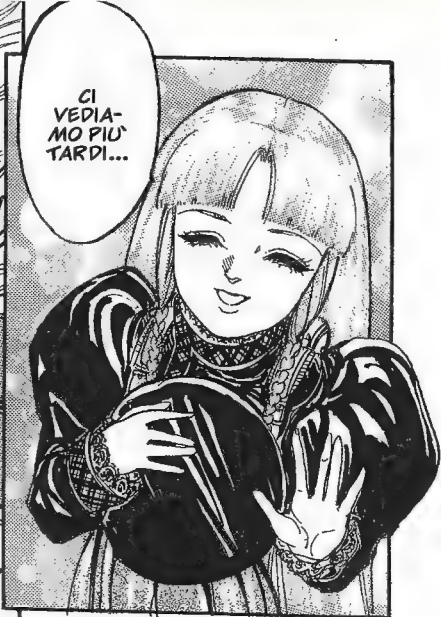
Sì?

I-IO...

CHIUDI GLI OCCHI, STUPIDA! RISCHI DI PERDERE I SENSI!

WROOOO

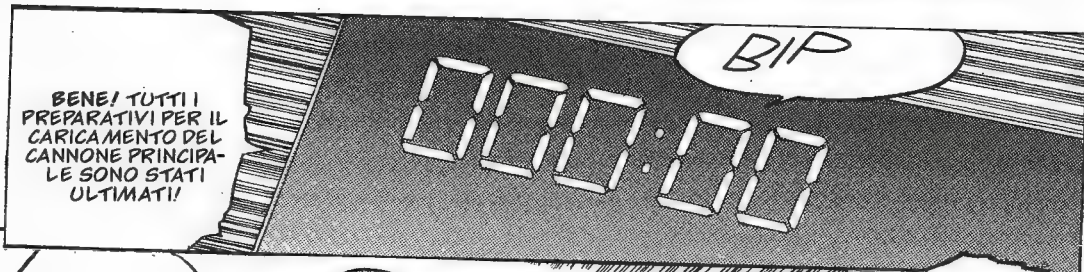




CI
VEDIA-
MO PIU'
TARDI...



TAP



BENE! TUTTI I
PREPARATIVI PER IL
CARICAMENTO DEL
CANNONE PRINCIPALE
SONO STATI
ULTIMATI!

BIP



FATE RITIRA-
RE TUTTI I
SYNTHETICI!

UH?!

COSA?!



PRONTI A
FARE FUO...

LADY!
GUARDI
LA!





MA CHE
DIAVOLO GLI
E' SALTATO
IN MENTE?!

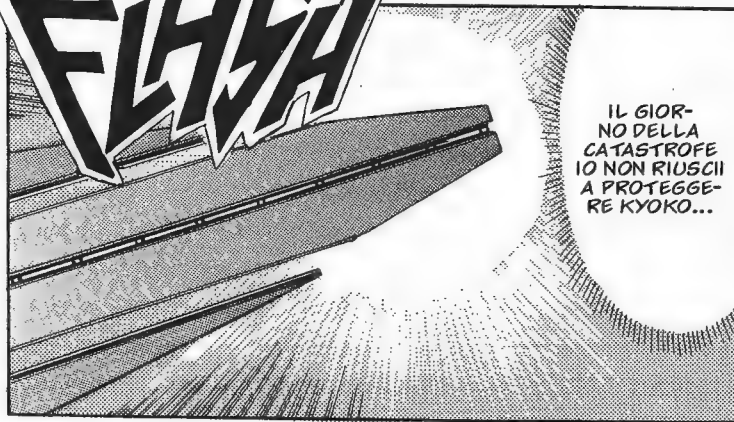


OH!



FLASH

IL GIOR-
NO DELLA
CATASTROFE
IO NON RIUSCII
A PROTEGGE-
RE KYOKO...

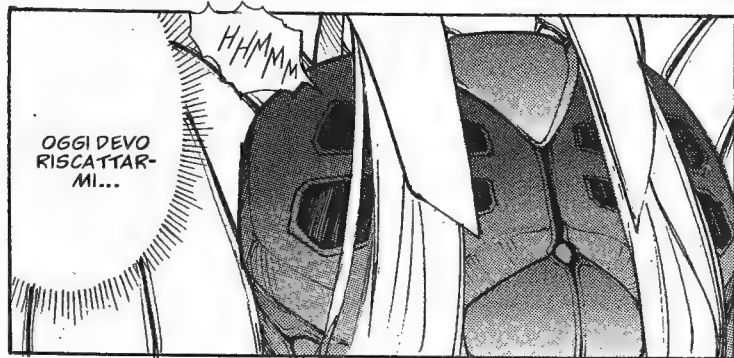


LO FARO'
A OGNI
COSTO...

BLINK



OGGI DEVO
RISCATTAR-
MI...



**OGGI LA
DIFEN-
DERO'!**

**ACCI-
DENTI!**

LA RAGAZZA
SI E' LASCIATA
CADERE PER FAR
SI' CHE L'HYBRID
POSSA USARE IL
SUO CANNONE
PRINCIPALE!

UH?!

FUOCO!

**MALE-
DIZIONE!
FUOCO!**

CHUMP

BEEP

**OGGI LA
DIFEN-
DERO'!**



**ACCI-
DENTI!**

LA RAGAZZA
SI E' LASCIATA
CADERE PER FAR
SÌ CHE L'HYBRID
POSSA USARE IL
SUO CANNONE
PRINCIPALE!

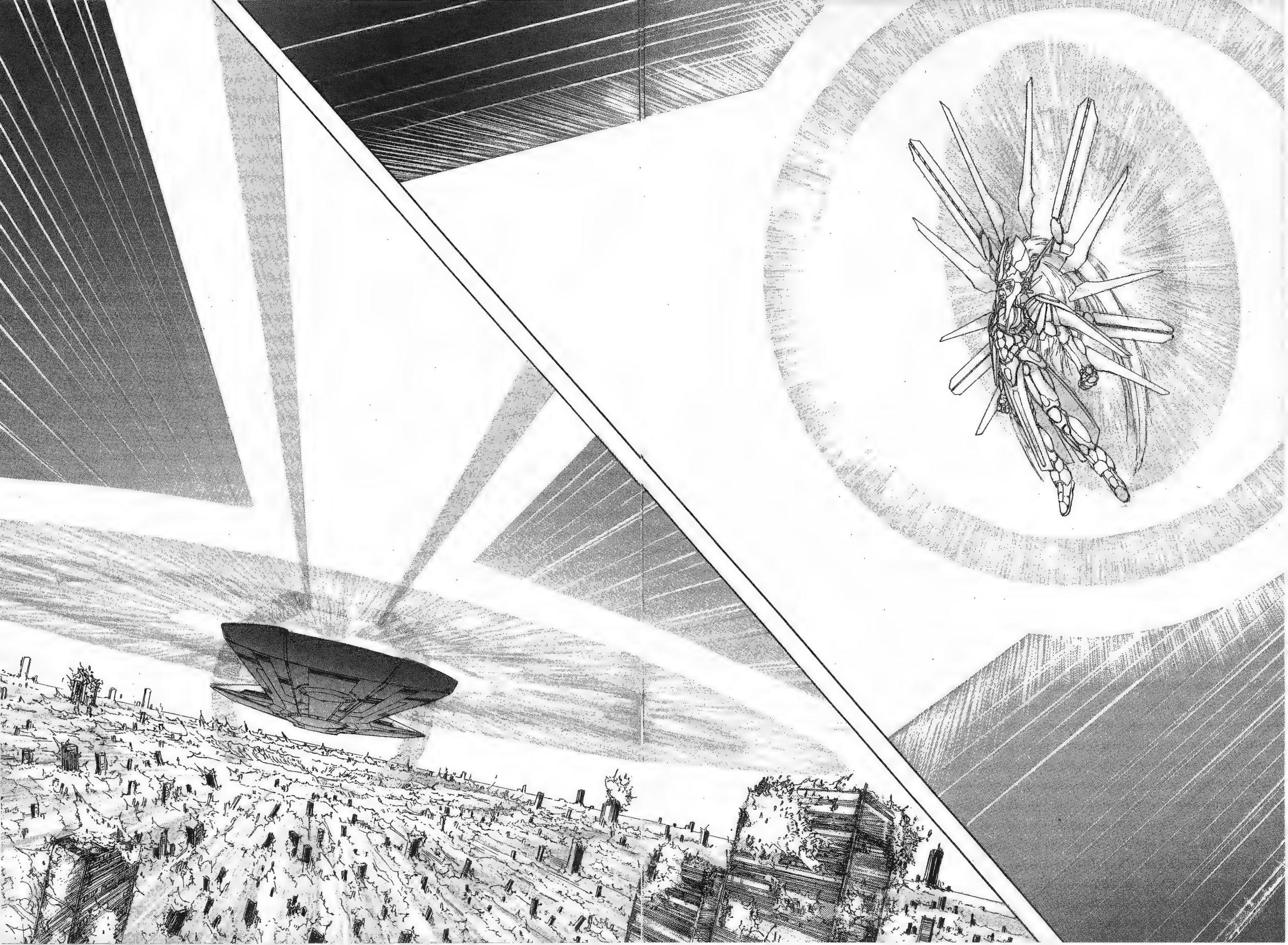
UH?!

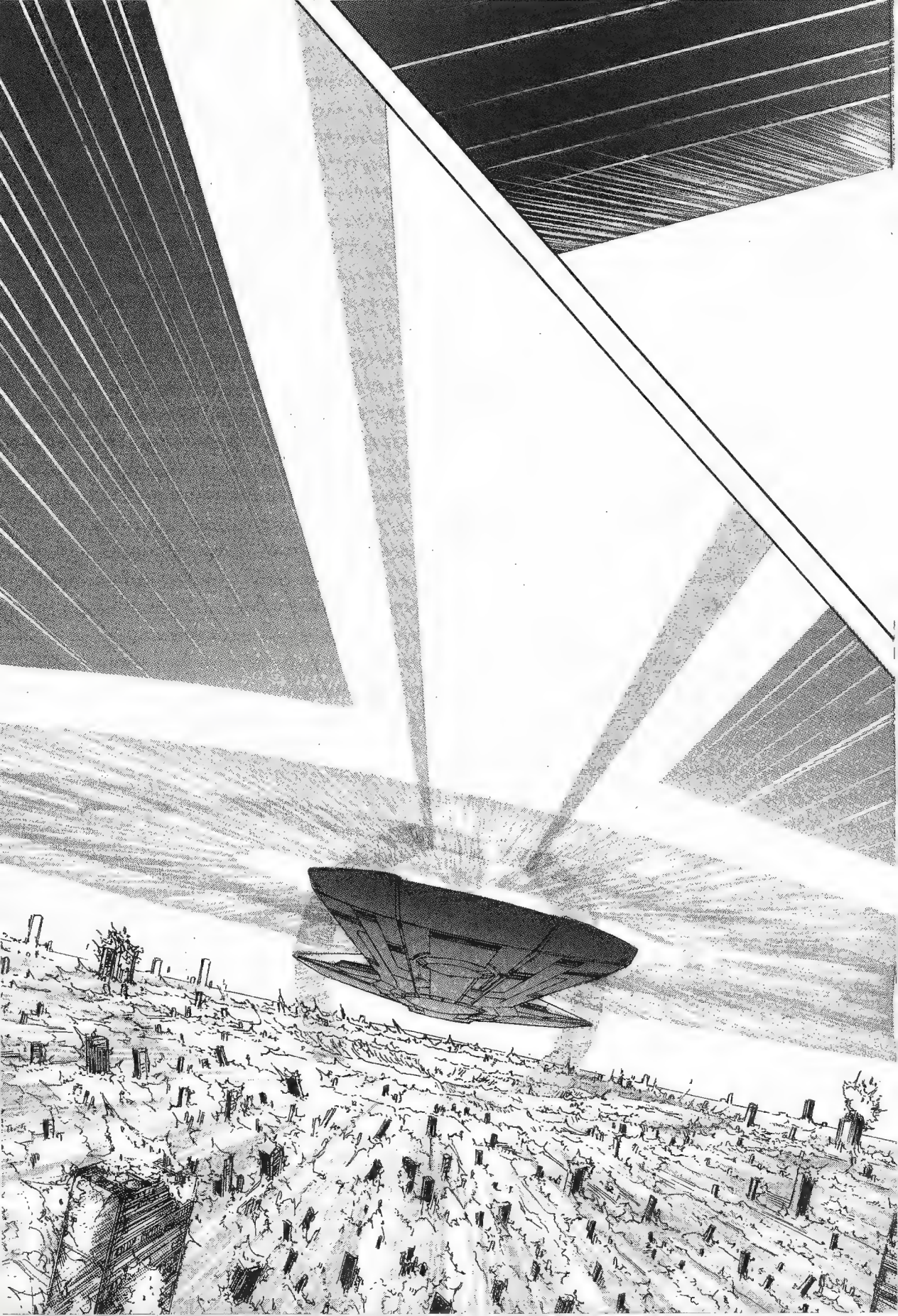
FUOCO!

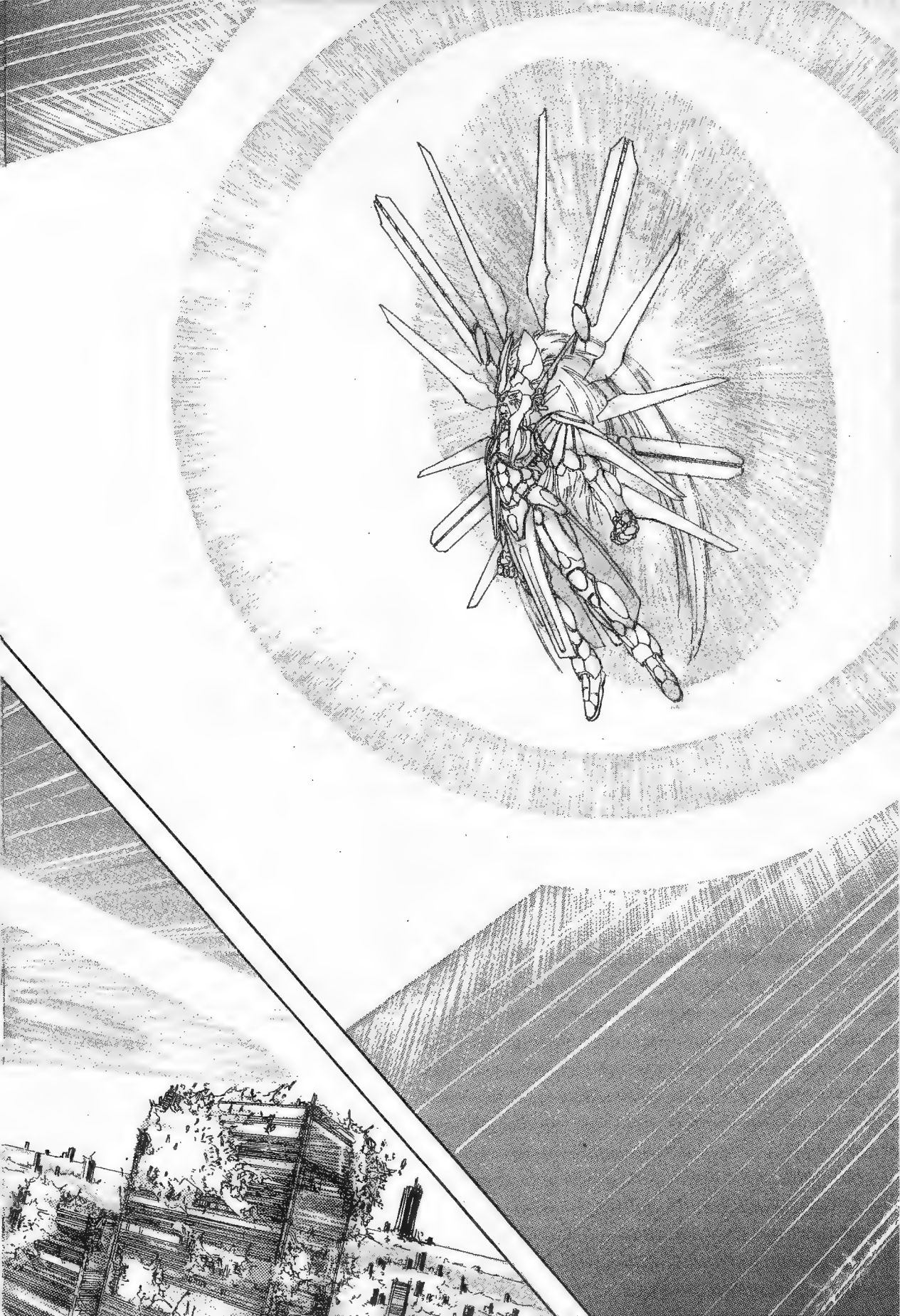
**MALE-
DIZIONE!
FUOCO!**

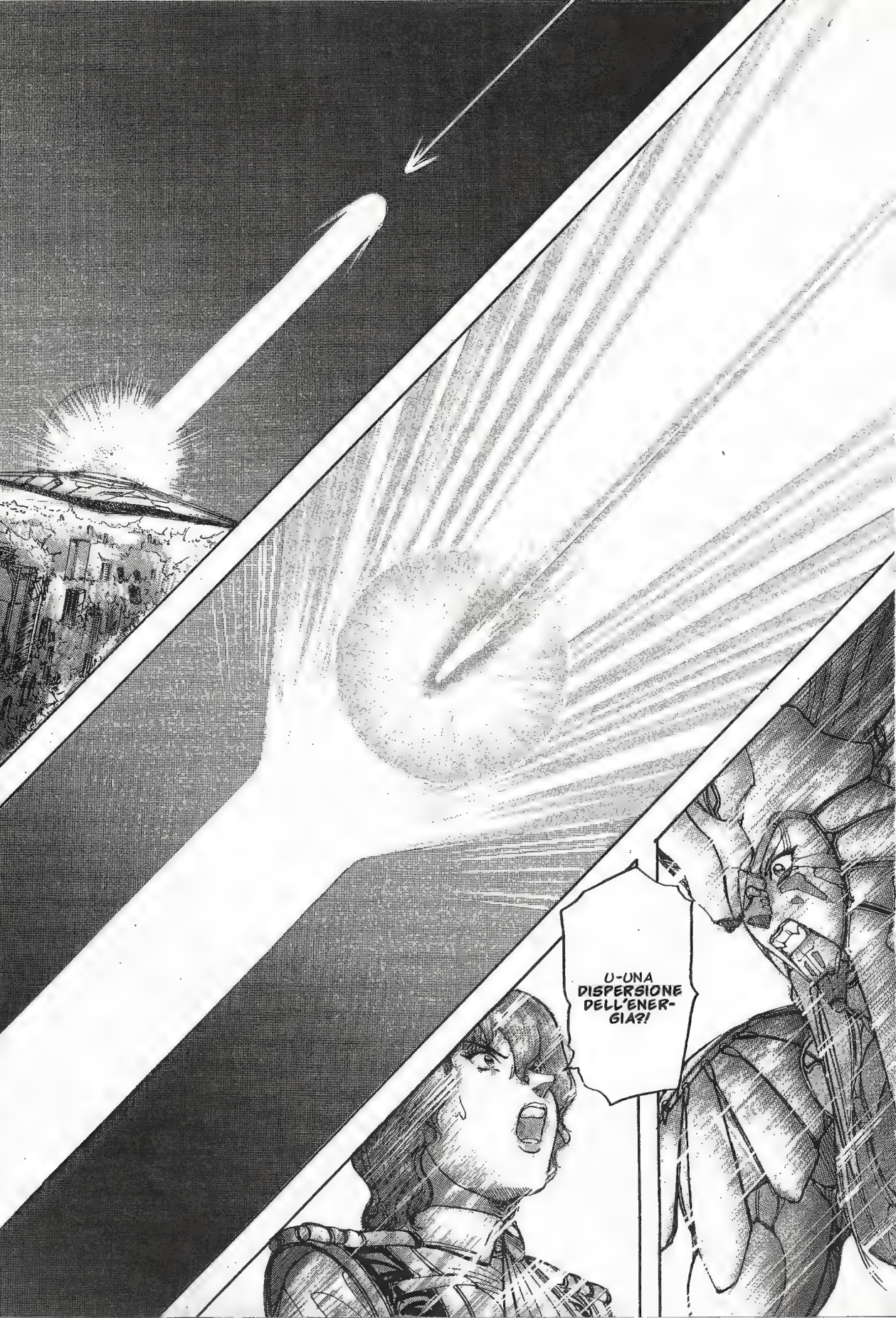
CHUMP

BEEP







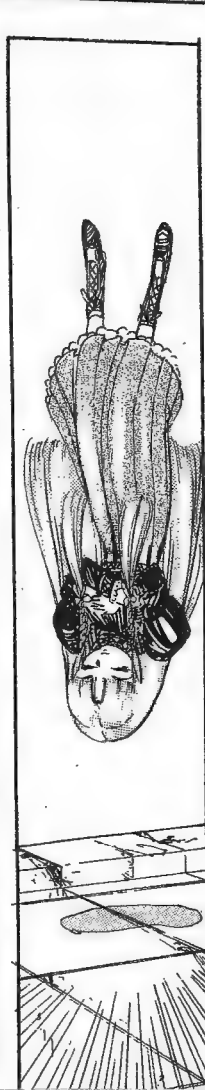
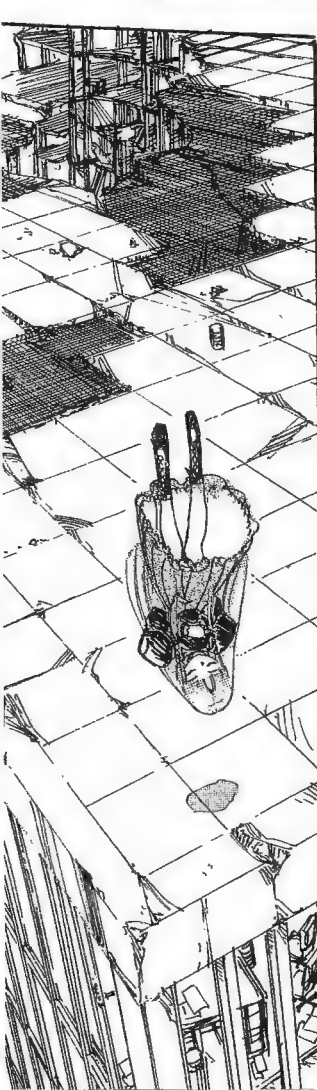


U-UNA
DISPERSIONE
DELL'ENER-
GIA?!



TH

KAKABAO





UNA
BATTAGLIA
DI QUESTE
PROPORZIO-
NI... E SOLO
DODICI VIT-
TIME...

E' INCREDBILE...
EPPURE SEMBRA
PROPRIO CHE ABBA
VOLUTO SFERRARE
UN PRECISO ATTACCO
ALLA SALA MACCHI-
NE... L'UNICA ZONA
DELLA FORTEZZA
ASSOLUTAMENTE
DESERTA... E HA
DISTRUOTTO SOLO I
SISTEMI DI GUIDA DEI
SYNTHETIC USANDO
QUELLA SPADA...

E' COME
SE AVESSE
ATTACCATO
CON L'UNICA
INTENZIONE
DI FARE IL
MINOR NU-
MERO DI
VITTIME POS-
SIBILE...

LADY...




STAI CERCAN-
DO DI DIRE CHE
QUELLA MACCHI-
NA DI MORTE E'
STATA CAPACE DI
PROVARE PIETA'
PER ME? HO
PERSO MARITO
E FIGLIO, QUEL
MALEDETTO
GIORNO...




YOSHI-
TSUNE
KUJO...
KYOKO
YUKIZU-
KI...

NON CRE-
DIATE CHE
VI POSSA
PERMET-
TERE DI
FUGGIRE
COSI'



SIETE DOTATI DI UN
POTERE ECCESSIVO...
SIETE UN PERICOLO
NON SOLO PER LA
TERRA, MA ANCHE
PER LA LUNA, LA
VOSTRA STESSA
PATRIA!



SIETE POTENTI MA
SOLL... OGNI ESSERE
UMANO NEL COSMO
SARÀ D'ORA IN FOI
VOSTRO NEMICO...



PERDO-
NAMI...
HAI AVUTO
PAURA?



DICI SUL
SERIO...?


H
H
H



NIENT'AF-
FATTO... IO HO
FIDUCIA IN TE,
YOSHITSUNE!



E DAI,
YOSHITSUNE!
NON ESSERE
COSÌ MALINCO-
NICO! SORRIDI!



DI SOLITO, CHI
VA IN LUNA DI
MIELE E' MOL-
TO ALLEGRO!

M-MA
CHE STAI
DICEN-
DO...?!

SONO PASSATI QUATTRO ANNI DALLA
FINE DELLA GRANDE GUERRA... ORA, I DUE RESPON-
SABILI DEL GIORNO DELLA CATASTROFE SI APPRE-
STANO A MUOVERE I PRIMI PASSI PER DARE IL VIA A
UNA NUOVA ERA... IL FUTURO E' TUTTO DA SCRIVERE,
E LA STRADA CHE YOSHITSUNE E KYOKO SI APPRE-
STANO A PERCORRERE E' LUNGA E IRTA DI IMPREVI-
STI... MA QUESTA E' UN'ALTRA STORIA, E ANDRA'
RACCONTATA UN'ALTRA VOLTA...

KAPPA

- MAGAZINE -
NUMERO SETTANTADUE

RIVISTE ORIGINALI

• CALM BREAKER	pag 11
<i>Piccolo amore, grande rumore</i> di Masatsugu Iwase	
• HYBRID KIDS	pag 31
di Hideaki Oikawa	
• EDITORIALE	pag 92
a cura dei Kappa boys	
• KUROGANE	pag 93
di Keiji Toume	
• OH, MIA DEA!	pag 145
<i>Ragazze per sempre</i> di Kosuke Fujishima	
• CORSO DI FUMETTO	pag 181
di Davide Toffolo	
• OFFICE REI	pag 183
<i>La maledizione dei samurai</i> di Sanae Miyau & Hideki Nonomura	
• PUNTO A KAPPA	pag 232
a cura dei Kappa boys	
• EXAXXION	pag 233
<i>Preparativi</i> di Kenichi Sonoda	

ANIME

rivista di cinema, fumetto e animazione giapponese (ma non solo)
NUMERO SETTANTADUE

• MIMI O SUMASEBA	pag 1
<i>In memoria di Yoshifumi Kondo</i> a cura di Andrea Baricordi e Akiko Oritomo	
• KAPPA VOX	pag 6
a cura dei Kappa boys	
• LA RUBRIKAPPA	pag 8
a cura dei Kappa	
• MANGA STAR COMICS	pag 10
a cura dei Kappa boys	

Ragazze per sempre - "Otome de Iko!"
da Aa! Megamisama vol. 13 - 1996
Piccolo amore, grande rumore - "Chiisana Koi to Okina Meiwaku"
da Calm Breaker vol. 4 - 1997
Preparativi
da Exaxxion, "Afternoon" 12 - 1997
La maledizione dei samurai - "Gonzo Otawara no Irai"
da Shinrei Chosashitsu Office Rei vol. 2 - 1996
Hybrid Kids - "Hybrid Kids"
da "Magazine Special" 4, 1997
Kurogane - "Kurogane"
da "Afternoon" 1, 1994
COPERTINA: Hybrid e Kyoko Yukizuki © Oikawa/Kodansha
BOX: Mimi o Sumaseba © Studio Ghibli/Kondo

Forse saremo degli inguaribili romantici, forse semplicemente dei nostalgici, ma per noi luglio è un mese davvero speciale. Era il 1992 quando 'ricominciavamo da Kappa' dopo gli anni trascorsi in Granata Press, dopo aver progettato quel "Mangazine" nato prima come fanzine, trasformato poi in rivista da edicola, e oggi rinato come collana libraria della Kappa Edizioni. Se il primo numero di **Kappa Magazine** era caratterizzato da un editoriale freddo e malinconico, testimone della nostra giovane età e di un sentimento di reale dispiacere, quello che celebra il sesto anno di vita della nostra rivista ammiraglia sarà invece allegro e appassionato. Può sembrare stupido sottolinearlo in questa occasione, ma il giornalino che avete tra le mani ha esattamente il doppio delle pagine di un normale numero. Certo, non arriviamo alle 400 pagine settimanali di "Morning", né alle 800 mensili di "Afternoon", ma la direzione che abbiamo imboccato è certamente la stessa dei rivistoni originali nipponici 'modello elenco del telefono', e il nostro sforzo per contenere il prezzo di copertina - ammettiamolo! - è davvero senza precedenti. Nel prossimo futuro ci saranno altri esperimenti analoghi a questo, perché, non lo nascondiamo, l'idea di un **Plus** mensile non ci dispiace affatto: le nuove proposte di Kodansha fanno venire l'acquolina in bocca, alcuni episodi pilota pubblicati su queste pagine (di cui ora esiste la serie regolare) sono richiesti a viva voce da tutti i fan, e **Kappa Magazine** non è abbastanza capiente per rappresentare tutti i manga della storica casa editrice giapponese. La collana di speciali **Storie di Kappa** ha in parte arginato momentaneamente il problema, ma ogni anno ci sono pur sempre solo dodici mesi!

Luglio, dicevamo. Non è un caso che per il lancio della nostra nuova rivista, questa volta pubblicata in collaborazione con Shueisha, si sia scelto proprio questo mese. Gli accordi presi lo scorso novembre in Giappone si sono concretizzati ad aprile in occasione della Fiera del Libro per Ragazzi di Bologna, e i tempi tecnici di progettazione e invio delle pellicole rendevano luglio il mese più indicato per l'uscita in edicola di **Express**. Era successo lo stesso per **Kappa**, speriamo che porti fortuna. E' sintomatico inoltre che l'uscita della rivista più 'nipponica' tra quelle prodotte in Occidente coincida con questa naturale evoluzione di **Kappa**: ci sentiamo come un genitore che deve occuparsi del nuovo nato senza creare traumi al primogenito adolescente. E visto che **Kappa** è ormai il manifesto delle produzioni nipponiche in Italia, permetteteci di spendere ancora due parole su **Express**, il cui primo numero è già uscito da qualche giorno in tutta Italia. Gli editor della casa editrice Shueisha ci hanno seguito e consigliato durante l'intera fase progettuale di questo nuovo contenitore, ed è su loro indicazione che abbiamo scelto il formato di "Shonen Jump", il titolo e la grafica della testata (tra ventotto diversi candidati), la rilegatura spillata (così da regalarvi i coloratissimi poster), l'ordine in cui presentare le sei differenti serie che si divideranno lo spazio disponibile. E' invece il nostro boss Giovanni Bovini ad aver fissato il prezzo di copertina di **Express** a sole 5.000 lire: è brutto parlare di questi risvolti prettamente economici, ma siamo orgogliosi di lavorare per un editore che non specula sui suoi lettori (vi basti solo pensare al libro di illustrazioni di **Dragon Ball** e allo speciale di Rumiko Takahashi **Il bosco della Sirena**). Dei manga di **Express** abbiamo già scritto in tante occasioni. Ne ripareremo dopo che avrete letto i nuovi lavori di Akira Toriyama, Masakazu Katsura, e scoperto finalmente le ultime novità dal Giappone. Intanto, buona indigestione con **Kappa Plus**.

Kappa boys

«...to boldly go where no one has gone before.»

Star Trek - opening titles

KUROGANE

di Keiji Toume



CONOSCETE
JINTETSU,
L'ASSASSINO?

GRRRL
GRRRL



CERTO... NON E'
QUEL RICERCATO
DI CUI ULTIMA-
MENTE SI SENTE
TANTO PARLARE?

GIÀ... PARE CHE
NONOSTANTE
SIA ANCORA UN
MOCCIOSO...

...SAPPIA USARE
LA SPADA COME
UN MAESTRO...

HANF
HANF



GRRRL
SWARL

RORRRR



DICONO CHE
DOPO AVERTI
FISSATO NEGLI
OCCHI, SUCCIDE
SEMPRE QUAL-
COSA DI STRA-
NO...

COSA
VUOI DI-
RE CON
QUAL-
COSA DI
STRA-
NO?



FRSH


FRSH

KUROGANE

di Keiji Tōme

SEMRA CHE
QUEL TIZIO SIA
POSSEDUTO!

Versione ribaltata per
l'edizione italiana



SEMRA CHE
QUEL TIZIO SIA
POSSEDUTO!

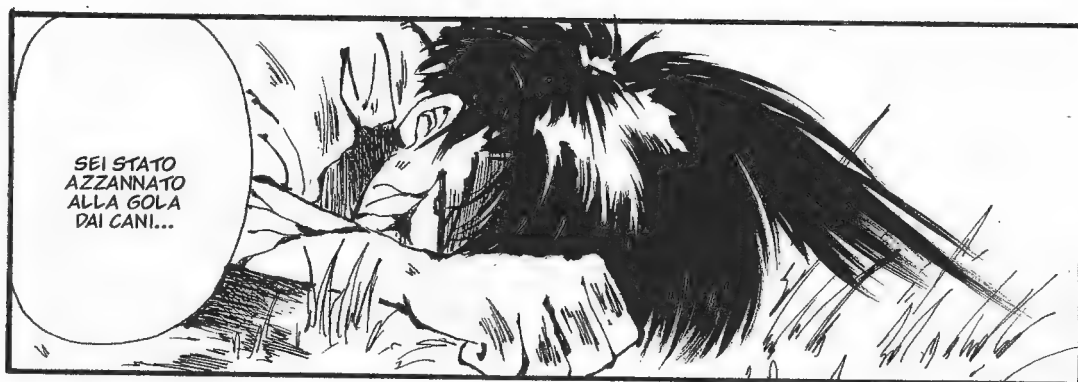
**Versione ribaltata per
l'edizione italiana**

KUROGANE

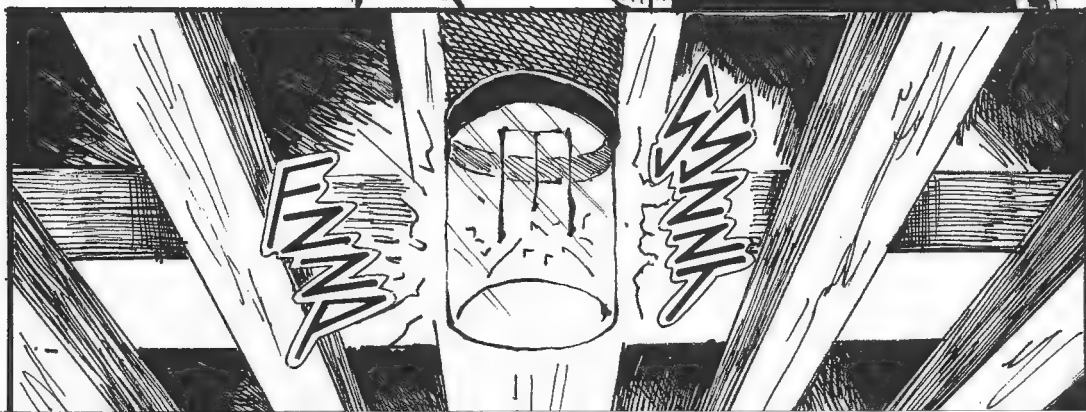
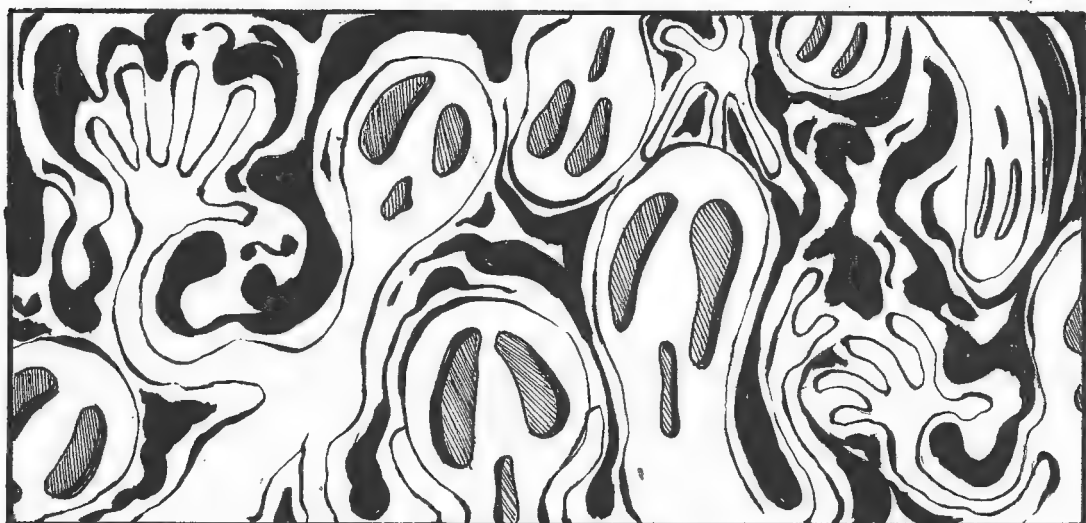
di Keiji Tōme

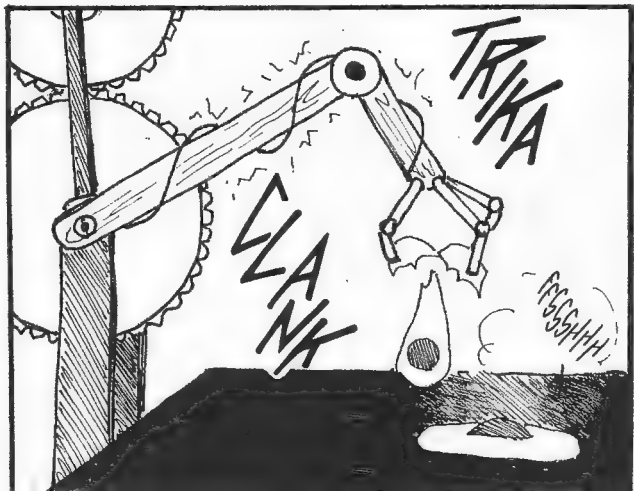
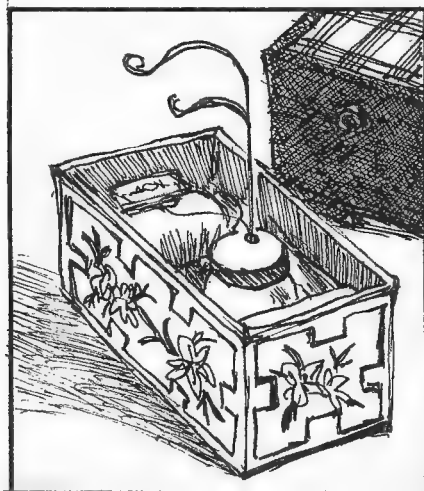
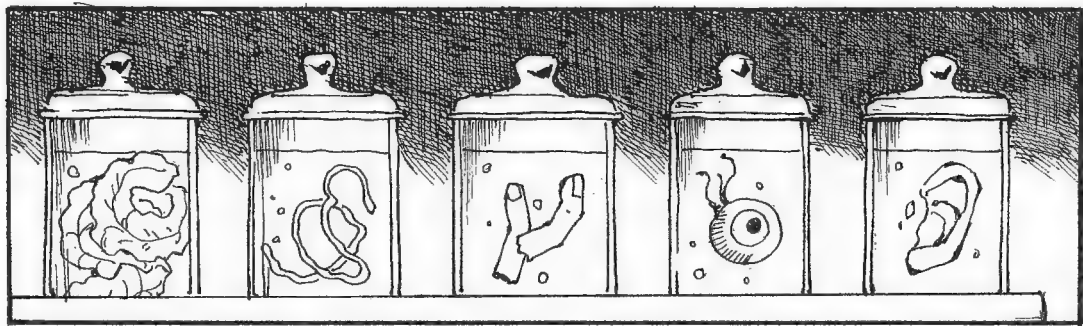
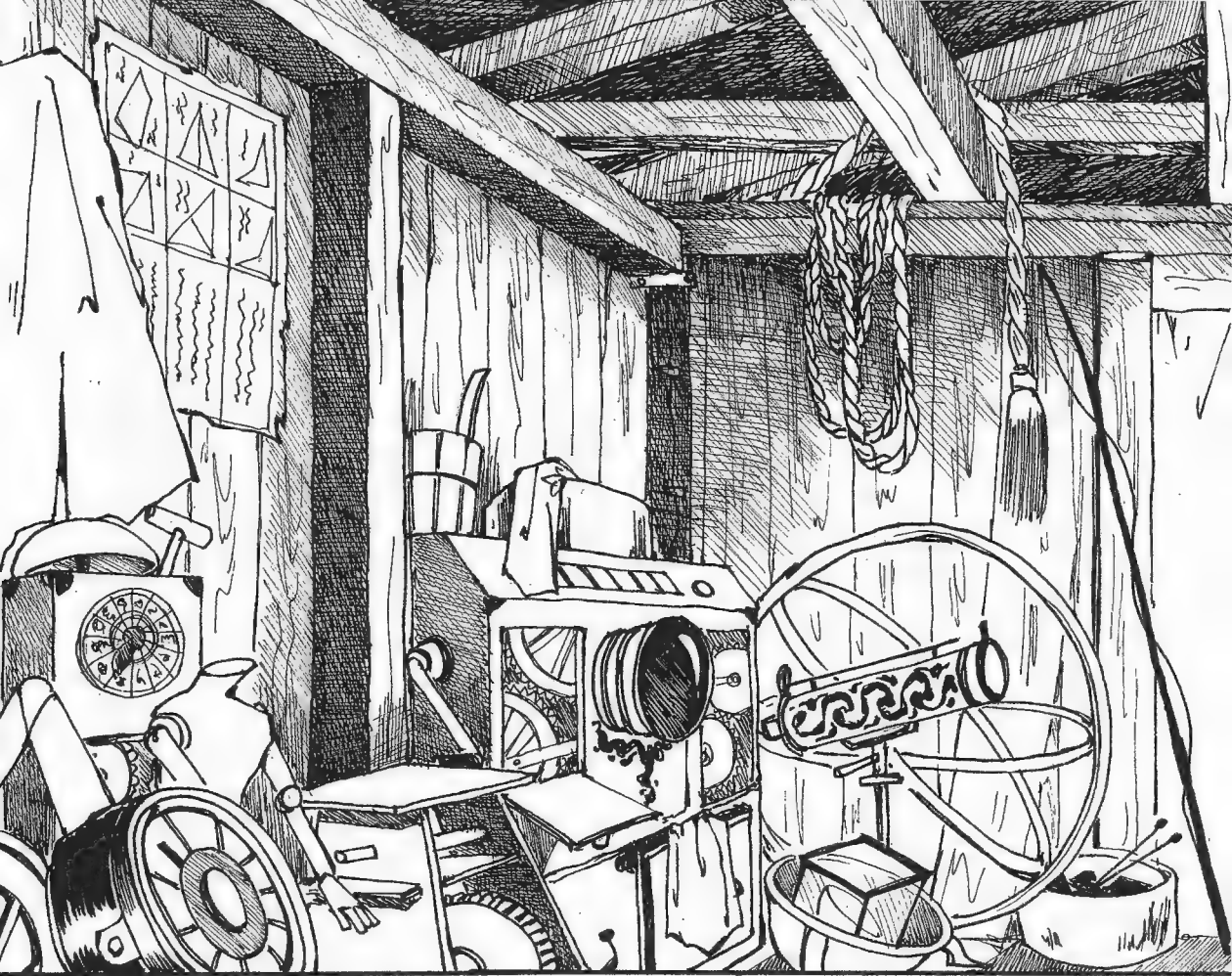


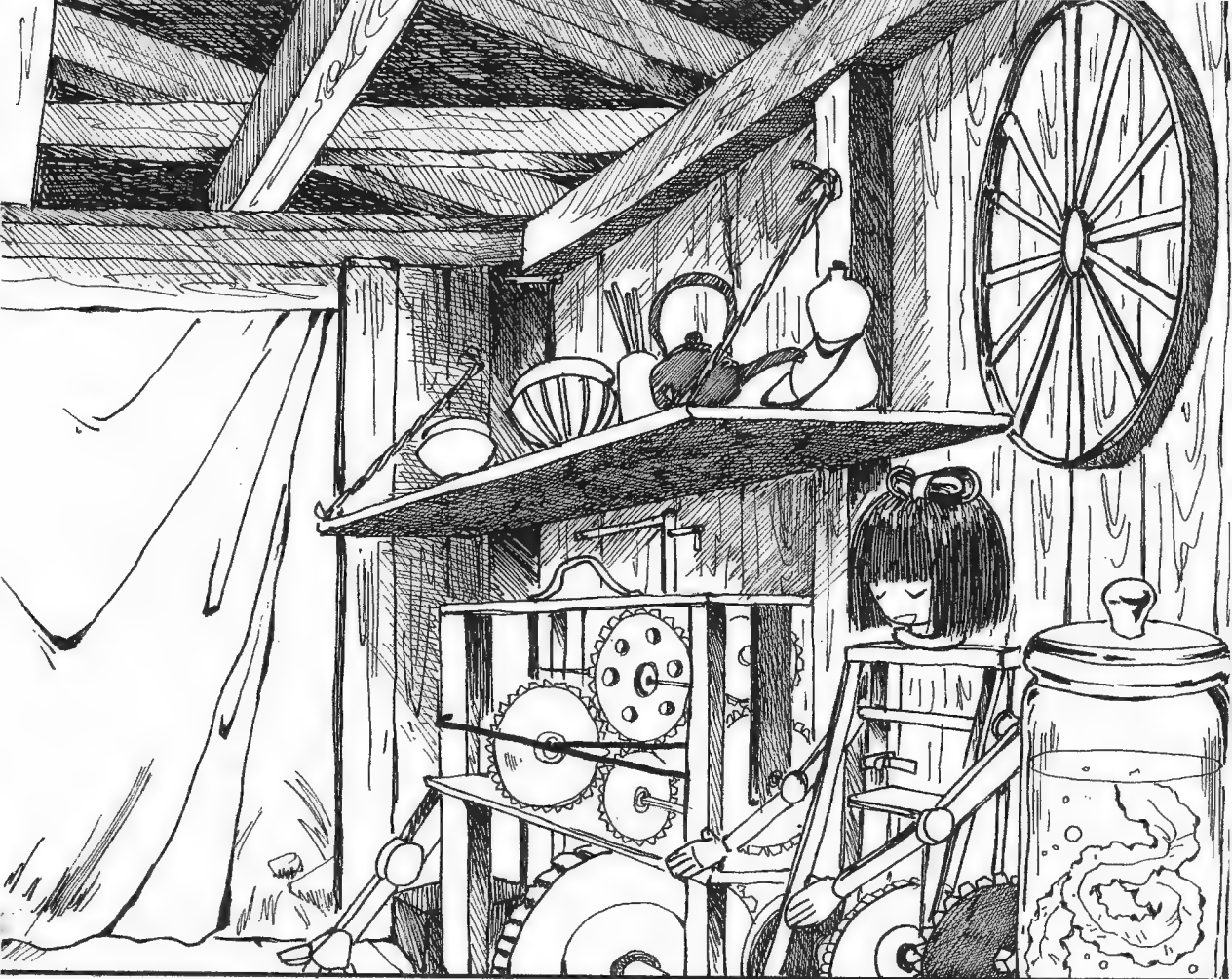












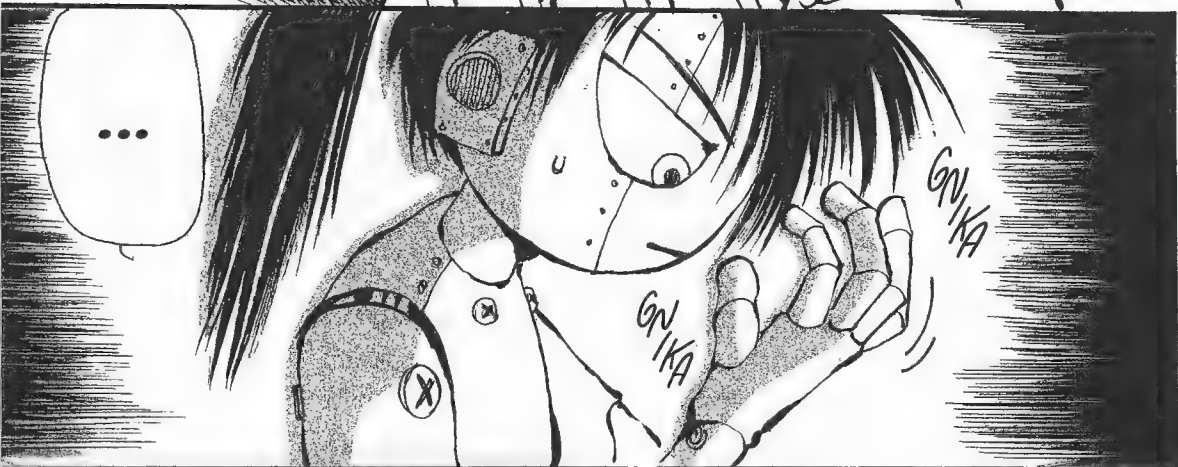


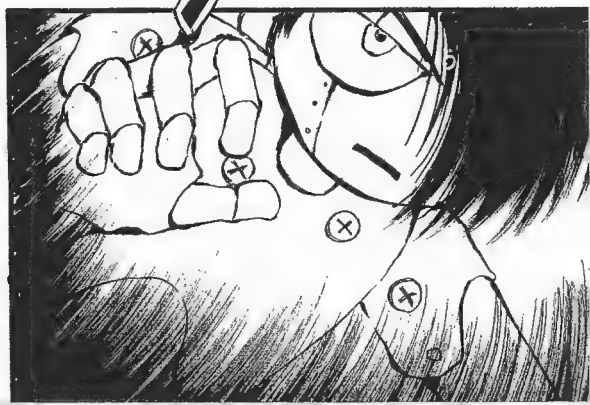
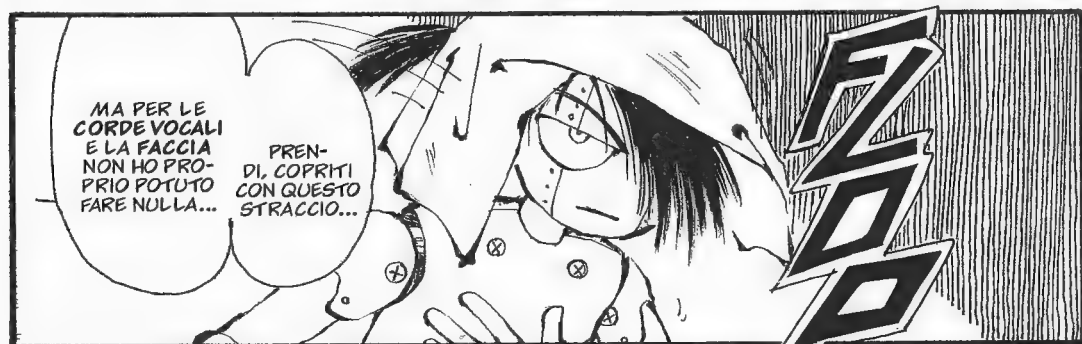


...NON HO FATTO
TUTTO QUESTO
IN CAMBIO DI
NULLA...

MI SONO PERMESSO
DI UTILIZZARE IL
TUO CADAVERE!

G
NIIK







CHE IDIOTA... TI
AVEVO DETTO DI
ASPETTARE...

NON TI
SEI ANCORA
ABITUATO AL
TUO NUOVO
CORPO...



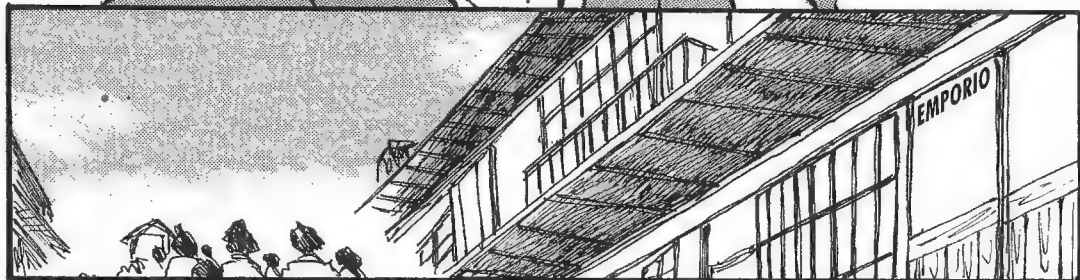
SU, NON
ARRABBIARTI
COSI' DOPO-
TUTTO, IO SONO
IL TUO SALVA-
TORE!



NON FACCIO
QUESTE COSE
PER DIVERTI-
MENTO...

HO
PENSATO
CHE...

ECCO, CHE
FOSSE UN
PECCATO
LASCIARTI
MORIRE, CON
TUTTE LE TUE
ECCEZIONALI
ABILITA'...



E NON
SI TROVA
IL CADA-
VERE?

GIA' SONO SICURO
DI AVER VISTO SANTA,
IL DOMATORE DI CANI,
CHE LO STAVA INSE-
GUENDO...



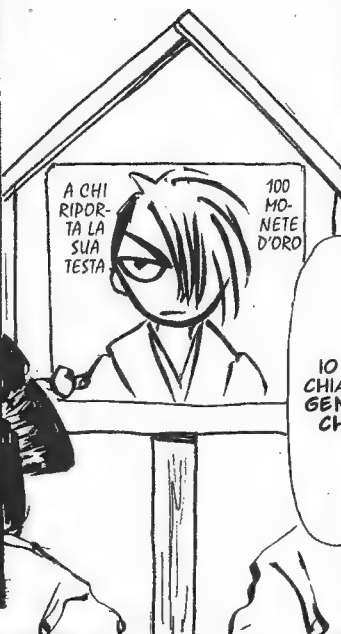
ANCHE QUEL
JINTETSU NON
AVREBBE POTU-
TO FARE NULLA
CONTRO I SUOI
CANI...

EPPURE IL
SUO CADAVERE
NON SI
TROVA DA
NESSUNA
PARTE!



FORSE NON SONO
STATI IN GRADO DI
AMMAZZARLO...
DOPO TUTTO,
ANCHE SANTA E'
MORTO, NO?

C'ERA
TROPPO
SANGUE
SUL LUOGO
DEL DUELLO...
NONE
NORMALE...



A CHI
RIPOR-
TA LA
SUA
TESTA

100
MO-
NETE
D'ORO



MI OCCUPO
DI SCIENZA E
DELLO STUDIO
DELLE
PIANTE ME-
DICINALI...

IO MI
CHIAMO
GENKI-
CHI...

UNA
VOLTA
ERO
MOLTO
NOTO
E AP-
PREZZA-
TO...



...MA PER UNA
SERIE DI MOTIVI
ORA NON SONO
PIU' AL SERVIZIO
DI ALCUN SIGNO-
RE... E COME VEDI,
VIVO IN RISTRET-
TEZZE ECONOMICHE...

SPIT
SPIT



PERCIO' NON
RIESCO A
GUADAGNARE
ABBASTANZA,
FACENDO QUE-
STO MESTIE-
RE...

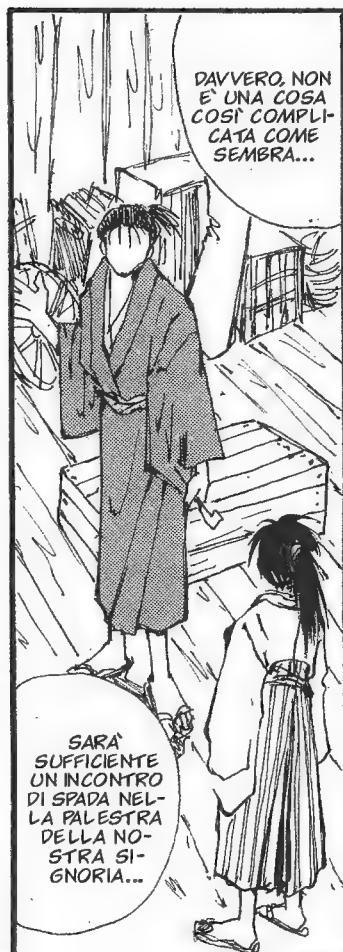
NON CHE LA COSA MI
RENDA PARTICOLAR-
MENTE ORGOGLIOSO,
MA MI SONO RIDOT-
TO A COMMERCIARE
FOGLIE DI CANAPA E
POLVERE D'OPPIO...

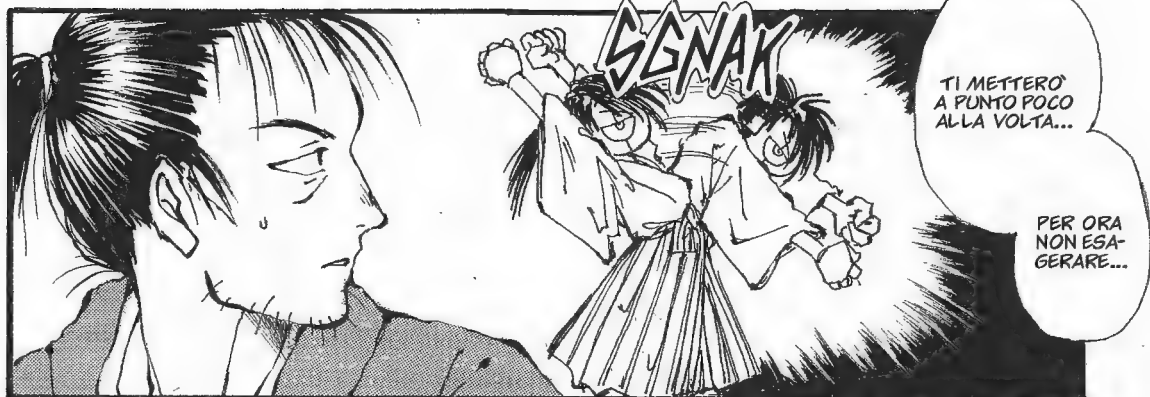


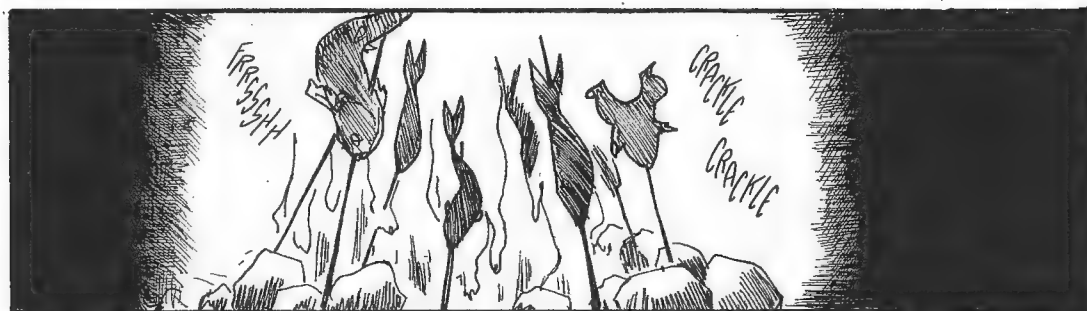
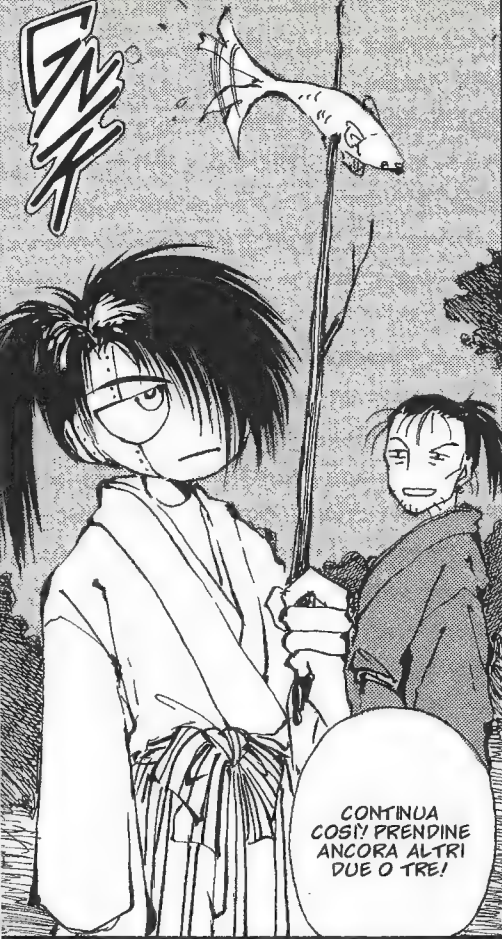
...
AHH...
NIENTE
MALE...



PUR ES-
SENDO UN
SAMURAI,
NON SONO
MOLTO
ABILE
NELL'USO
DELLA
SPADA...









IL TUO CIBO
E' QUESTO...



A PENSAR-
CI BENE...



...IN
DEFINITIVA,
ANCHE TU SEI
UN POVERAC-
CIO!

ERI ANCORA UN
RAGAZZINO... COSA
TI HA SPINTO A FARE
L'ASSASSINO?



BE'... FORSE
FAREI MEGLIO
A EVITARE DI
DOMANDARTE-
LO... ANCHE
PERCHE' NON
RIESCI A
PARLARE...

EH, GIÀ...
OGNUNO DI
NOI HA UNA
STORIA ALLE
SPALLE...



IN
FON-
DO...

...ANCH'IO NON
FACCIO IL RONIN*
POVERO PERCHE'
MI PIACE FARLO...



NON SONO
MOLTO ABILE
NELLA TECNI-
CA DI SPADA...

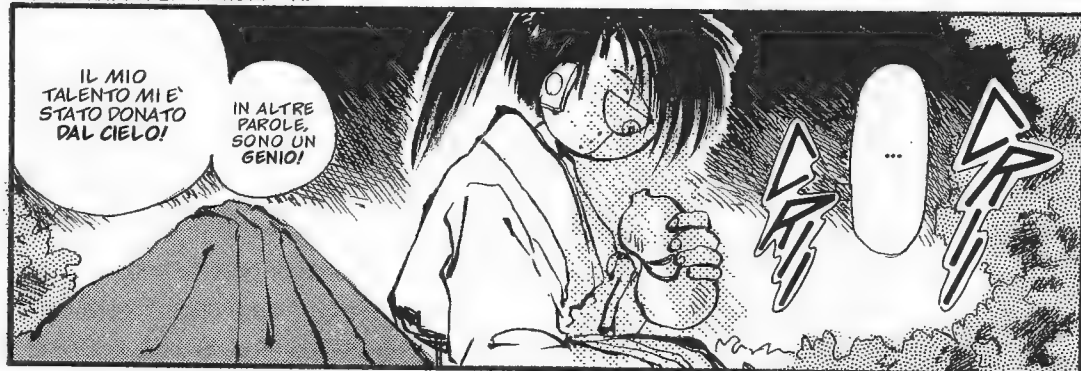
...MA ES-
SENDO UN
PO' PIU' IN-
TELLIGEN-
TE DEGLI
ALTRI...



...HO PENSATO
DI SCUOTERE
UN PO' IL MON-
DO USANDO LA
MIA DOTE...

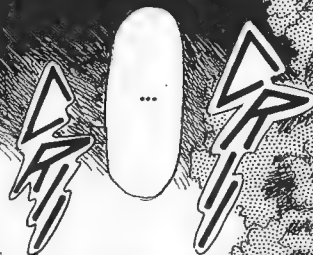
TANTO L'EPOCA
DOMINATA DALLA
SPADA NON DURERA'
COSI' A LUNGO...

* SAMURAI SENZA PADRONE - KB



IL MIO
TALENTO MI E'
STATO DONATO
DAL CIELO!

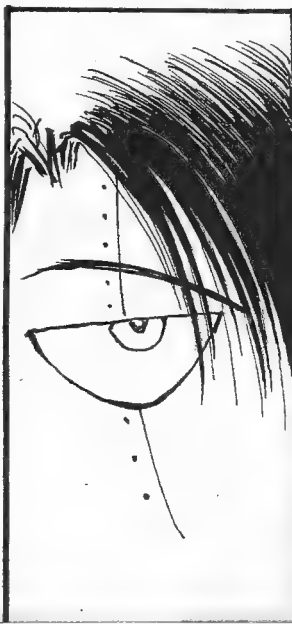
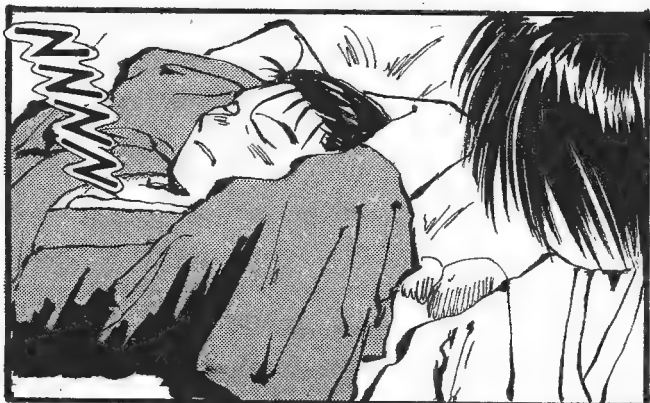
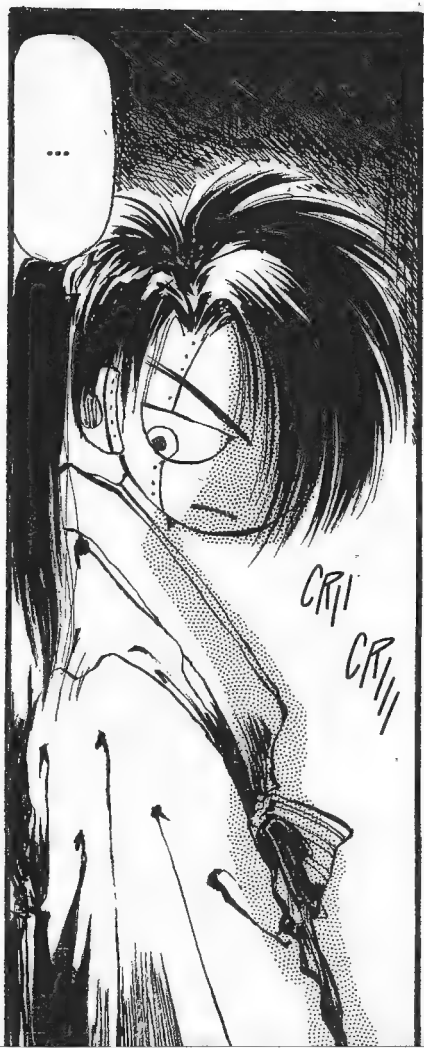
IN ALTRE
PAROLE,
SONO UN
GENIO!



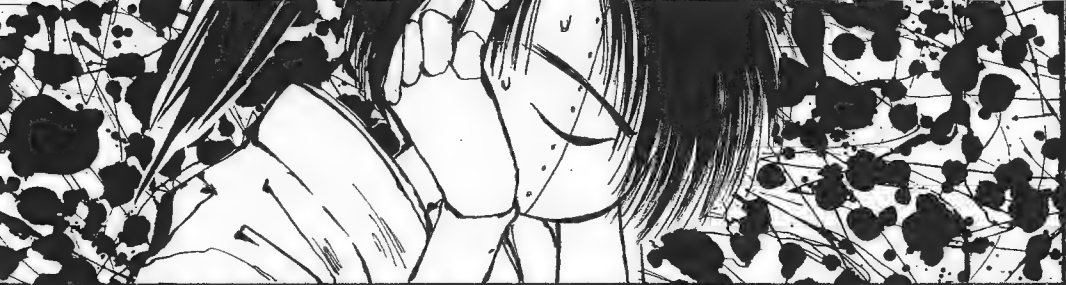
SAI UNA COSA?
QUANDO HAI
INIZIATO A
MUOVERTI...

...HO
AVUTO...

...LA
SENSA-
ZIONE DI
ESSERE
FELICE...







ONOREVOLE
SIGNORE...



SACRIFICHERO' LA
MIA VITA PER VOI!





NON TI
LASCERO'
ANDARE
OLTRE!



TO-
GLITI DI
MEZZO,
KAGEMI-
TSU!

IL TUO PADRONE
HA UCCISO MIO
PADRE! SE NON
MI LASCI PAS-
SARE, SARO'
COSTRETTO A
UCCIDERE
ANCHE TE!



JIN-
TETSU... SAI
BENE CHE NON
TI LASCERO'
PASSARE PER
NESSUN MO-
TIVO!

PROTEG-
GERO' IL MIO
SIGNORE A
COSTO DELLA
MIA STESSA
VITA!



PERCHE'
KAGEMITSU? LUI
HA UCCISO CON LA
SPADA MIO PADRE
MENTRE ERA
DISARMATO!



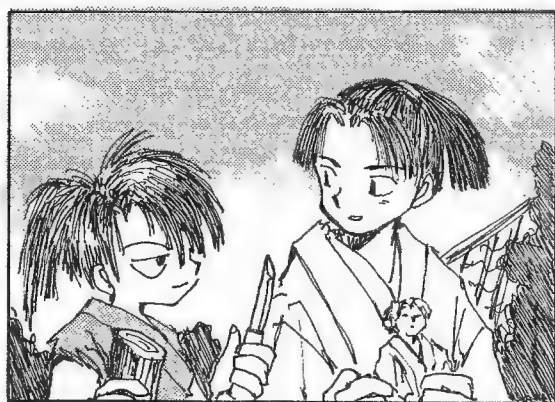
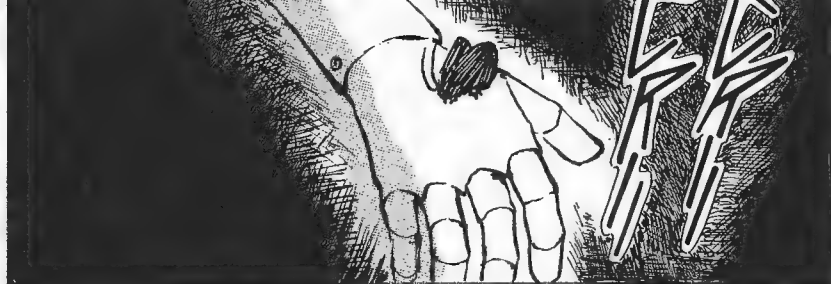
IO
DIPENDO
UNICA-
MENTE
DAGLI
ORDINI
DEL MIO
SIGNORE,
MA LA
MIA VER-
GOGNA
APPARTIE-
NE SOLO
A ME...

TU NON
SEI UN
SAMURAI,
E NON
PUOI CA-
PIRMI...

PERDO-
NAMI,
JINTE-
TSU...

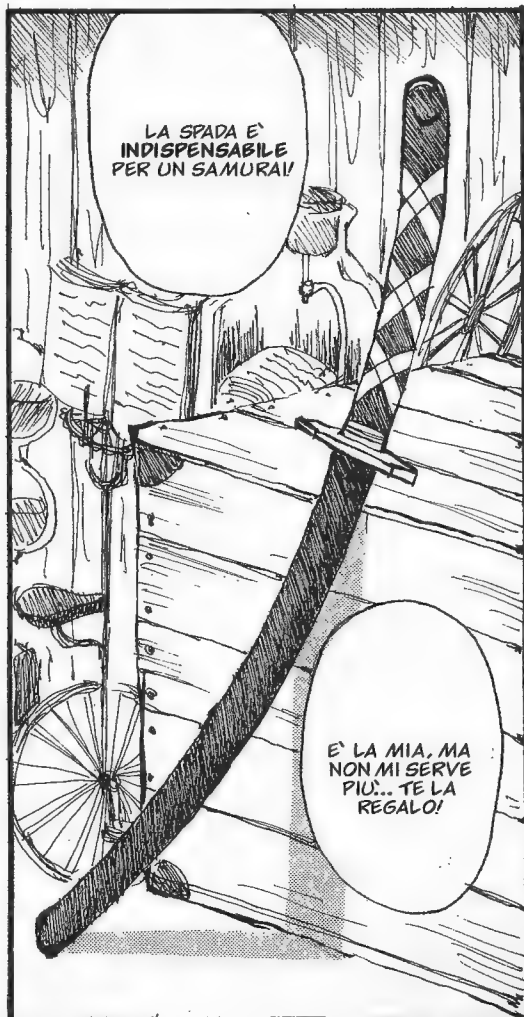
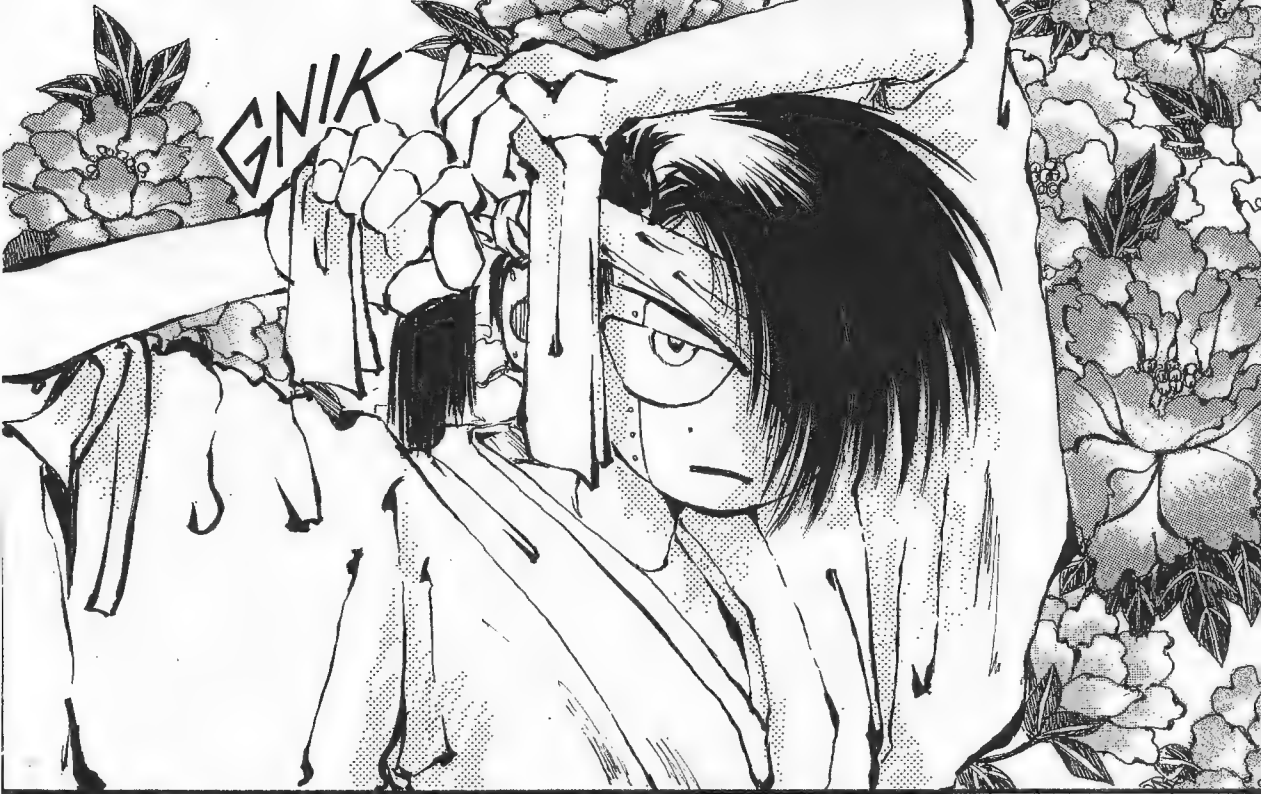


UH?!



ANCHE SE MORIRO,
LA MIA FAMA VIVRA'
SULLA TOMBA...





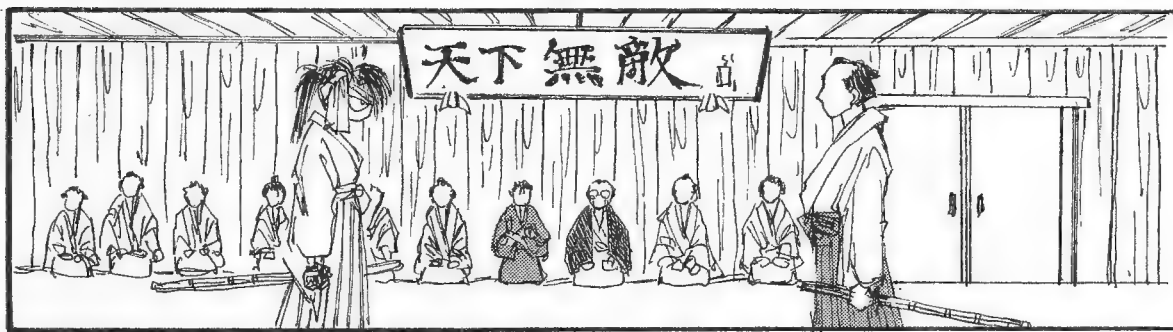
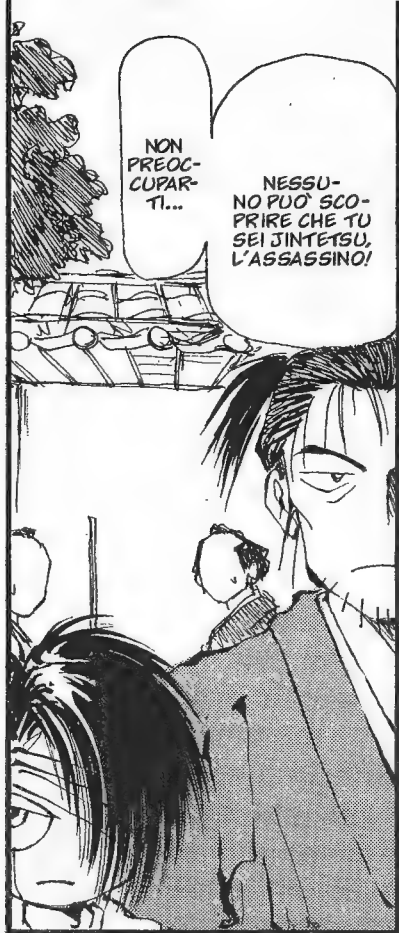




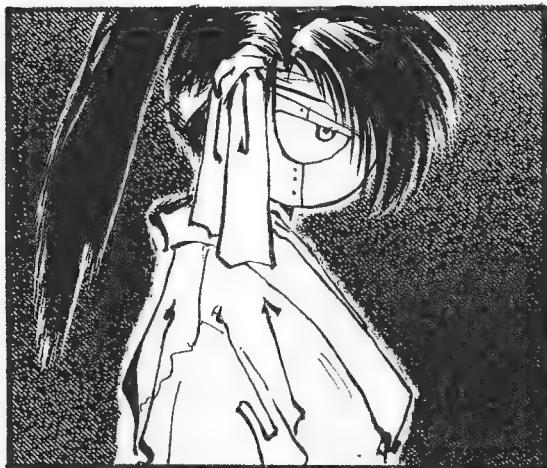
E' UN BEL PO' DI
TEMPO CHE NON
ME NE VADO IN
GIRO PER LA
CITTA'...

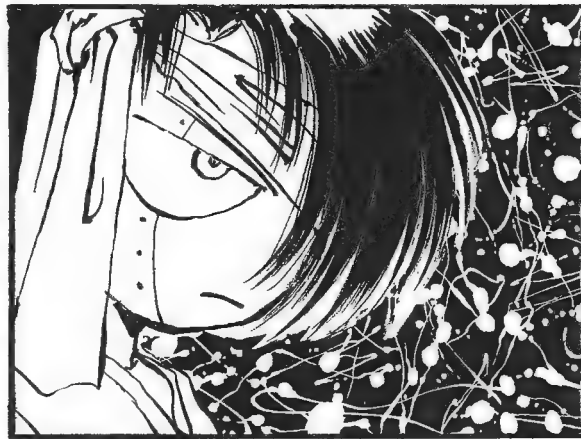
SONO
HIRA-
MA!

LASCIACI
PASSARE!

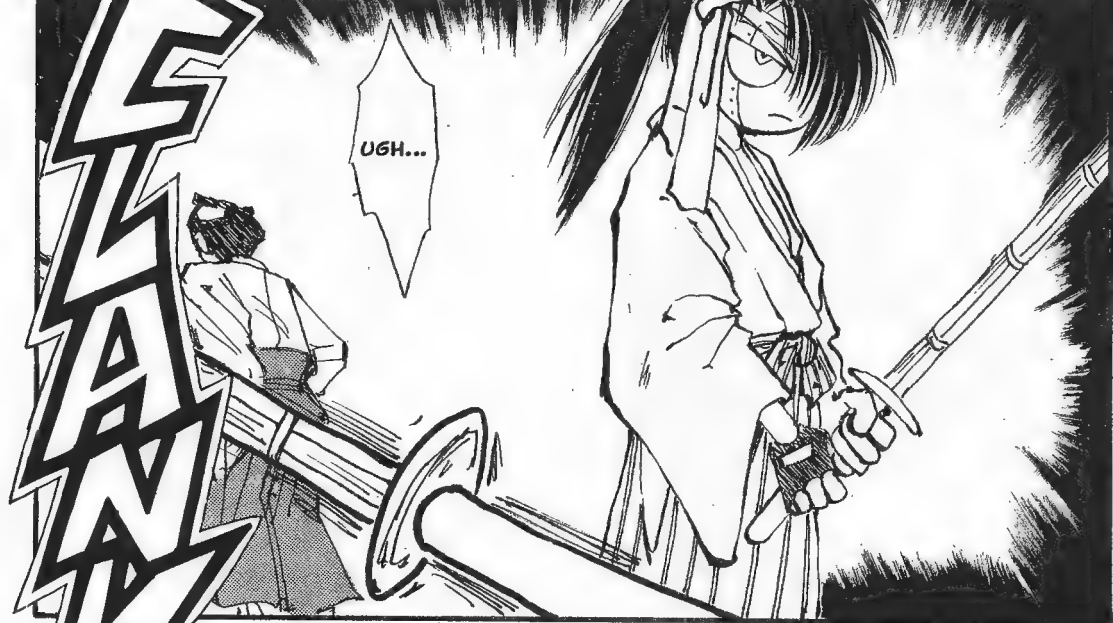


NESSUN RIVALE AL MONDO











HA
UN'ABILI-
TA' ECCE-
ZIONALE,
MA E' VE-
STITO IN
MODO
STRA-
NO...

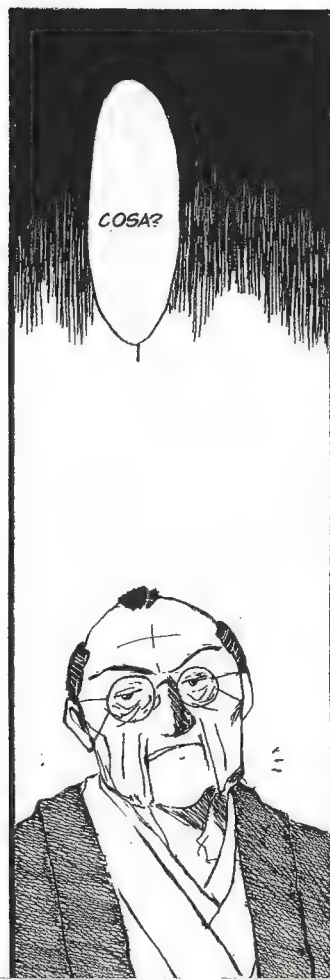
COME SI
CHIAMA?



NON HA
ANCORA UN
NOME...



IL FATTO E' CHE HO
FINITO DI COSTRUIR-
LO L'ALTRO GIOR-
NO...



COSA?



QUESTO
RAGAZZO
E' FATTO PER
META' DI CARNE
E OSSA, E PER
L'ALTRA META'
D'ACCIAIO!



N- NON DIRE
SCIOC-
CHEZZE...

SEI VENUTO A
PRENDERMI
IN GIRO?

NON MI
PERMETTE-
REI MAI...





VI RICORDATE...

...DEI
DISEGNI DI
QUESTO
KIMONO?



CO-
SA...?

NON VI PER-
METTERO
DI AFFER-
MARE CHE
LI AVETE
DIMENTI-
CATI!

ACCADDE UN ANNO
FA... ERA DI UNA
DONNA CHIAMATA
TAKI DEL CAFFE...
SECONDO LA VER-
SIONE UFFICIALE
SI SUICIDÒ...

...DAVANTI
ALLA ALLA
PORTA DI UN
UFFICIO PUB-
BLICO...



MORÌ CON UN PUGNALE
CONFICCATO NEL PETTO...
QUEL PUGNALE, PERÒ,
NON LE APPARTENEVA...

TAKI VI AVEVA VISTO
INTASCARE ILLECITA-
MENTE DEL DENARO
APPARTENENTE ALLA
NOSTRA SIGNORIA...



IO ERO GIÀ
STATO ALLON-
TANATO DAL-
LA SIGNORIA,
QUINDI QUAL-
SUNQUE COSA
AVESSI DETTO,
NON AVREBBE
AVUTO ASCOL-
TO...

GIURAI A
QUELLA PO-
VERA DONNA
CHE L'AVREI
SEGUITA
NELLA
TOMBA...

...DOPO
AVER RAG-
GIUNTO IL
MIO OBIET-
TIVO...

...E LE
PROMISI DI
PORTARVI
CON ME!



QUA...
QUAL-
CUNO MI
AIUTI!

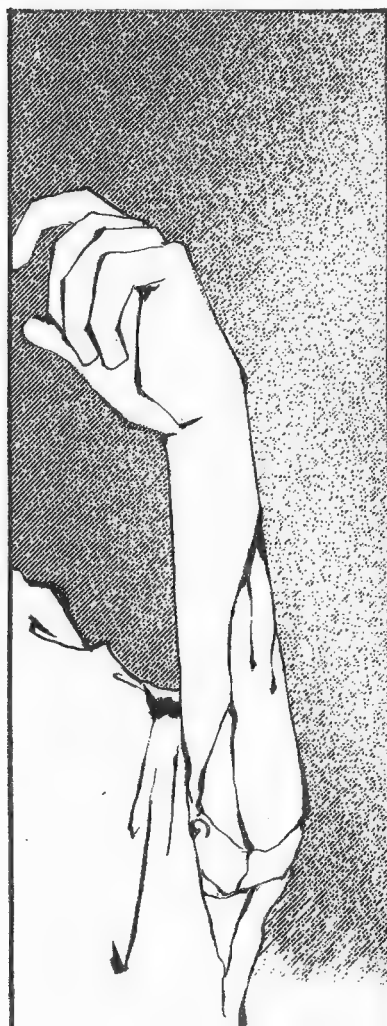
CLASH

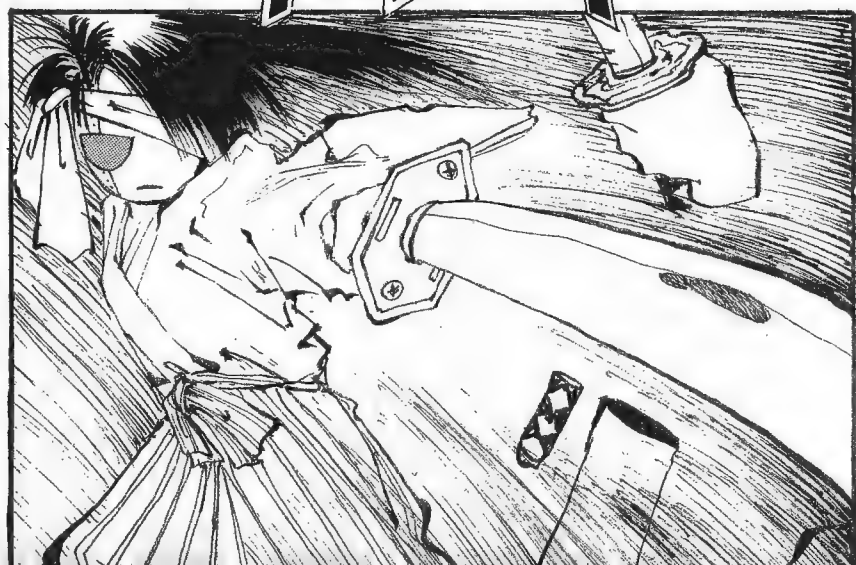
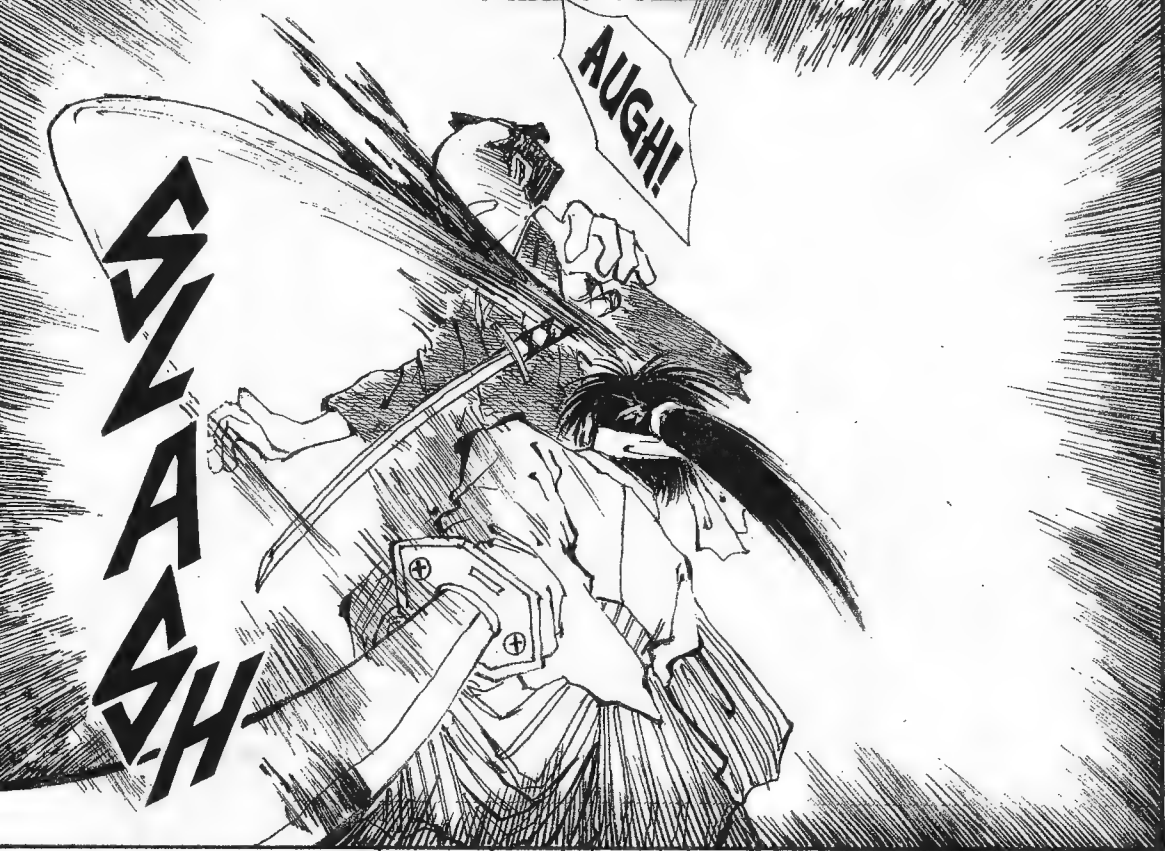


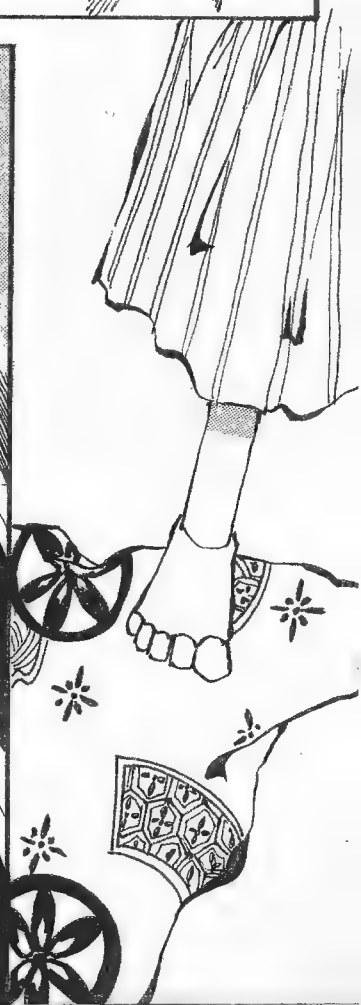
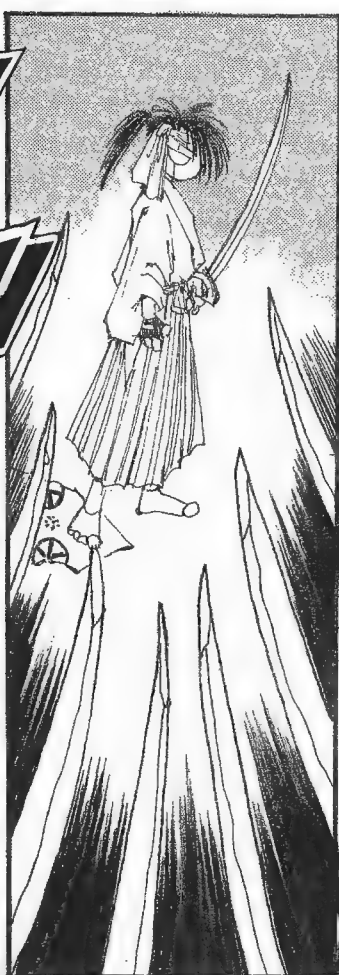
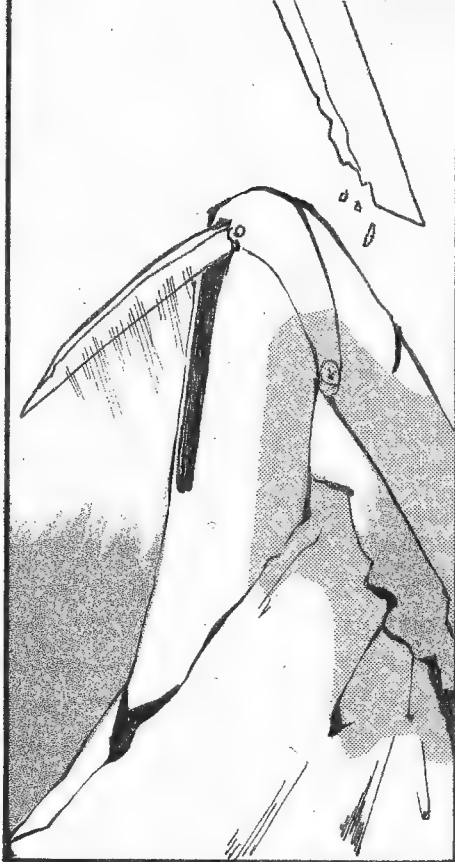
ERAVATE
INSIEME,
VERO?!

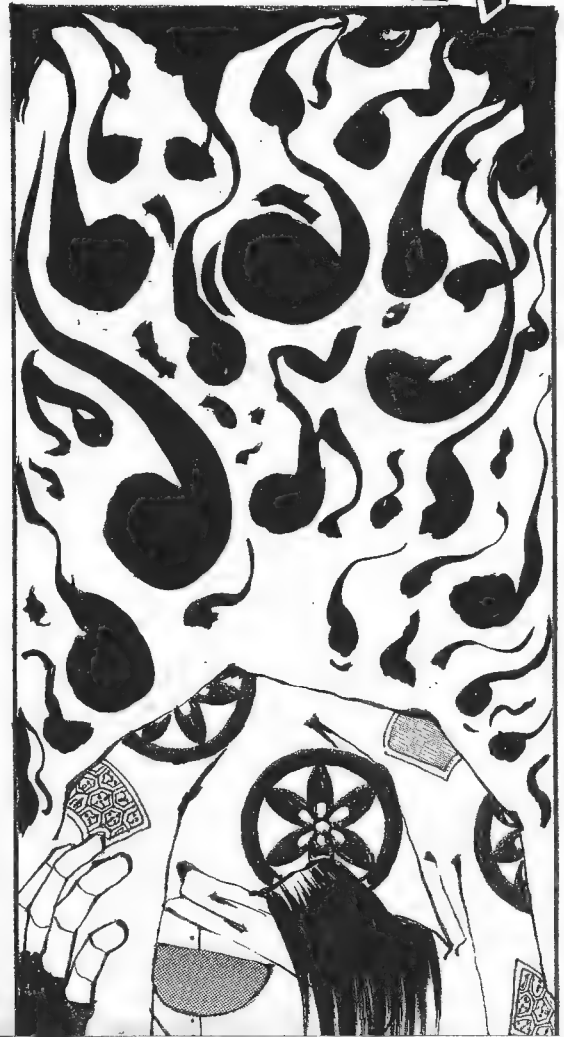
AVEVAMO GIÀ
DEI SOSPETTI SU
DI TE... PERCHÉ
INDOSSÌ QUELLA
MASCHERA?













古
の
裏
に
あ
ら
わ
れ
て

石
生
團
七
一
年

さ
ら
に
言
葉
の
ま
じ
ら
し
き
一
幕

の
か
せ
て
物
の
便
の
あ
ら
わ
れ
て

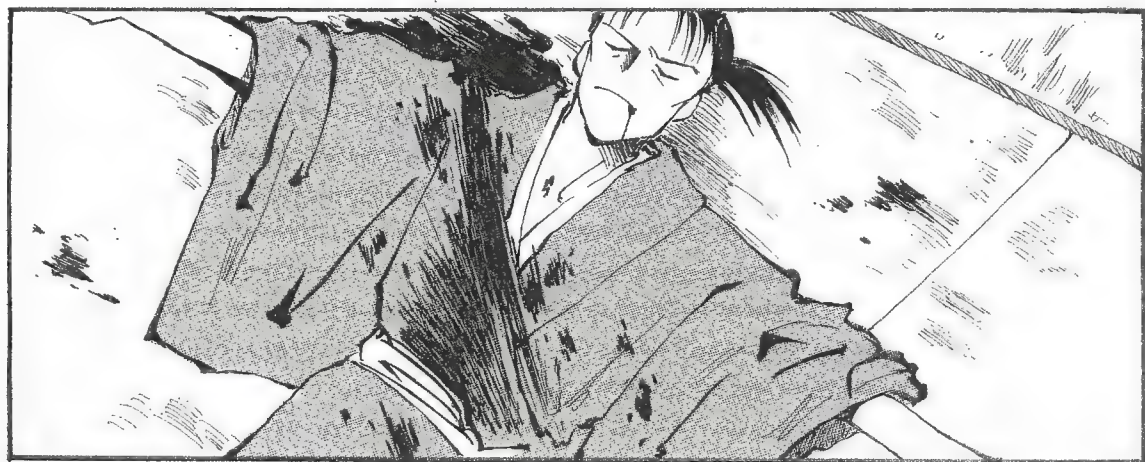
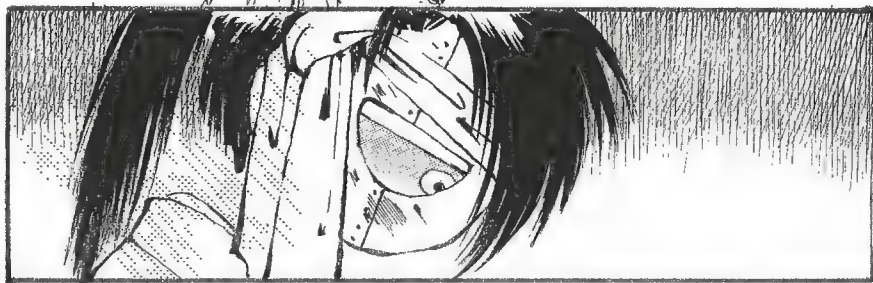
の
野
を
語
る

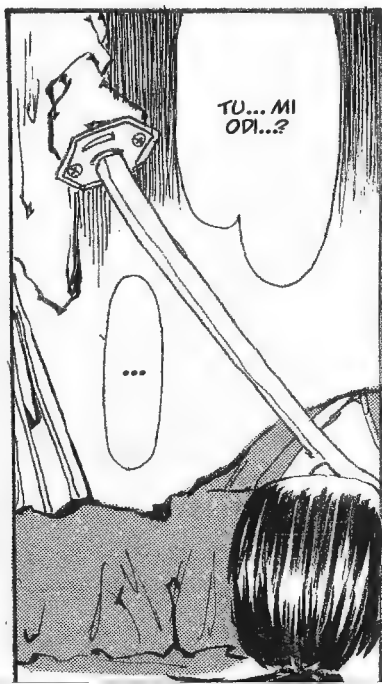
好

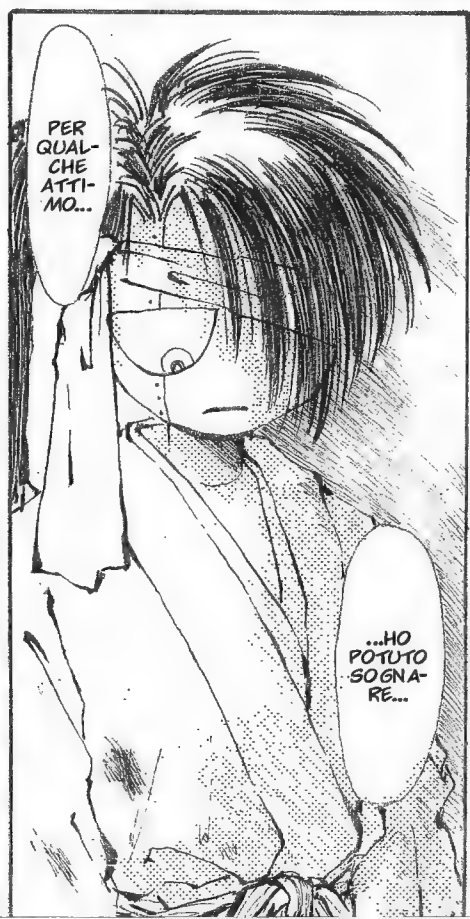
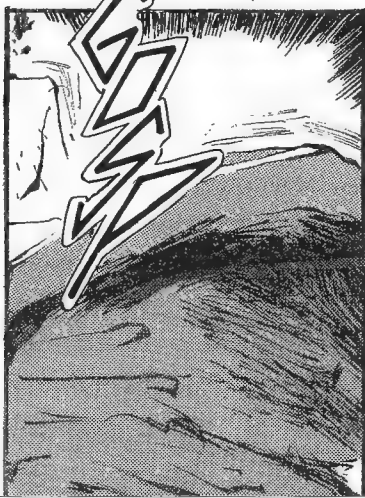


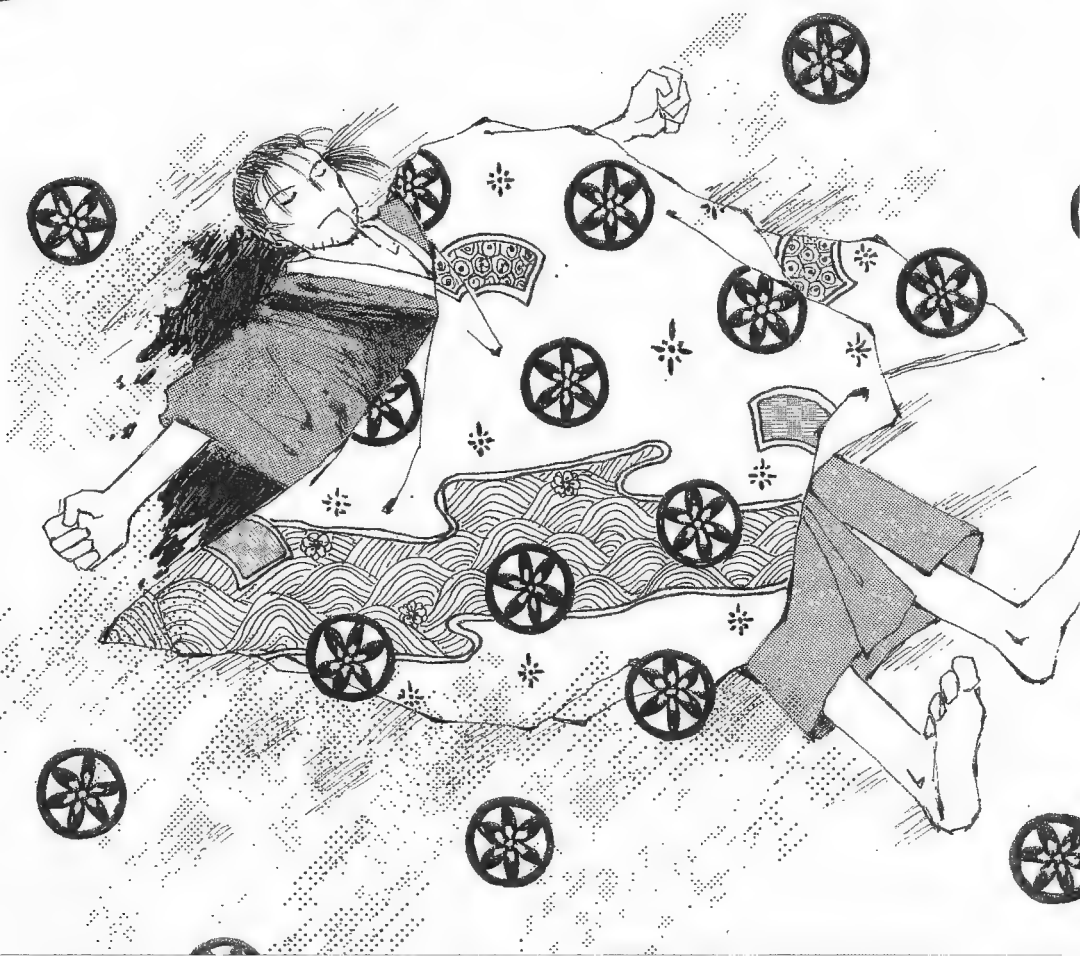


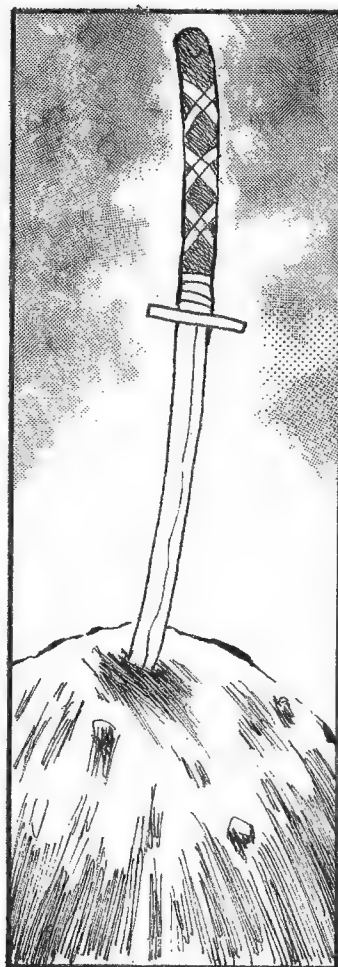


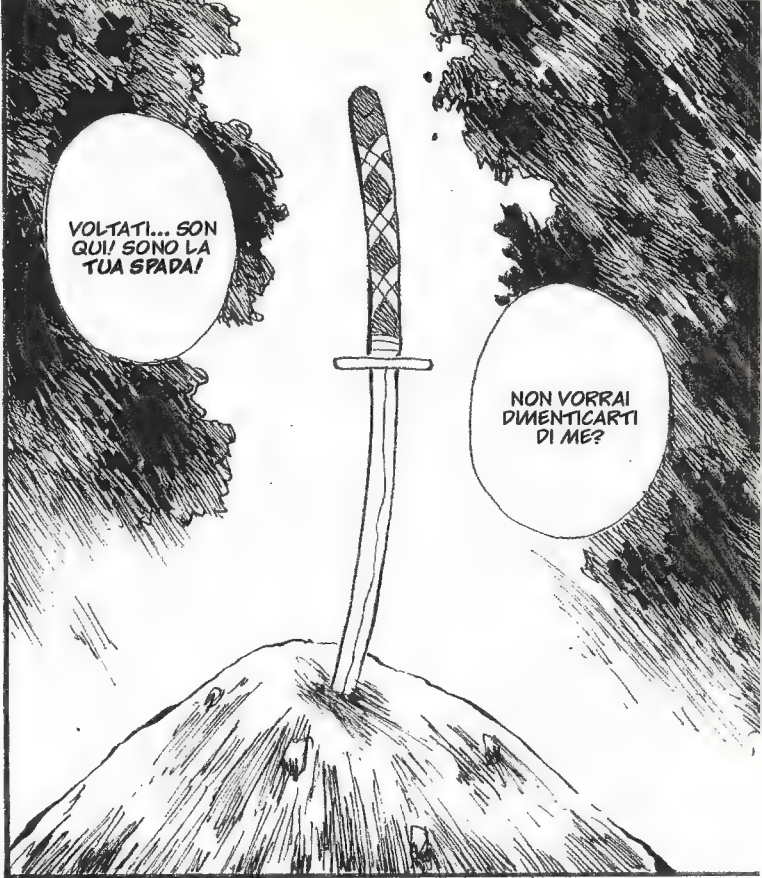






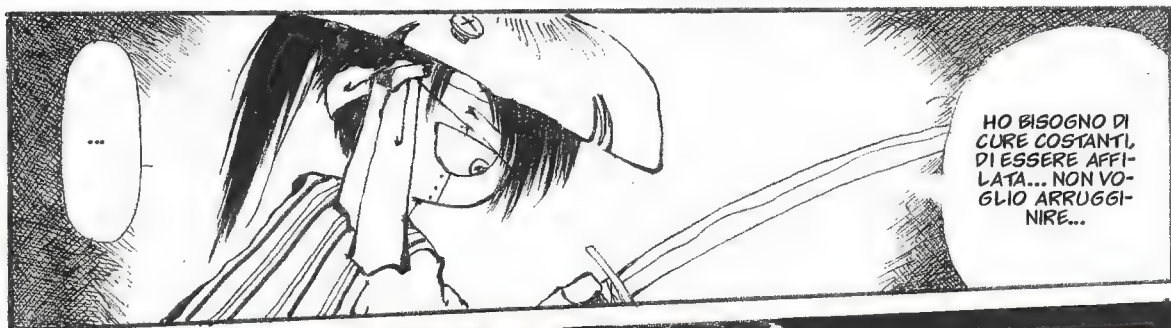






VOLTATI... SON
QUI! SONO LA
TUA SPADA!

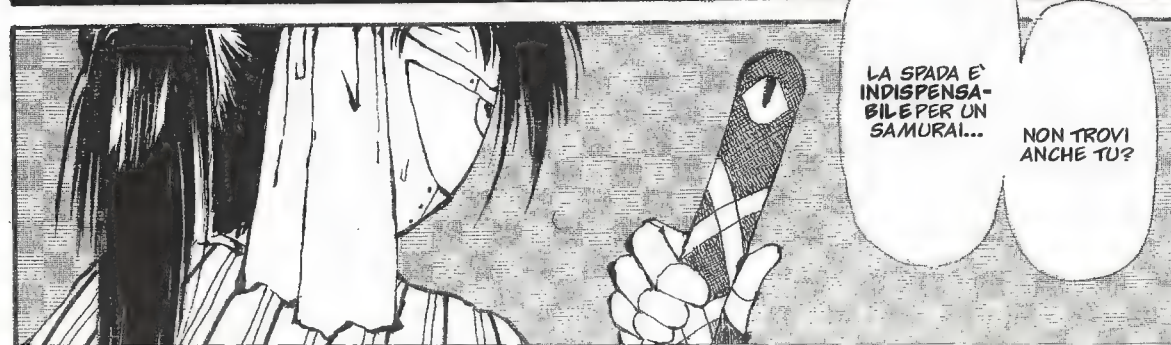
NON VORRAI
DIMENTICARTI
DI ME?



HO BISOGNO DI
CURE COSTANTI,
DI ESSERE AFFI-
LATA... NON VO-
GLIO ARRUGGI-
NIRE...



E' UN PO' PESANTE,
VERO? MA C'E' UN
MOTIVO...



LA SPADA E'
INDISPENSA-
BILE PER UN
SAMURAI...

NON TROVI
ANCHE TU?



IO SONO
DOTATA DI
PRESTAZIONI
PIU' ALTE
DELLE TUE...

INNAN-
ZITUTTO
RIESCO A
PARLARE...



IL MIO NOME E'
HAGANEMARU...
SONO UNA VERA
LEGGENDA, SAI?

OH, BE'... COMUN-
QUE NON CREDO
CHE TU POSSA
CHIAMARMI PER
NOME...

C'E UN DETTO...
IN VIAGGIO SI
DESIDERA LA
COMPAGNIA, MA
NELLA VITA SI
DESIDERA LA
PIETA'!

CREDO CHE
FAREMMO
MEGLIO A
FARE AMI-
CIZIA, CARO
COMPAGNO...

...



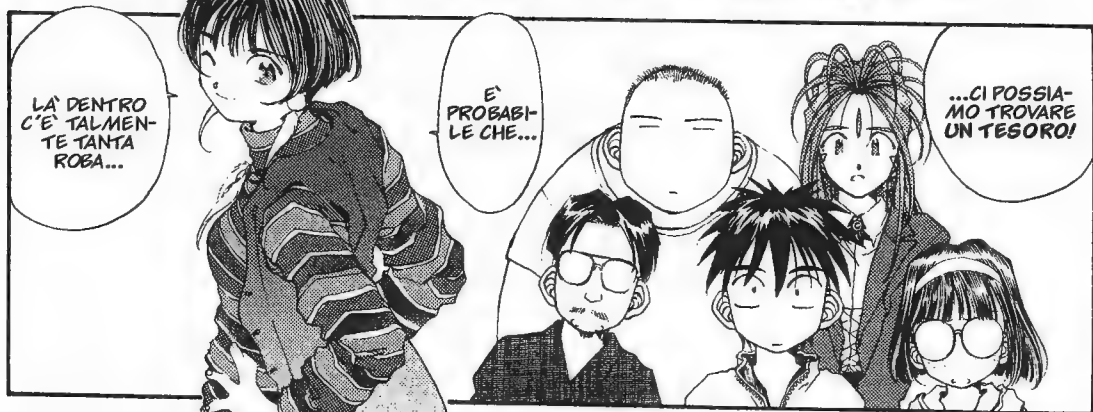
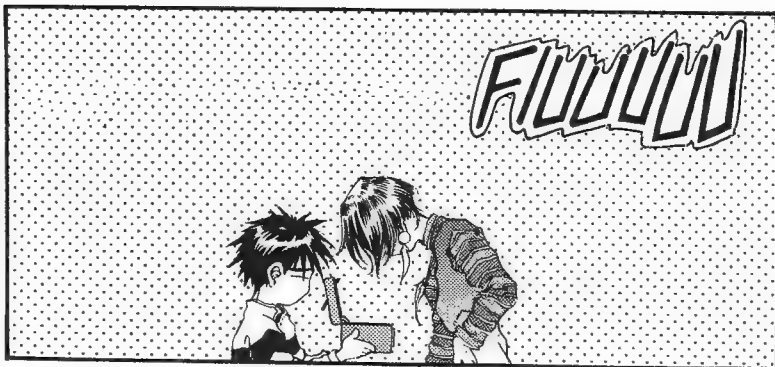
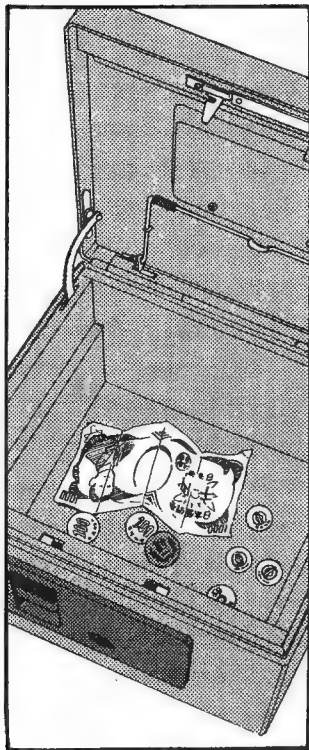
KUROGANE - FINE

Oh, Mia Deal! di Kosuke Fujishima

RAGAZZE PER SEMPRE









SIGH...

OH,
DIMENTI-
CAVO...



TAMIYA!
OTAKI! ANCHE
VOI DOVRETE
PARCI UNA
MANO!

EASA



AGLI
ORDINI,
PRESI-
DENTE!



HAH!

PERCHE'
GLI ALTRI
SENPAI...

...HANNO TANTA
PAURA DI SENPAI
CHIIRO?

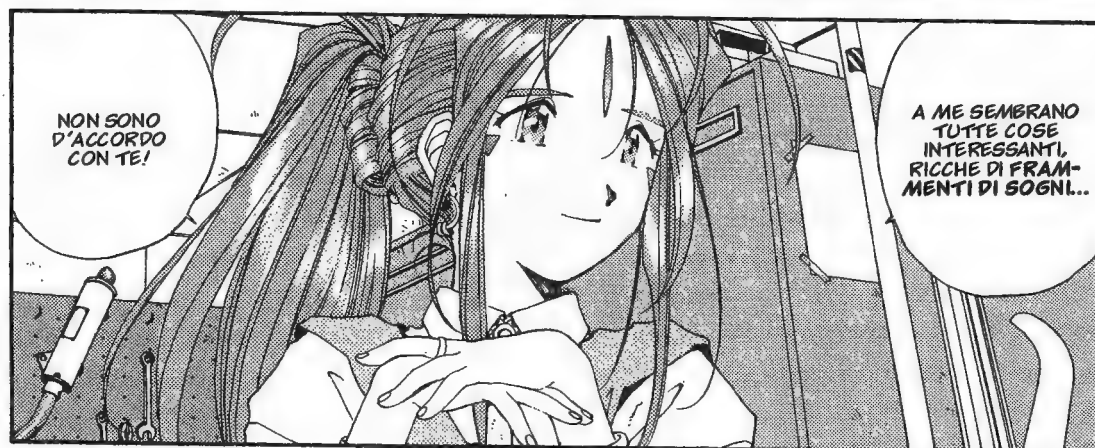
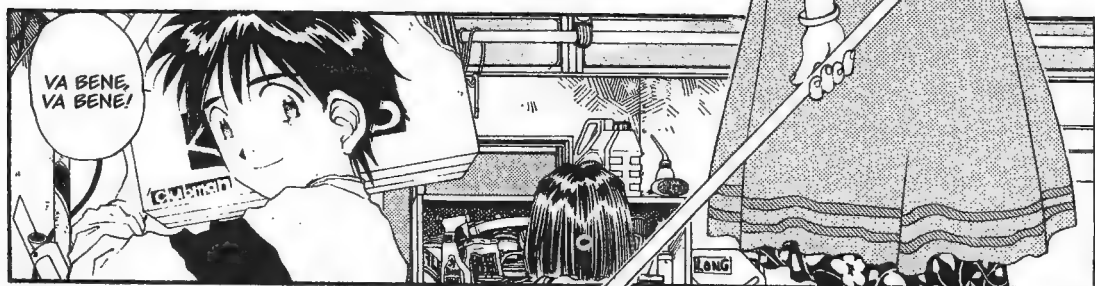


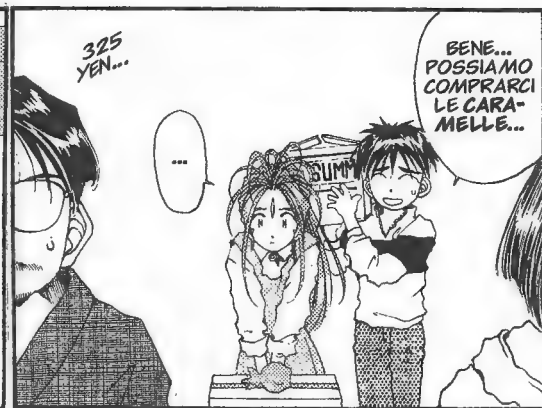
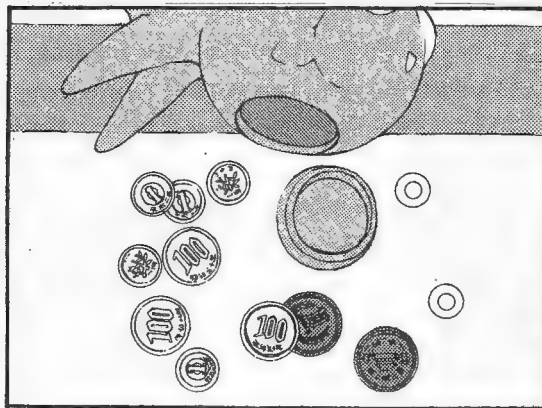
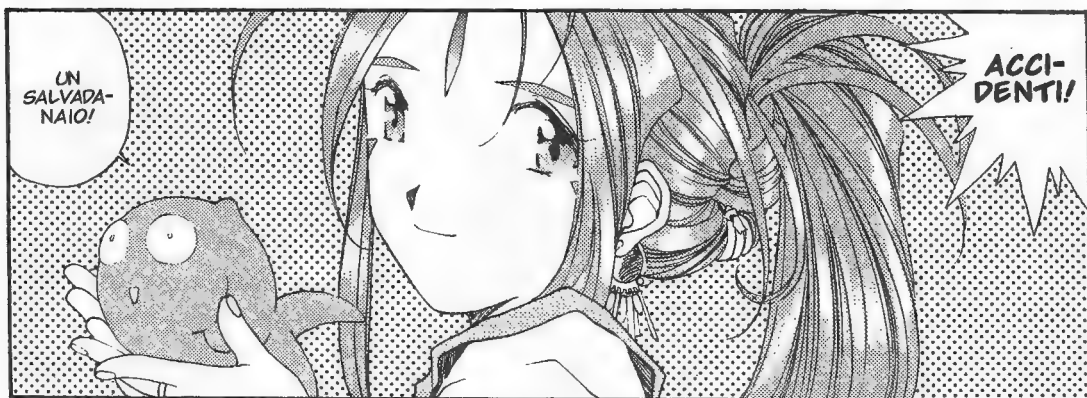
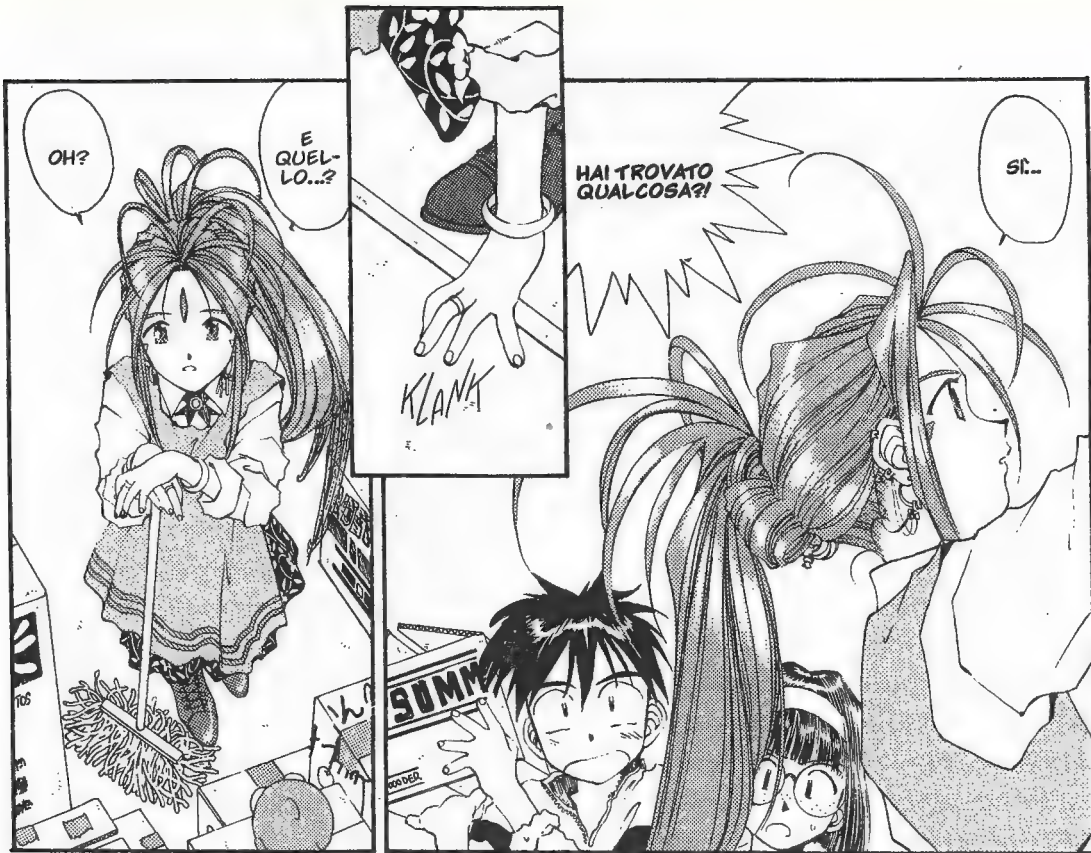
VORREI
DOMANDAR-
GLIELO, MA
SE POI SCO-
PRISSI CHE
IL MOTI-
VO...

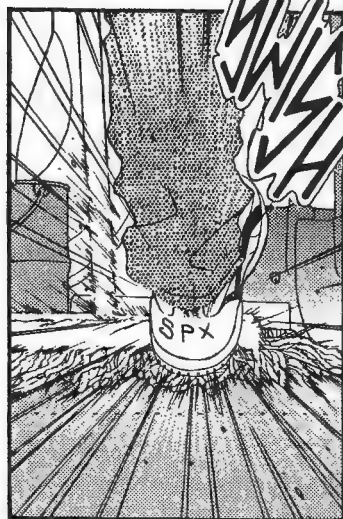
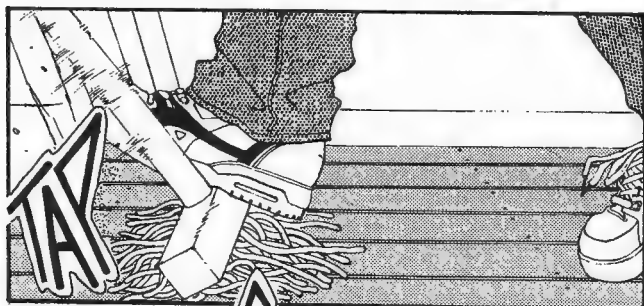
...E' UNA FOR-
ZA MOSTRUO-
SA ACQUISITA
LOTTANDO PER
ANNI CON GLI
ORSI TRA I
MONTI?

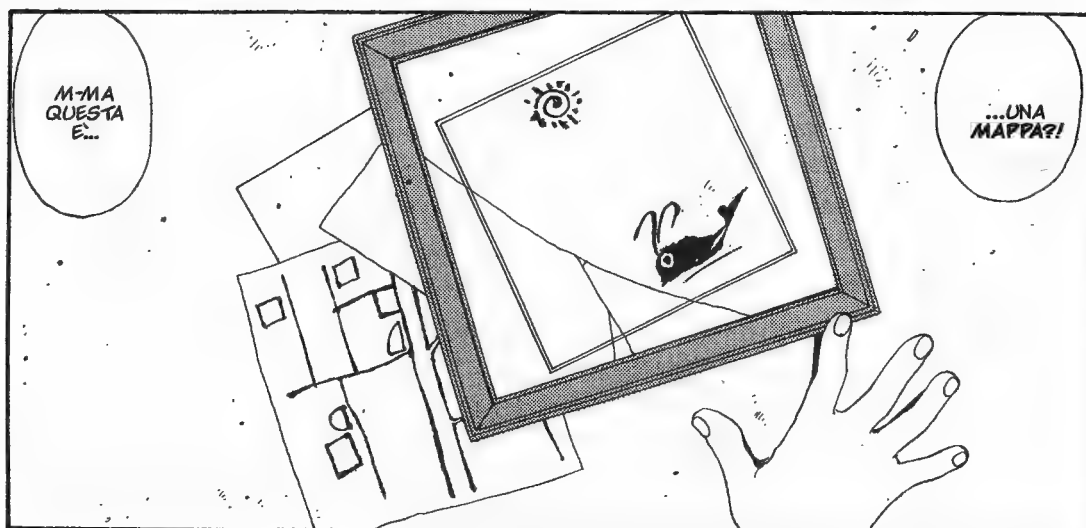
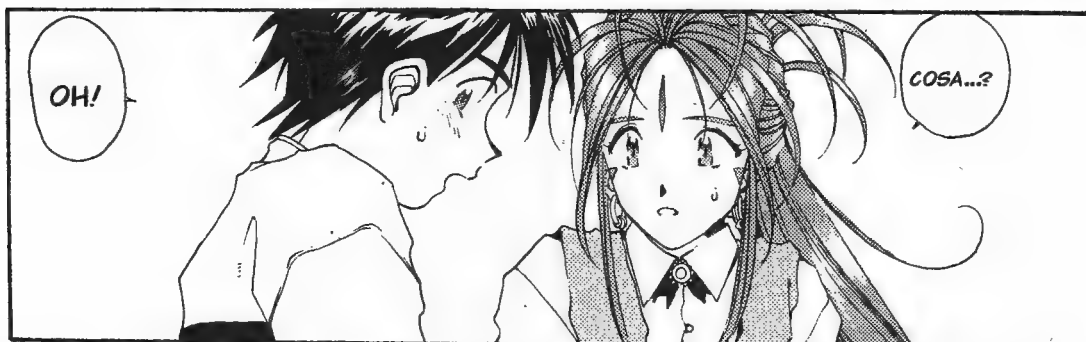
COSA
FAREI...

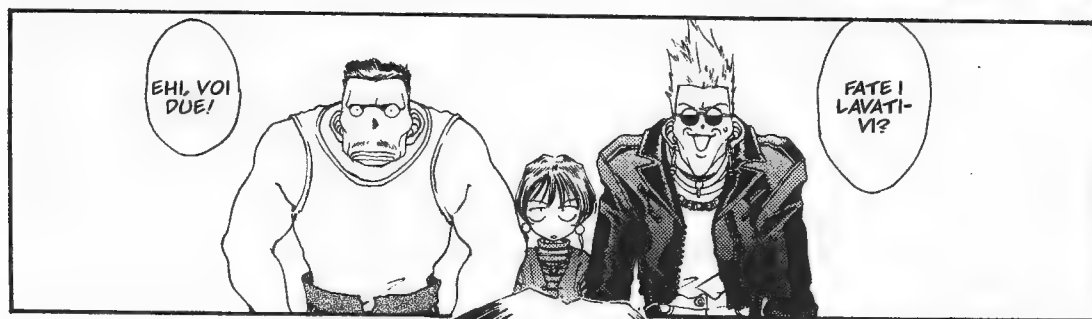
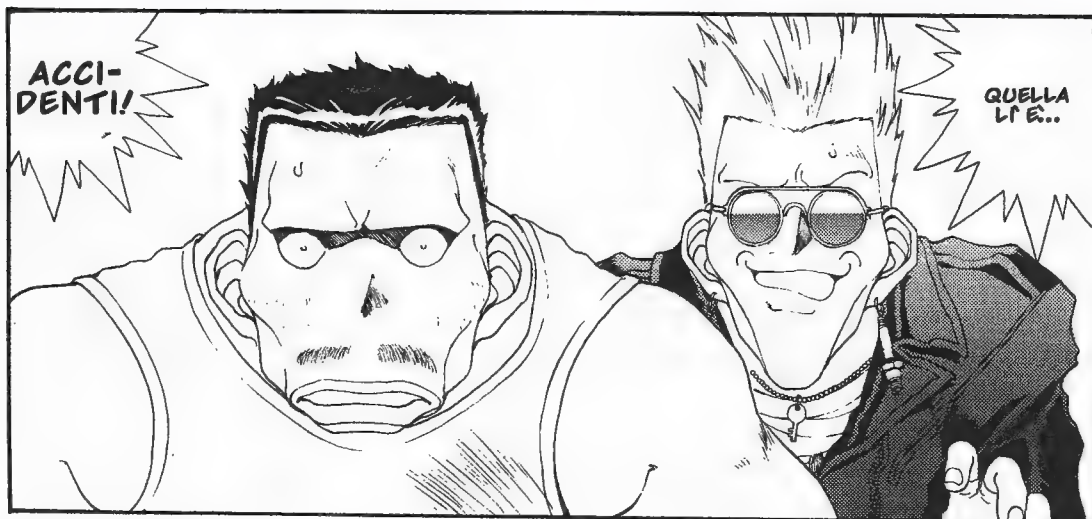
IN QUEL
CASO?

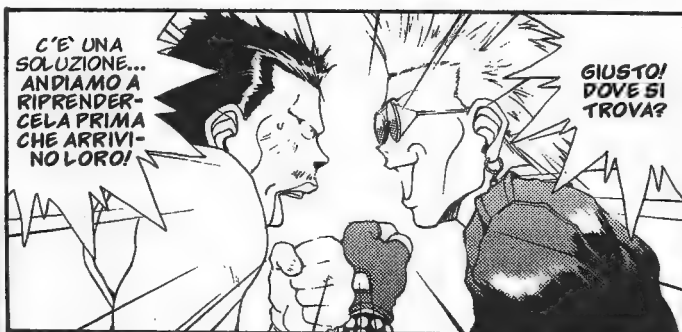


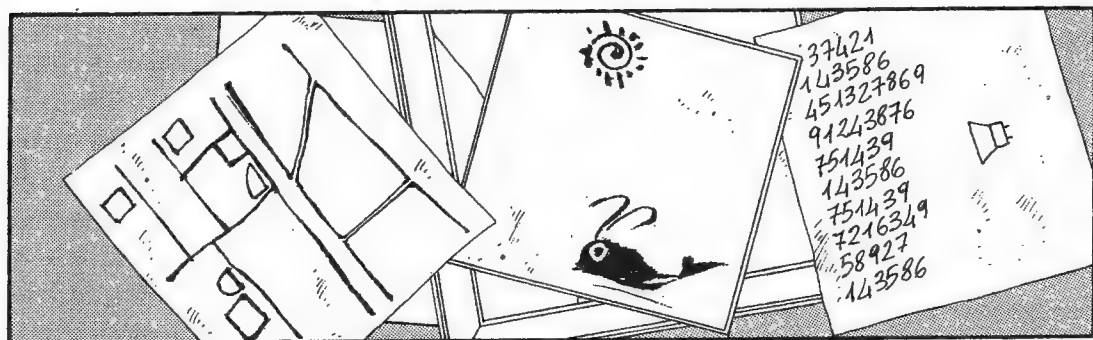
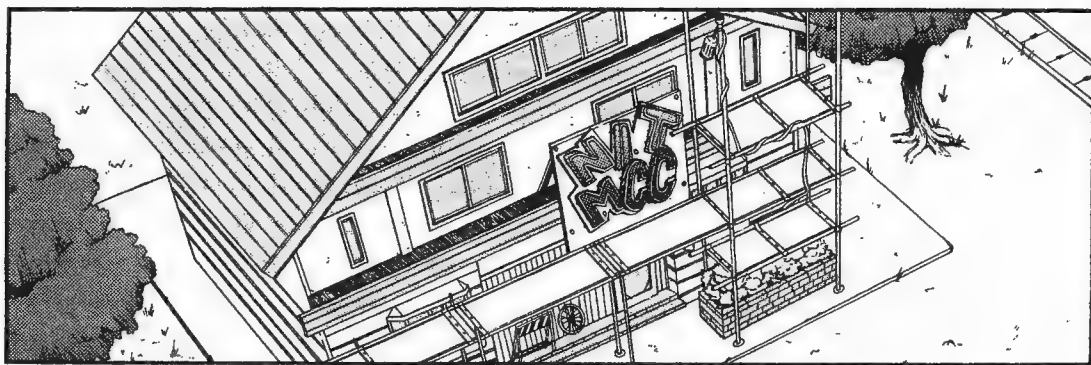


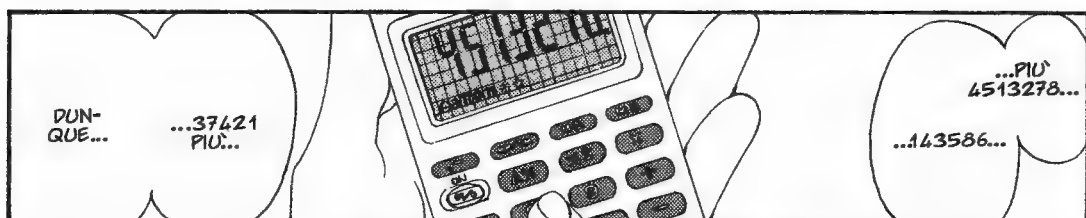
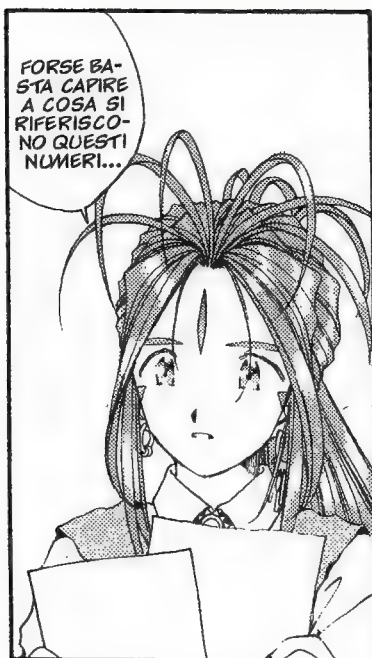


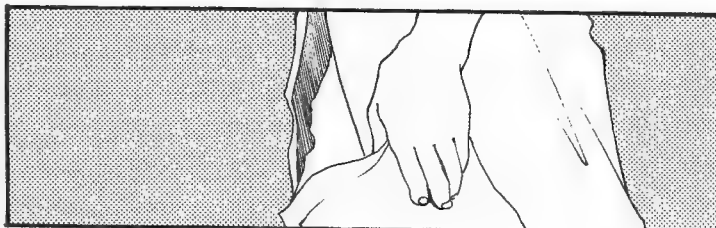
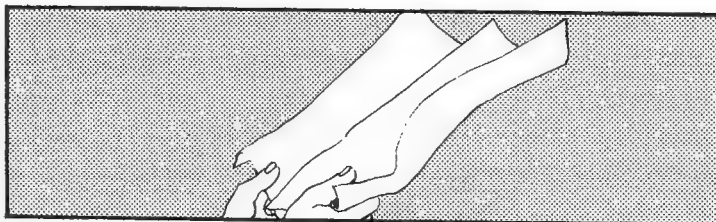


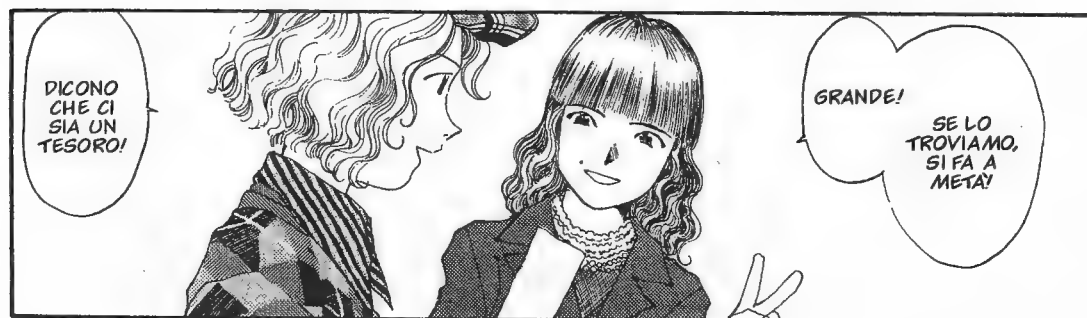
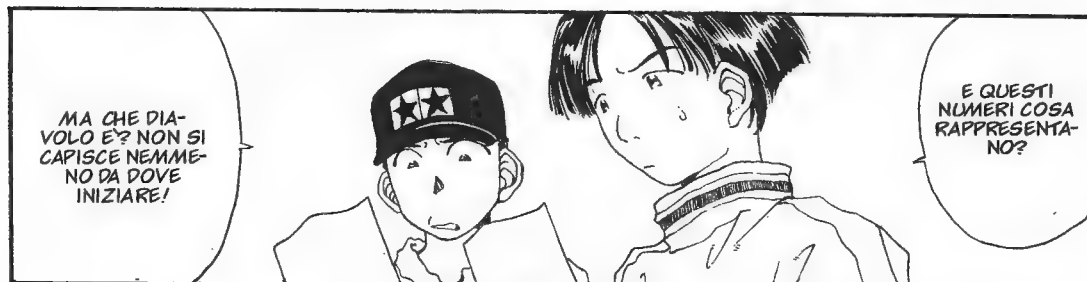
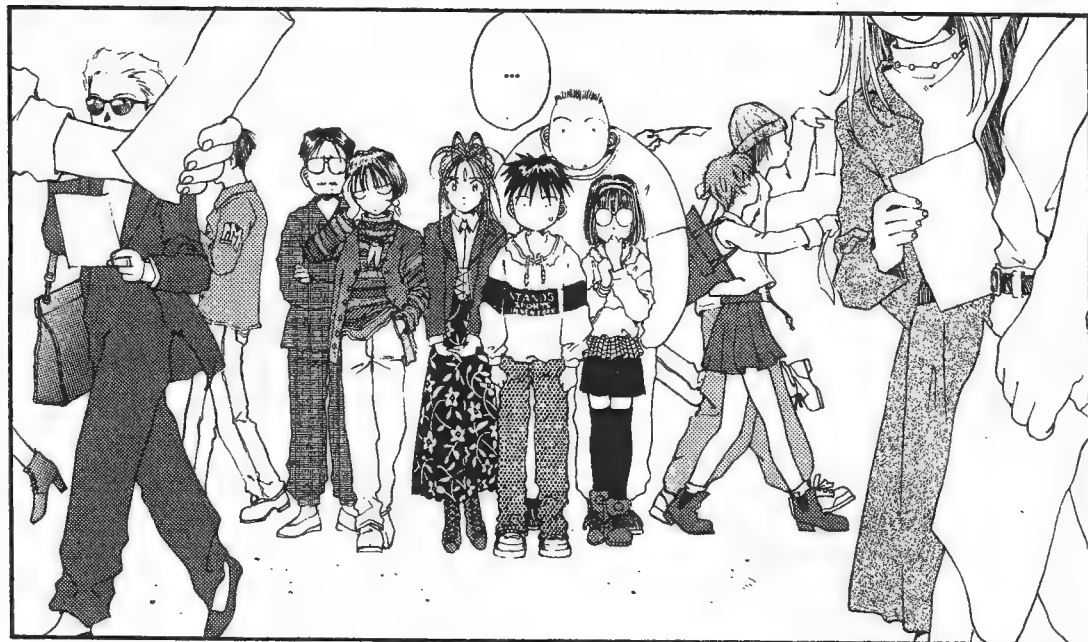


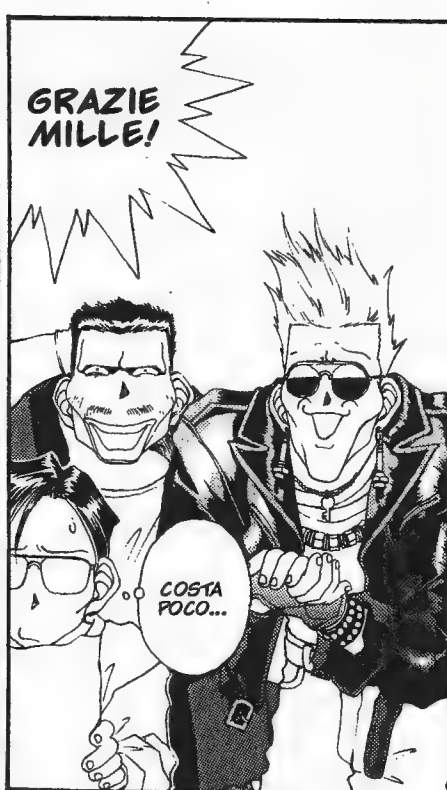


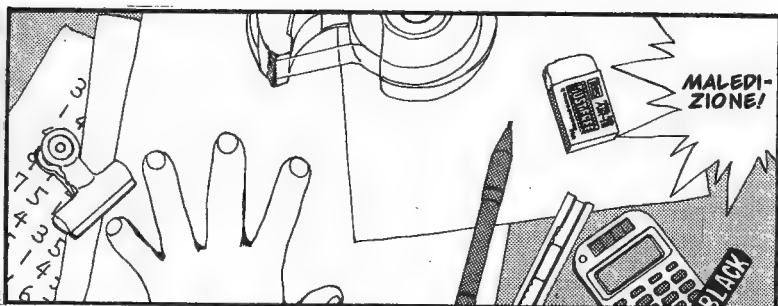
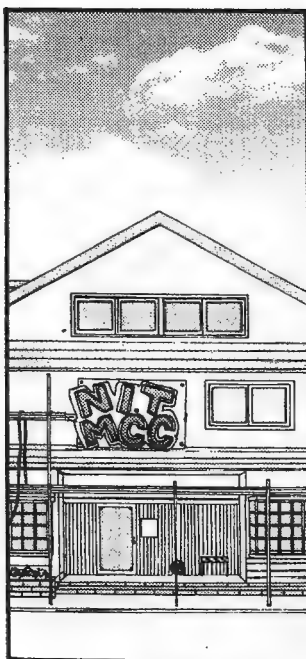


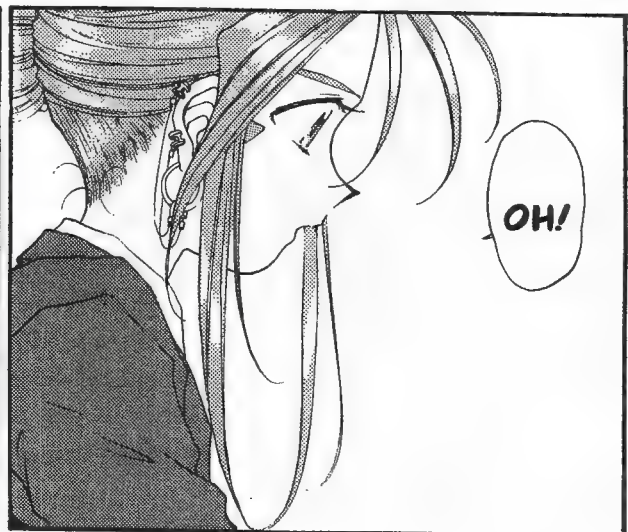


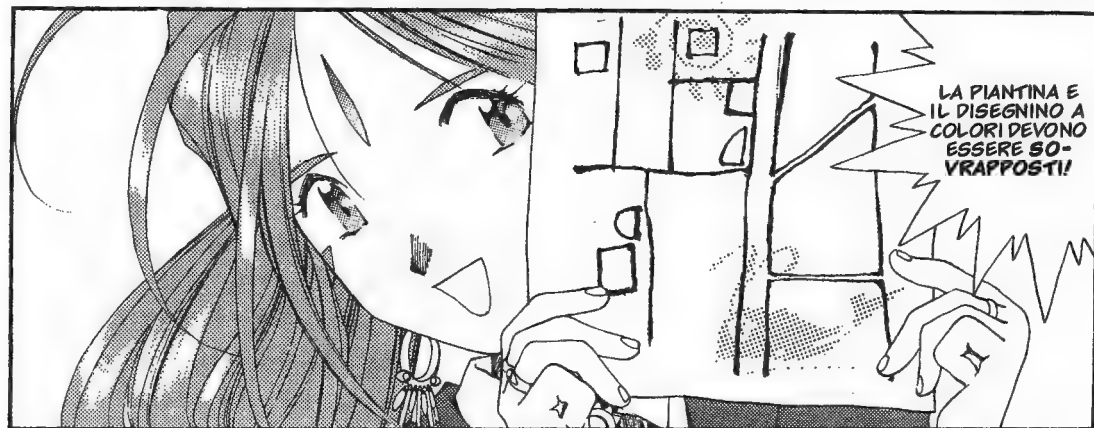
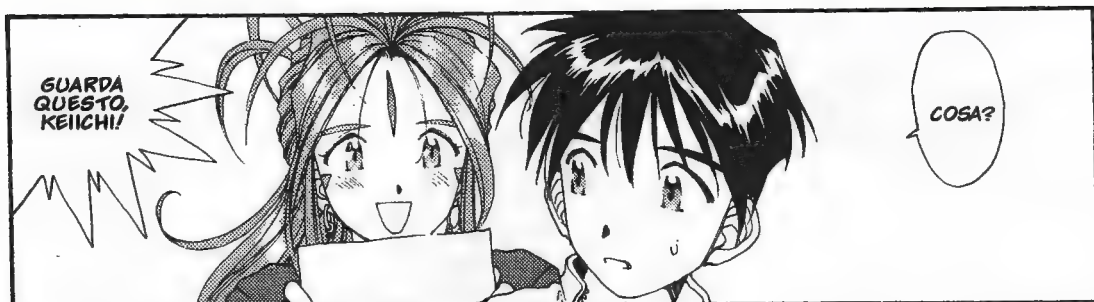


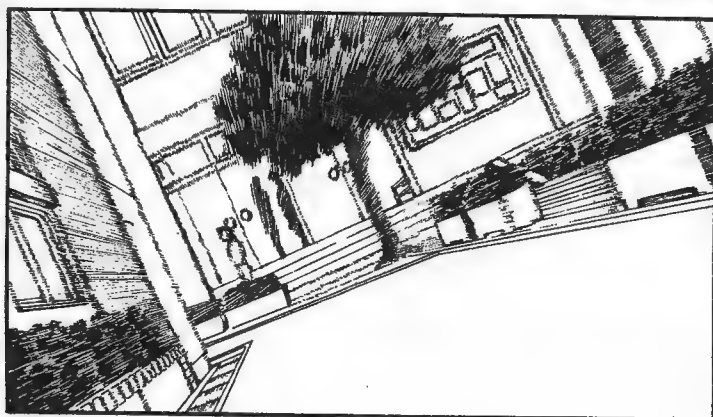
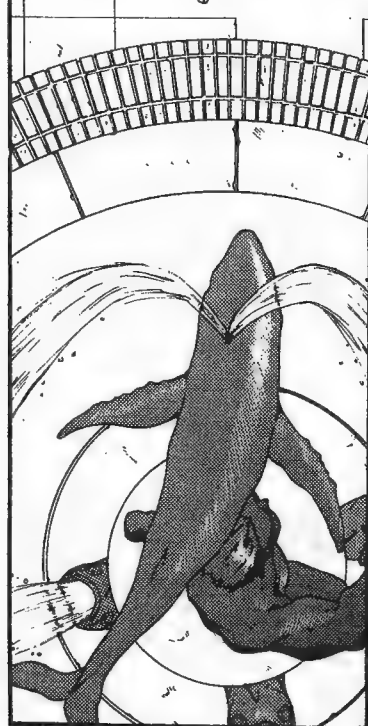


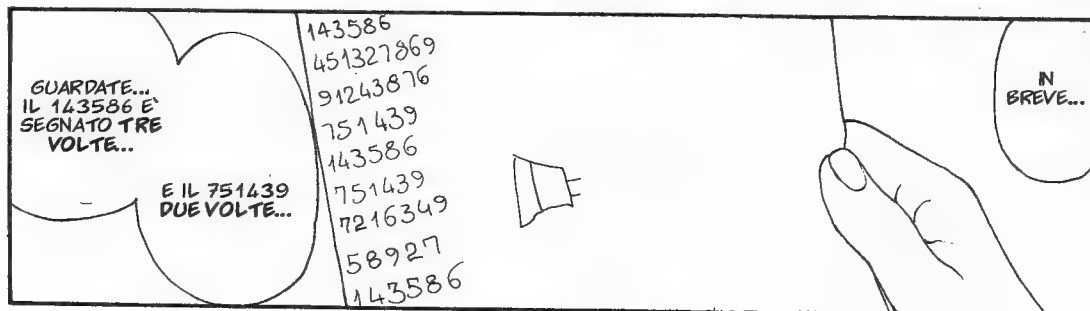
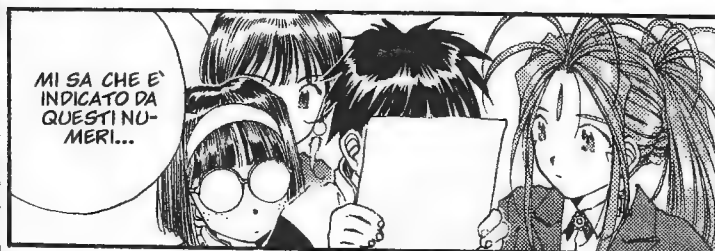
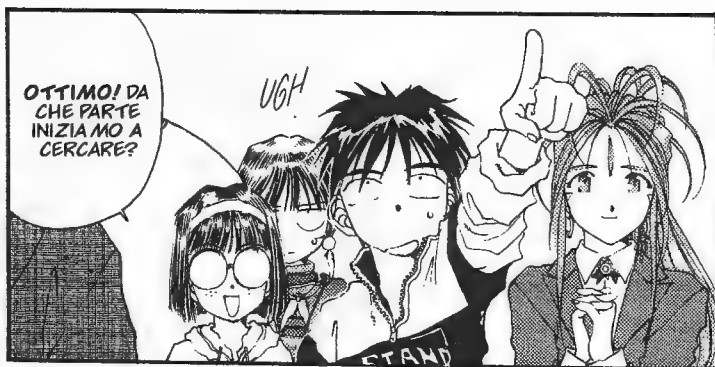
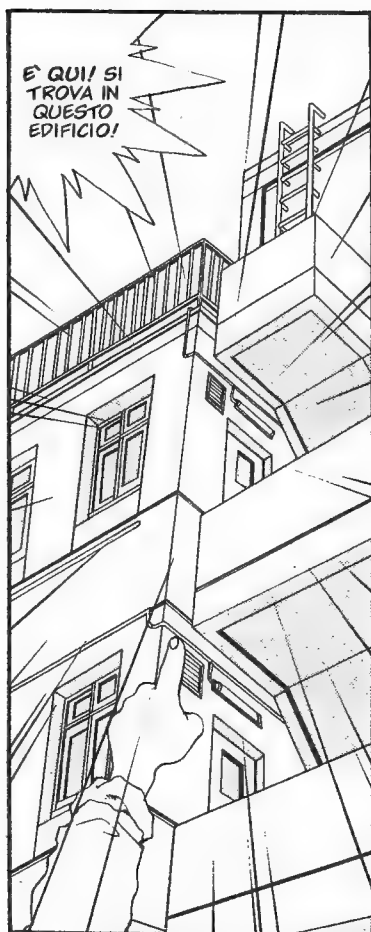


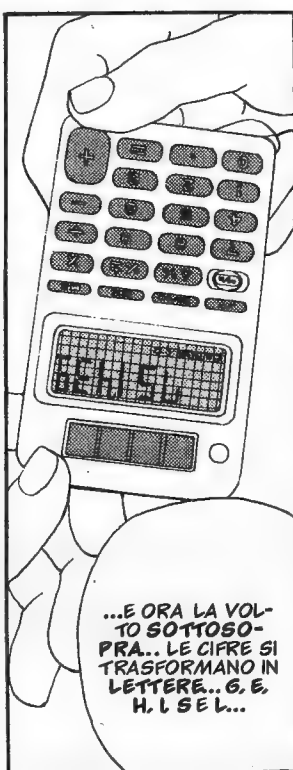
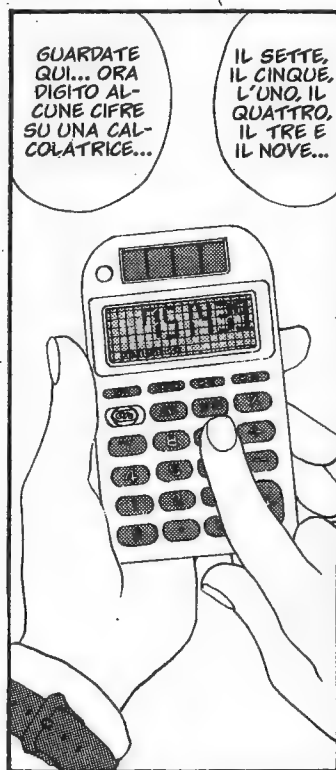


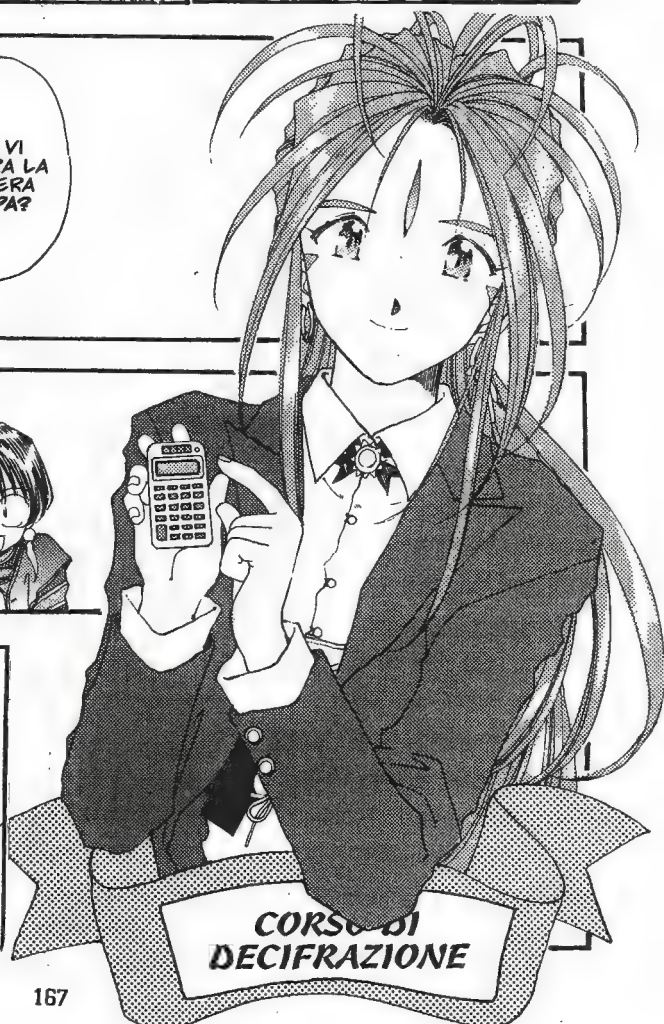
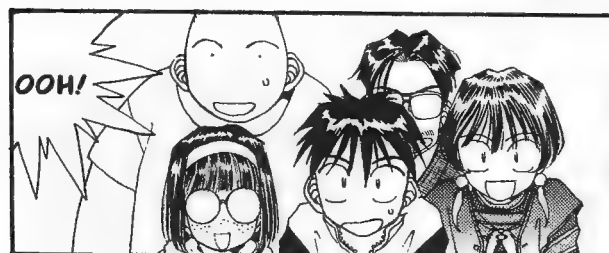
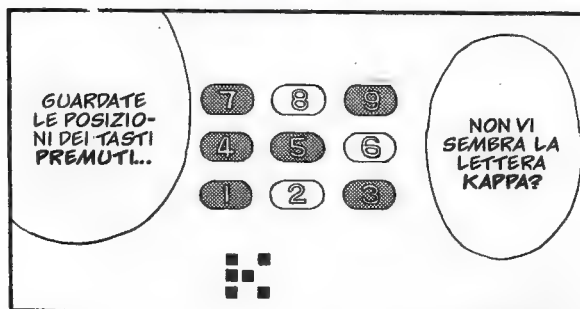
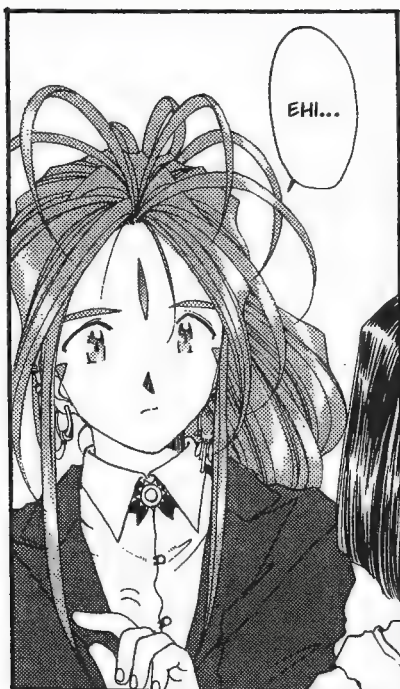












LABOKAKUTA

LABOKAKUTA

E UNENDO
IL TUTTO...

ORA CI
RESTA SOLO
DA DECIFRA-
RE IL DISE-
GNINO!

PER QUELLO.
NON C'E' ALCUN
PROBLEMA!

PROF. KAKUTA
- LABORATORIO -

MENU'
ESPERIMENTI
ODIERNI

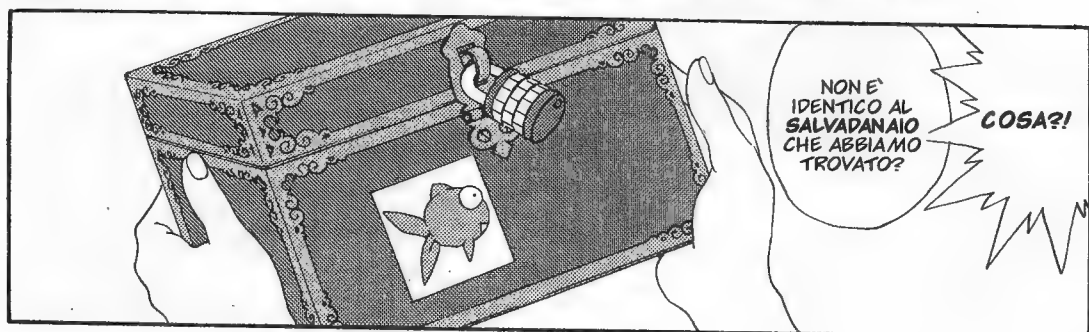
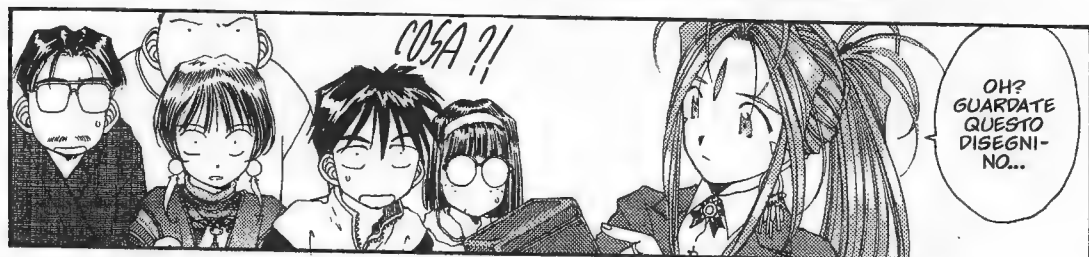
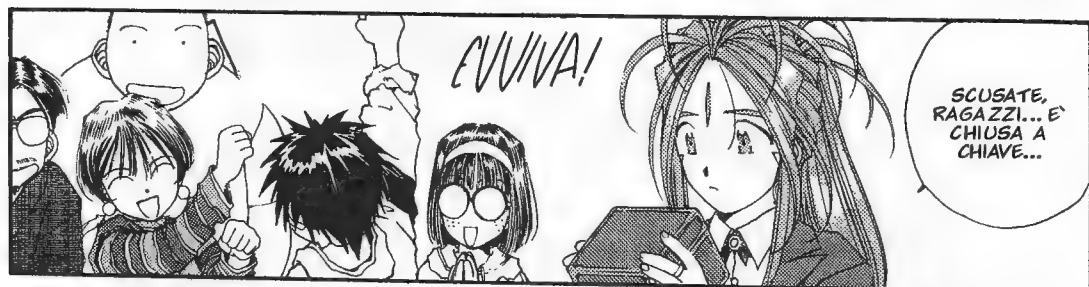
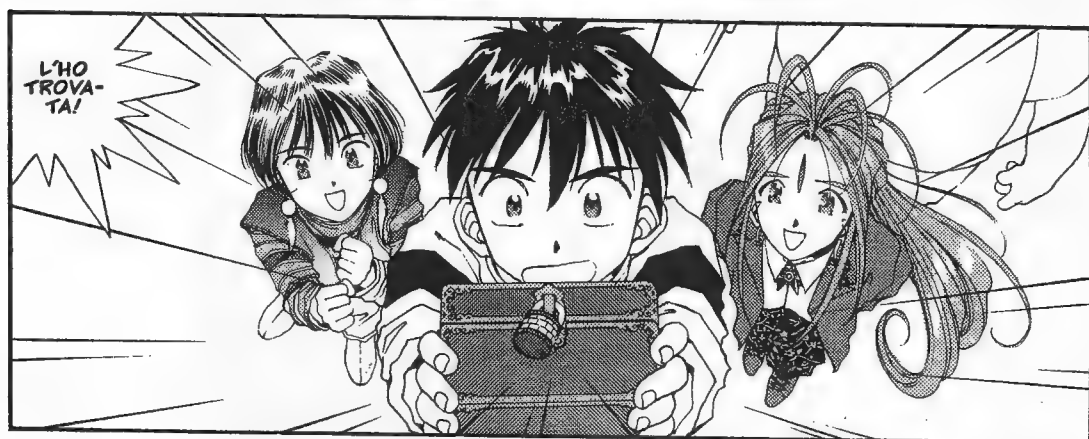
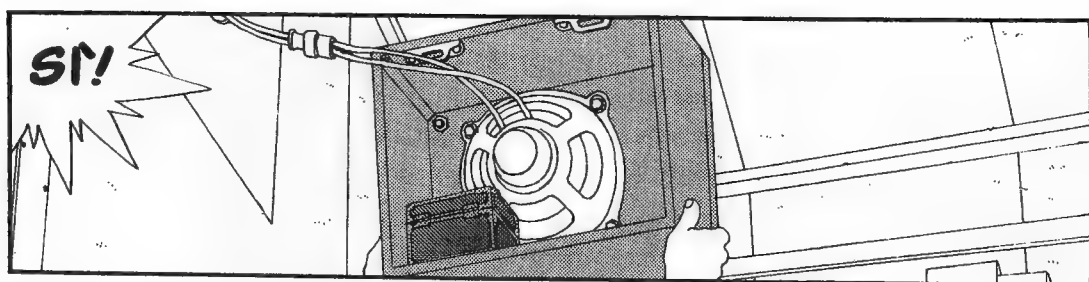
CHE
SUCCED-
E, MORISA-
TO?!

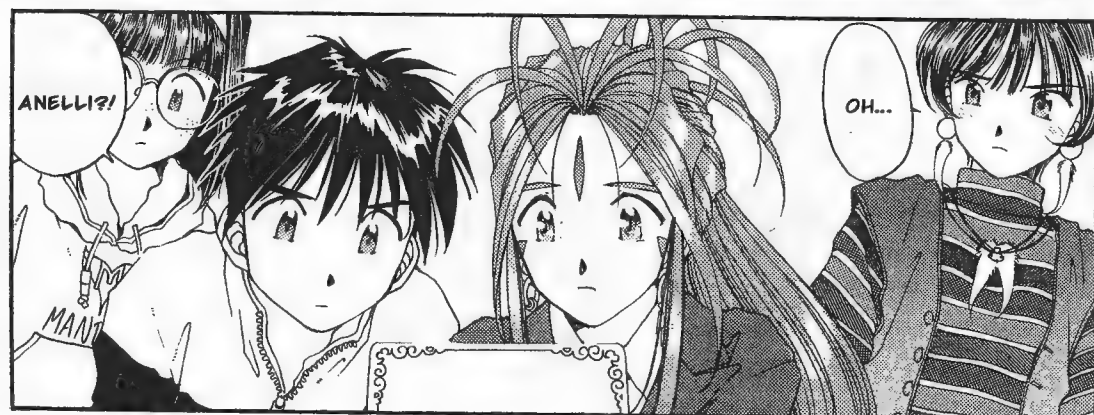
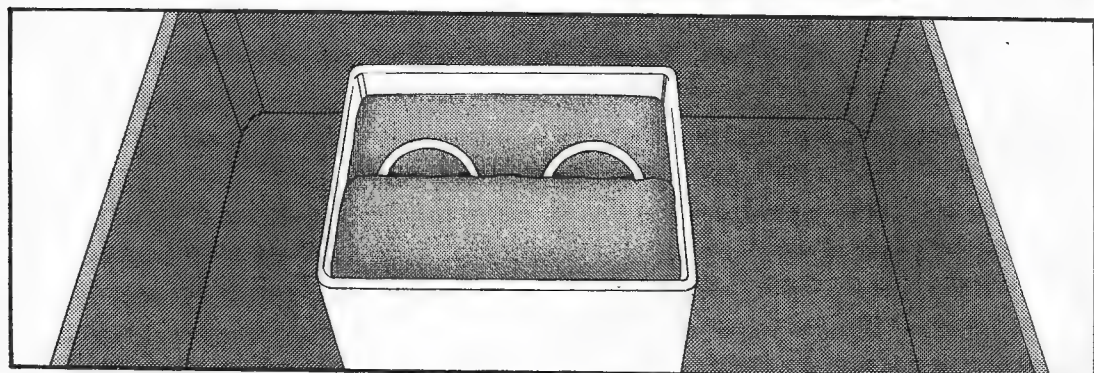
CHE CI FA
CON TE
TUTTA
QUESTA
GENTE?!

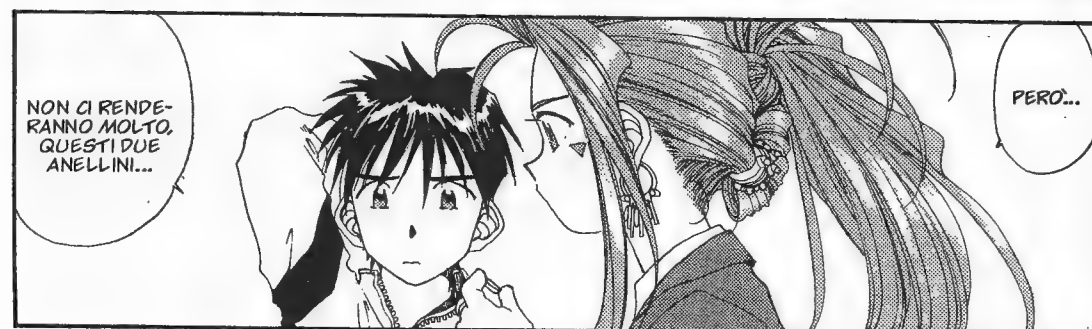
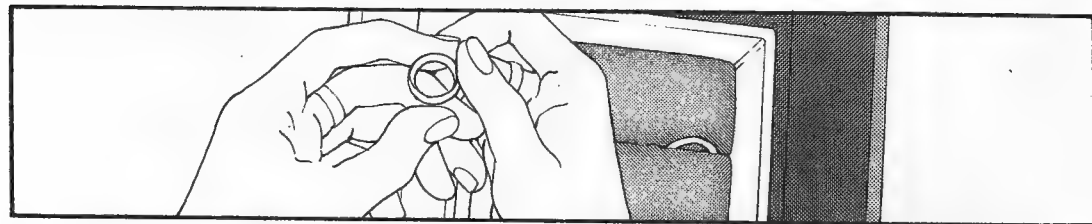
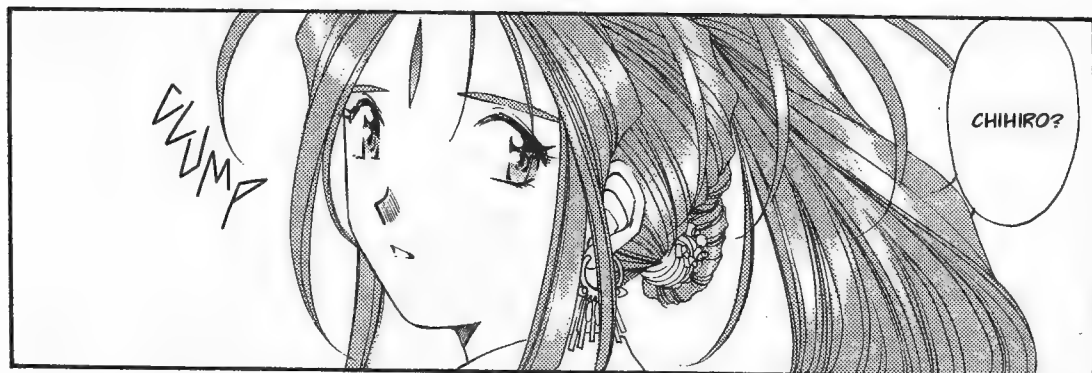
QUEL DI-
SEGNO E'
USATO NE-
GLI SCHE-
MI DEI
CIRCUITI
ELETTRI-
CI...

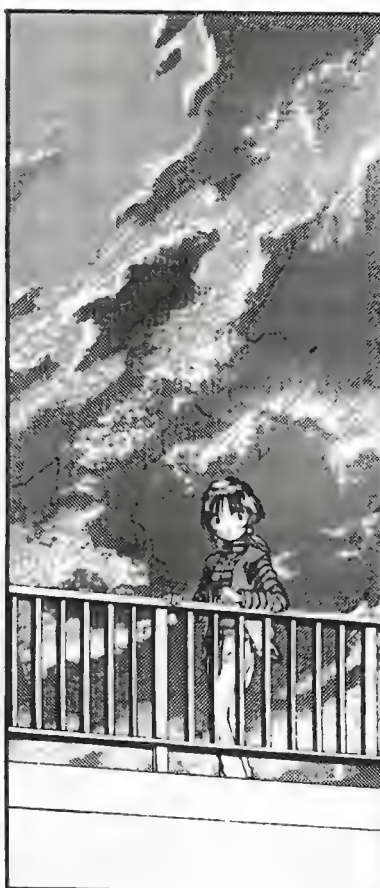
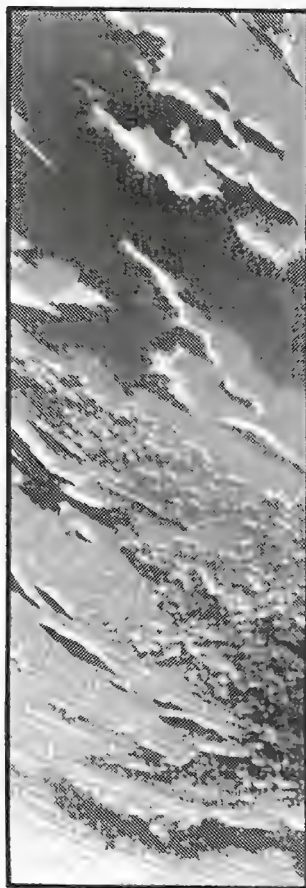
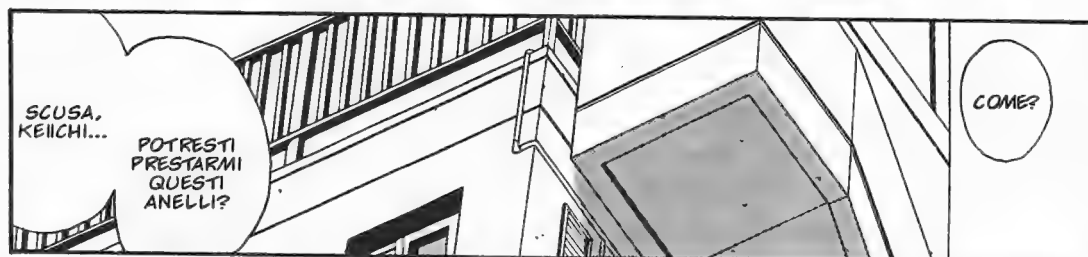
...E RAPPRE-
SENTA UN
ALTOPAR-
LANTE!

EHI! MA CHE
PIA'VOLO
STATE...?!

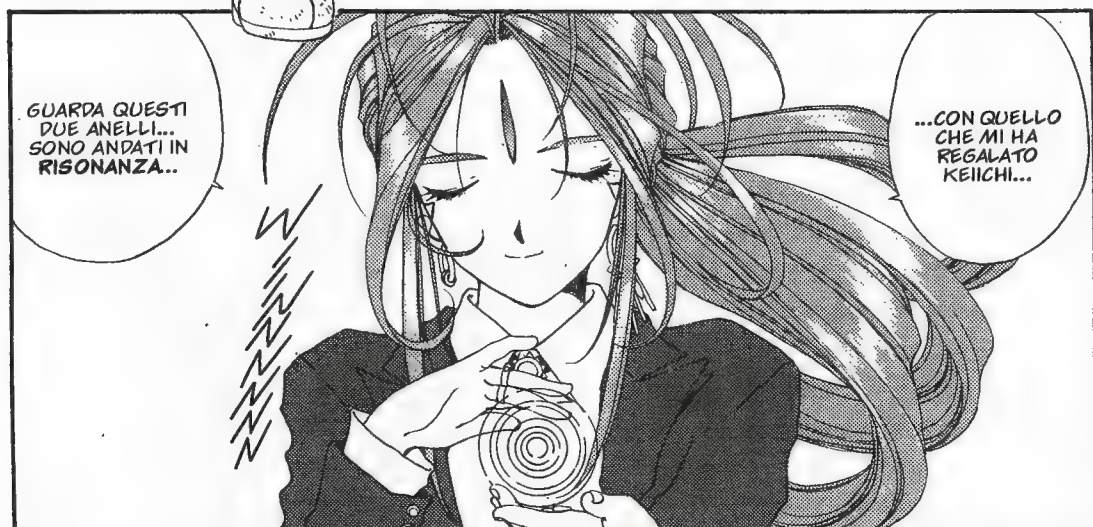


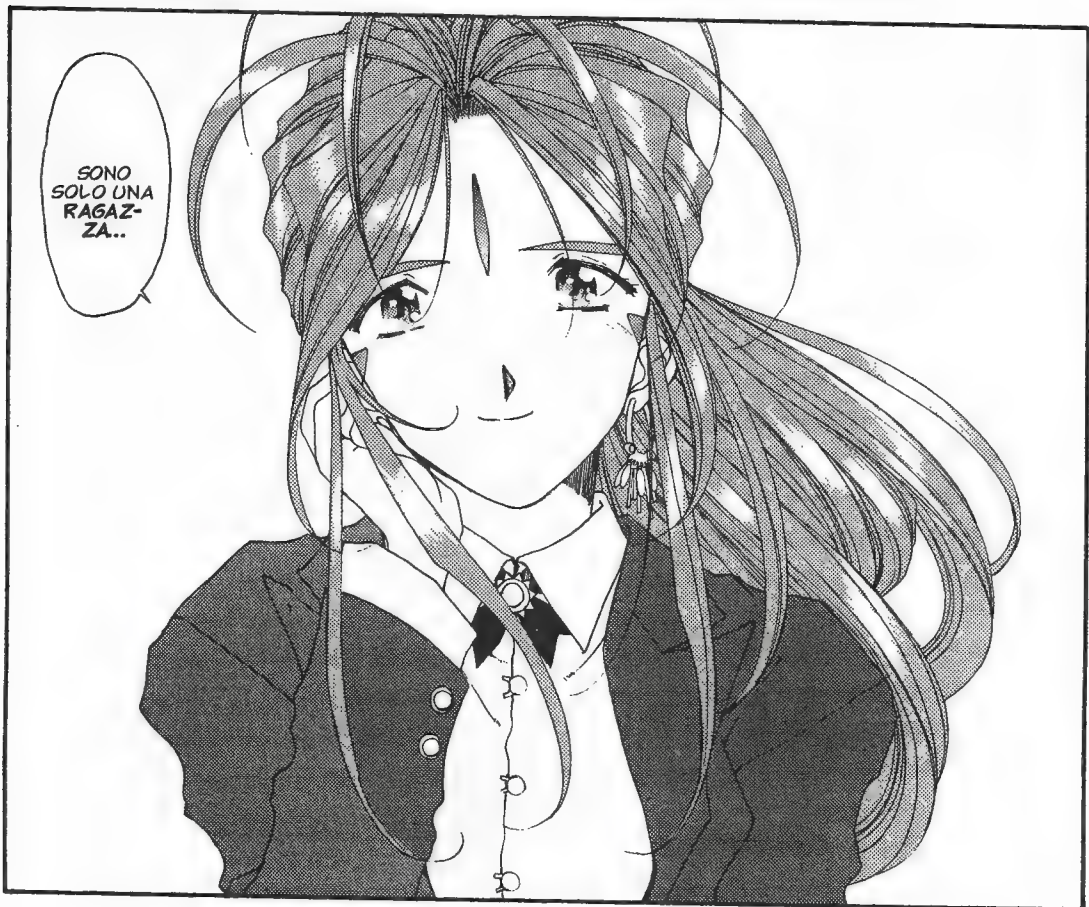
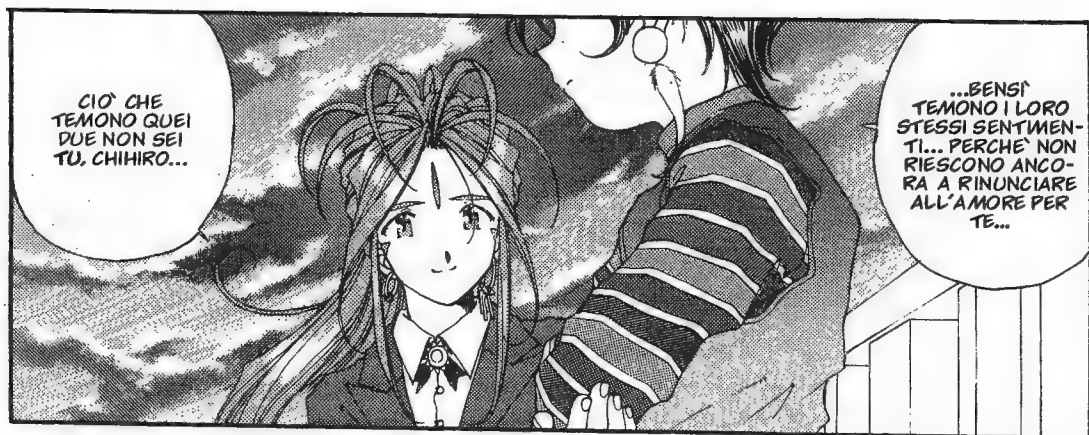


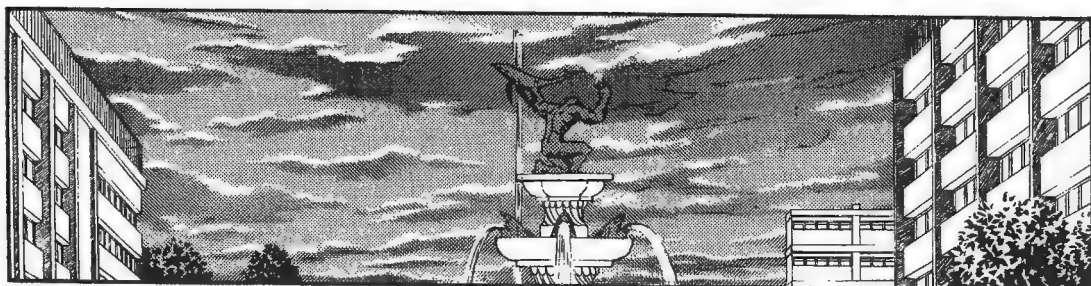














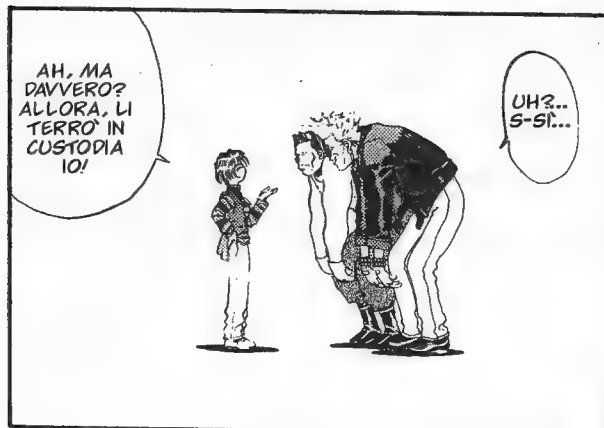
PARÈ
CHE...

...ABBIATE
GUADA-
GNATO
MOLTO...



BE'... ECCO...
QU-QUESTI SONO PER
LE SPESE NECESSARIE
AL CIRCOLO DELL'AU-
TOMOBILE...

P-PRO-
PRIO COSÌ!
È UNA... MA-
NIFESTAZIONE
DELL'AMORE
CHE PROVIAMO
PER IL NOSTRO
CIRCOLO!



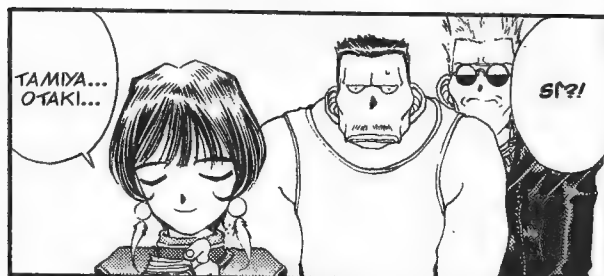
AH, MA
D'AVVERO?
ALLORA, LI
TERRO' IN
CUSTODIA
IO!

UH?...
S-SÌ...



OH... A
PROPO-
SITO...

TI ABBIAMO
GIÀ DATO
TUTTO!



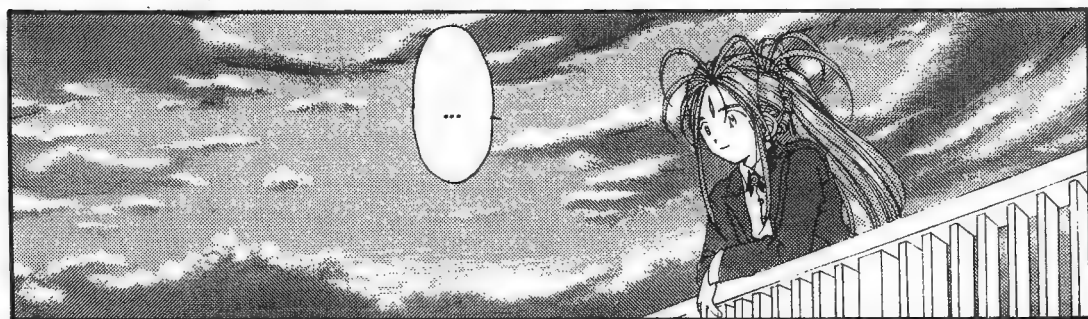
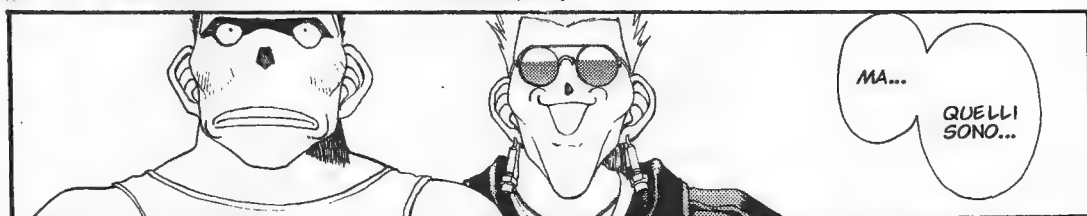
TAMDA...
OTAKI...

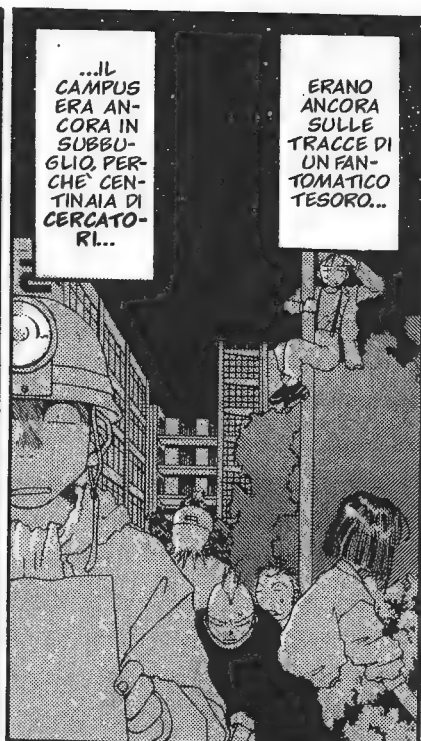
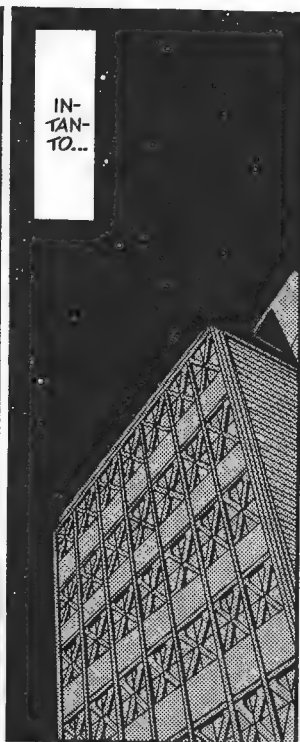
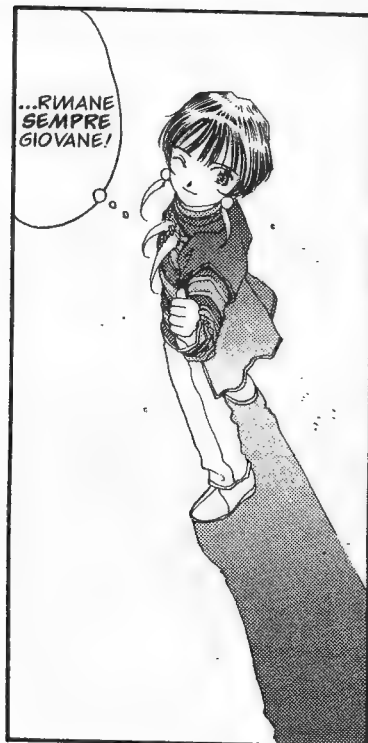
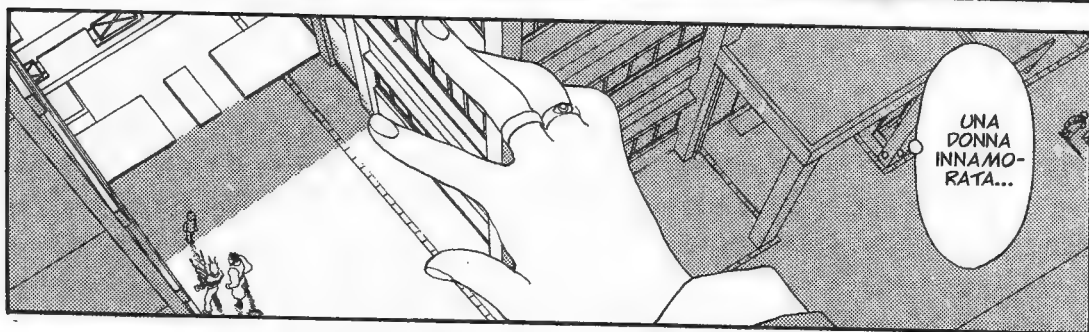
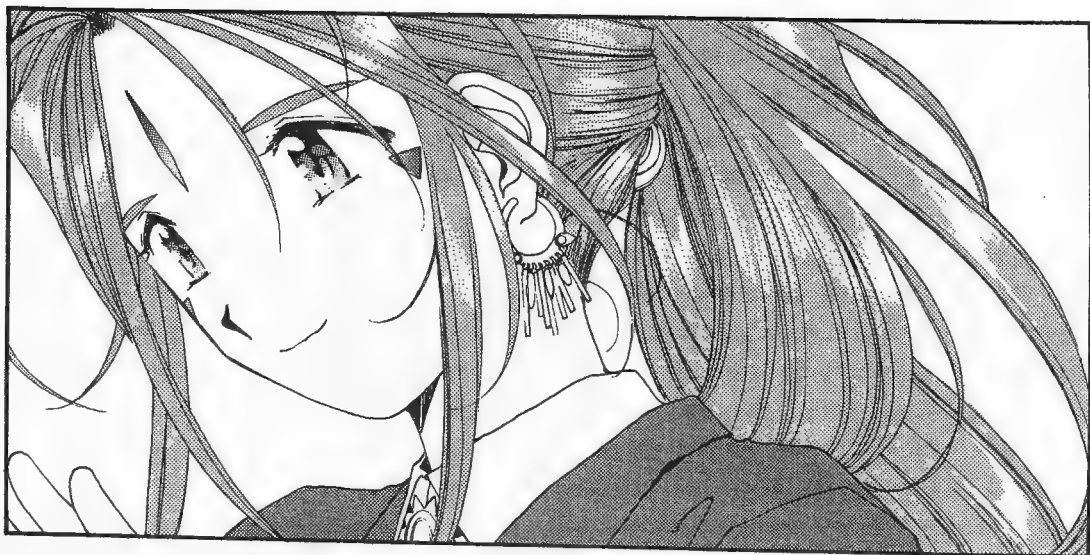
SÌ?!



ANCHE
QUELLI
CHE AVETE
NELLE TA-
SCHE PO-
STERIO-
RI...

MA
COME
FA?!





OH, MIA DEÀ! - CONTINUA



di Davide Toffolo



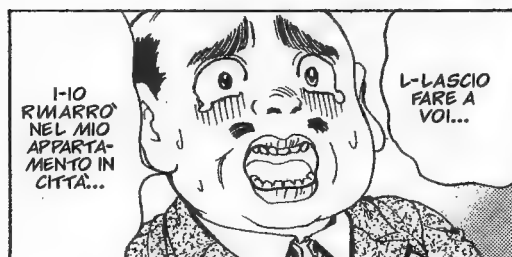


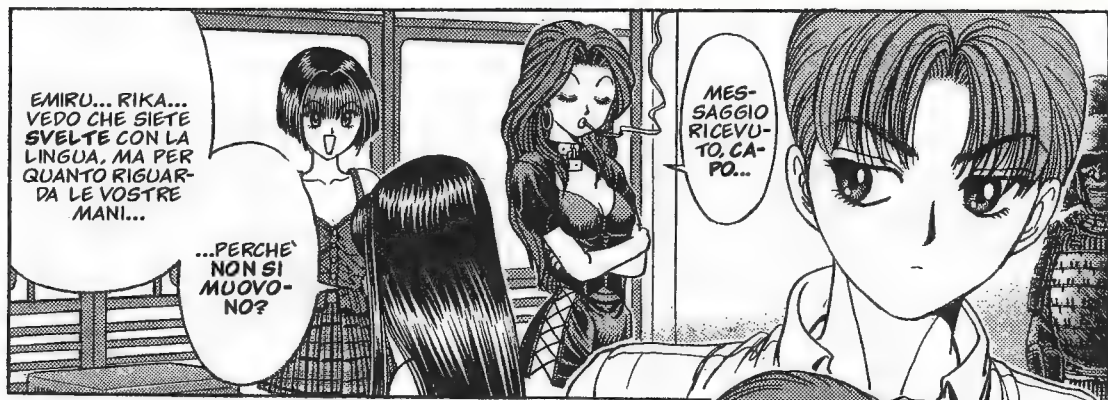
di Davide Toffolo



I libri a fumetti di Davide Toffolo (PIERA DEGLI SPIRITI e ANIMALI), pubblicati dalla Kappa Edizioni, possono essere richiesti presso Star Shop Distribuzione (tel. 075/6919931).

SCRIVETE SENZA PAURA A etof@ets.it

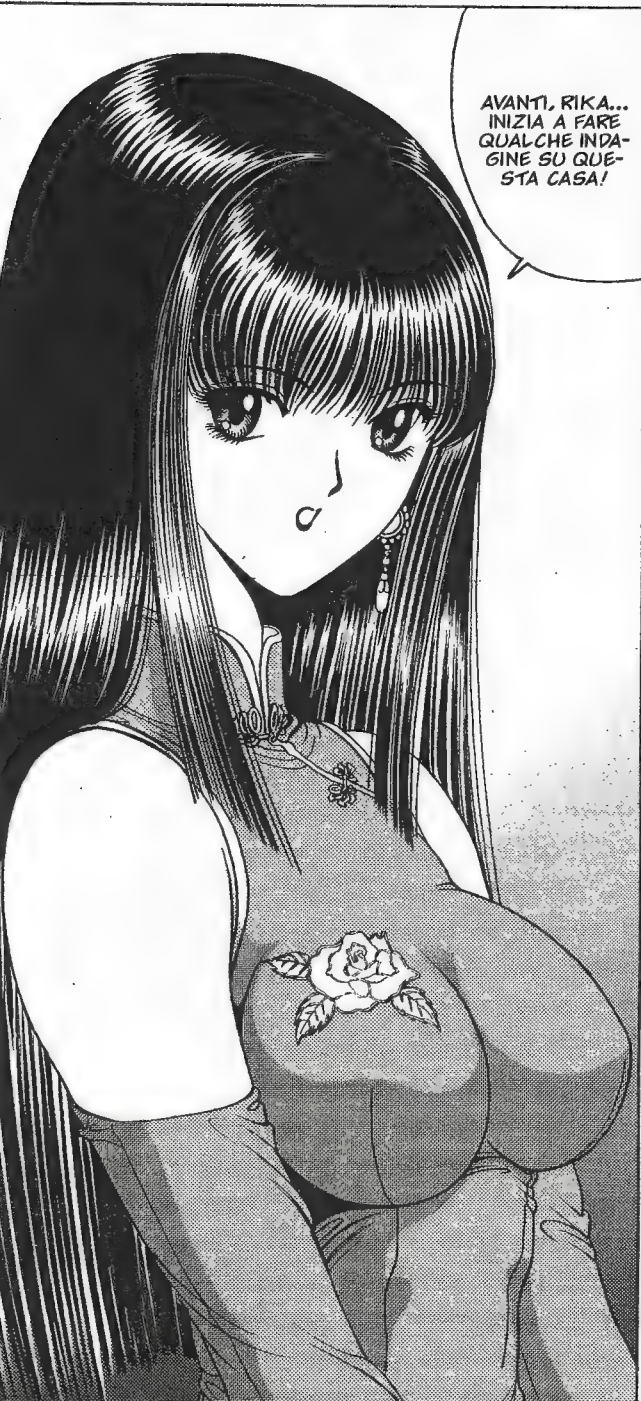




EMIRU... RIKA...
VEDO CHE SIETE
SVELTE CON LA
LINGUA, MA PER
QUANTO RIGUAR-
DA LE VOSTRE
MANI...

...PERCHE'
NON SI MUOVO-
NO?

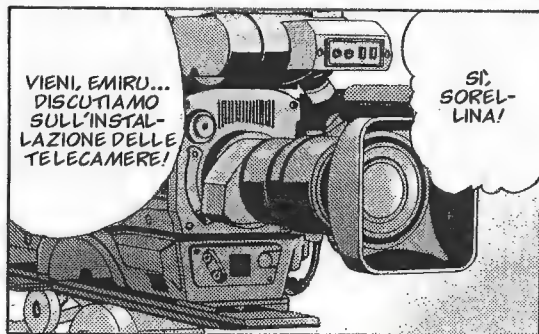
MES-
SAGGIO RICEVU-
TO, CA-
PO...



AVANTI, RIKA...
INIZIA A FARE
QUALCHE INDAG-
GINE SU QUE-
STA CASA!



LASCIA
FARE A
ME!



VIENI, EMIRU...
DISCUTIAMO
SULL'INSTAL-
LAZIONE DELLE
TELECAMERE!

SÌ,
SOREL-
LINA!



ECCOMI DI
RITORNO!

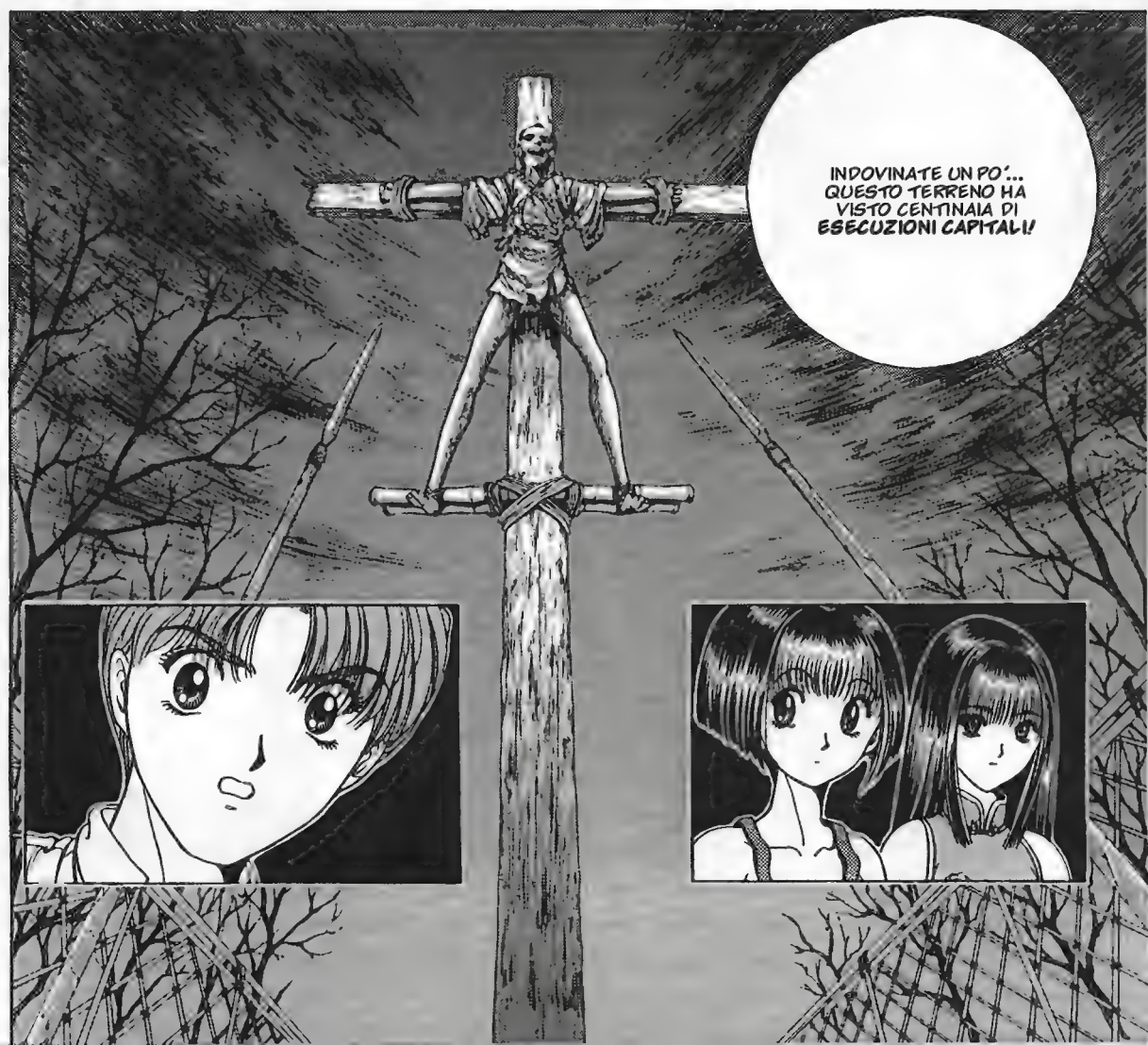


DUNQUE, RIKA?
COM'E' ANDATA?

BE', QUANDO
RACCOLGO
INFORMAZIONI,
LO FACCI
SEMPRE ALLA
PERFEZIONE!



A QUANTO PARE
QUESTO POSTO
HA UNA BELLA
PREDISPOSI-
ZIONE PER LE
STORIE DI
FANTASMI
SAMURAI!



INDOVINATE UN PO'...
QUESTO TERRENO HA
VISTO CENTINAIA DI
ESECUZIONI CAPITALI!



VENIVA USATO
PER QUESTO
SCOPO NEL-
L'EPOCA SEN-
GOKU, TRA IL
1560 E IL
1582...

IN QUEL
PERIODO
NON ESISTEVA
UN GOVERNO
CENTRALE, E
C'ERA SEM-
PRE GUER-
RA...



UNA VOLTA
QUESTO POSTO
VENIVA CHIA-
MATO OWARI...

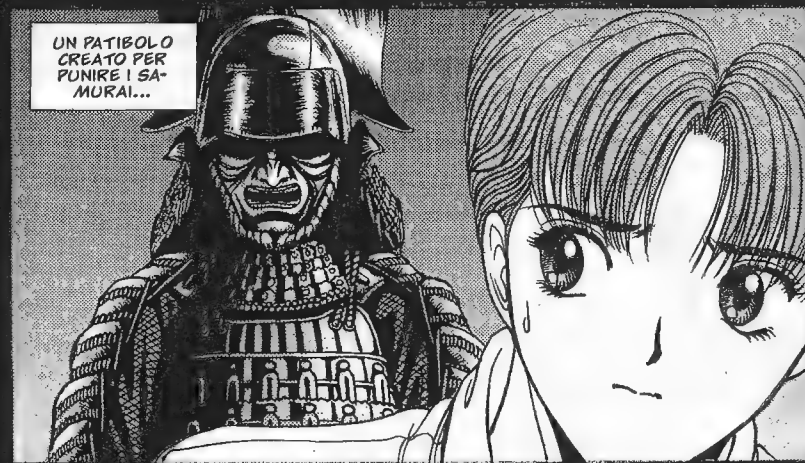
ERA SOLO
UNO DEI TANTI
SPARSI QUA
ATTORNO...



SECONDO I
DOCUMENTI DEL
MUSEO STORICO
LOCALE...

...LA CARATTERI-
STICA PRINCIPALE
DI QUESTO POSTO
ERA COSTITUITA
DA UN PATIBOLO
CREATO APPOSTA-
MENTE PER PUNIRE
I SAMURAI...

HO
RACCOL-
TO ANCHE
ALCUNE
INFORMA-
ZIONI DAI
VICINI...



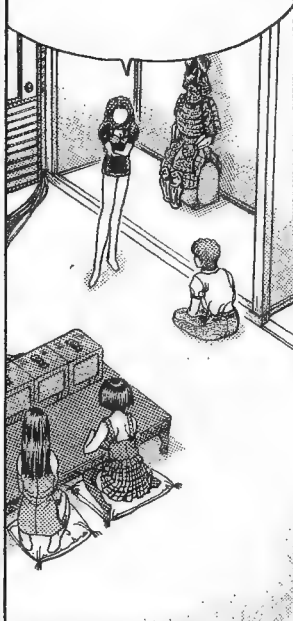
UN PATIBOLO
CREATO PER
PUNIRE I SA-
MURAI...

...E HO
SCOPERTO CHE
QUESTA VILLA E'
PARTICOLARMEN-
TE FAMOSA PER
LE APPARIZIONI
DI FANTASMI...

ALCUNI DICONO CHE SI
SENTA IL FRACASSO DEI
SAMURAI CHE CAMMI-
NANO IN PIENA NOTTE...



E QUESTI SONO SOLO
ALCUNI DELLE CENTI-
NAIA DI EPISODI DEL
GENERE RIPORTATI...

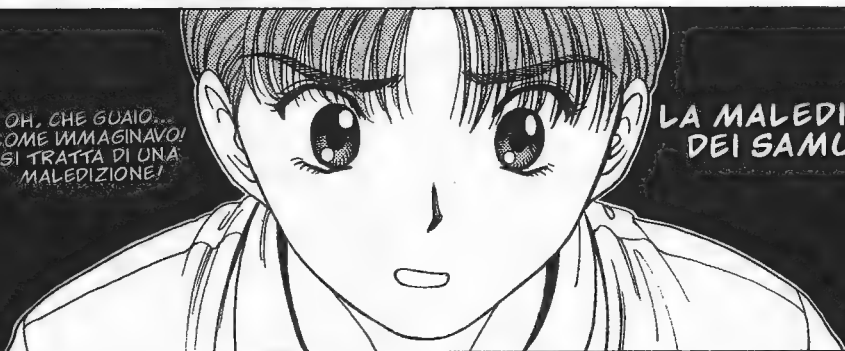


ALTRI,
INVECE, IN
SEGUITO
ALLE GRI-
DA DI UN
UOMO...

AAARGH

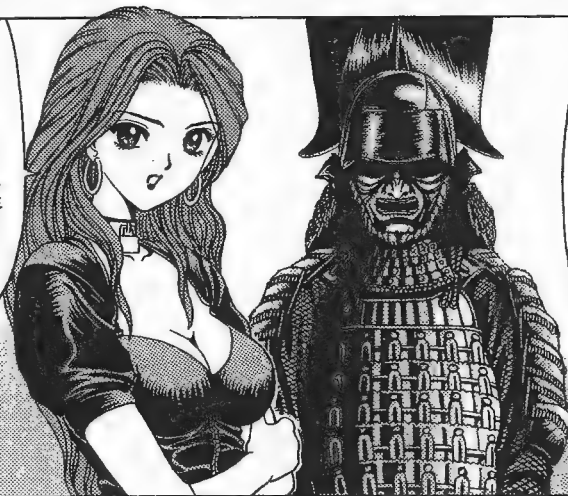
...HANNO VI-
STO APPARIRE
LA SAGOMA DI
UN CROCFIS-
SO EMERGERE
DA UNA POR-
TA...

OH, CHE GUAIO...
COME IMMAGINAVO!
SI TRATTA DI UNA
MALEDIZIONE!



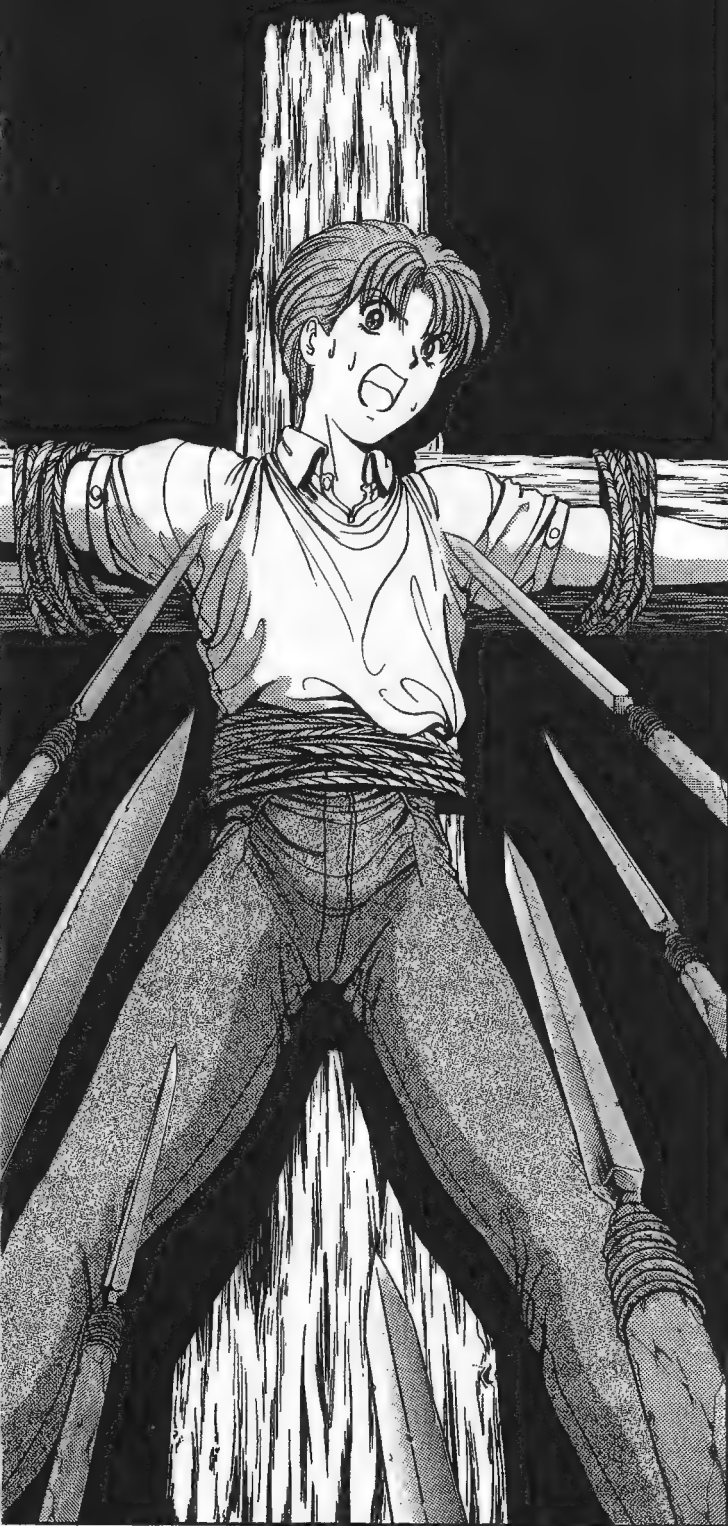
**LA MALEDIZIONE
DEI SAMURAI!**

LA MAGGIOR PARTE
DELLA COLLEZIONE
DI ARMATURE ESPO-
STA QUI APPARTIENE
PROPRIO ALL'EPOCA
SENGOKU...



TUTTI DICONO CHE GLI
SPIRITI GIUSTIZIATI IN
QUESTO POSTO, NON
POTENDO RIPOSARE IN
PACE, SI SIANO IMPOS-
SESSATI DELLE AR-
MATURE DI QUESTA
VILLA...

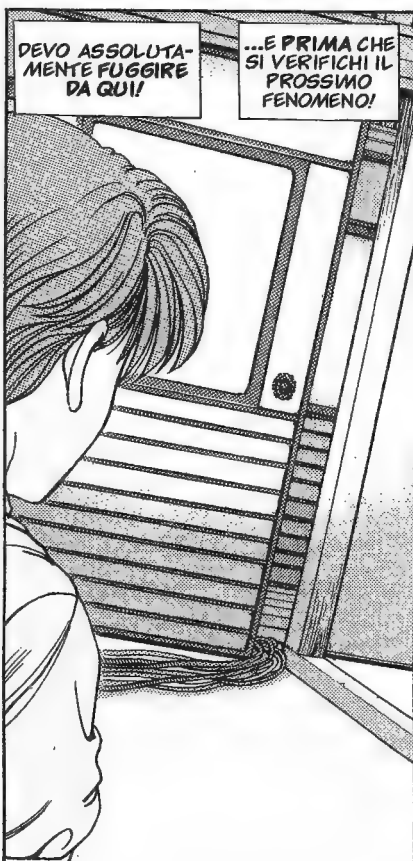




EH, C'E' POCO DA
SCHERZARE!



NON VOGLIO
PIU' AVERE
ESPERIENZE
DEL GENERE!



DEVO ASSOLUTA-
MENTE FUGGIRE
DA QUI!

...E PRIMA CHE
SI VERIFICHI IL
PROSSIMO
FENOMENO!

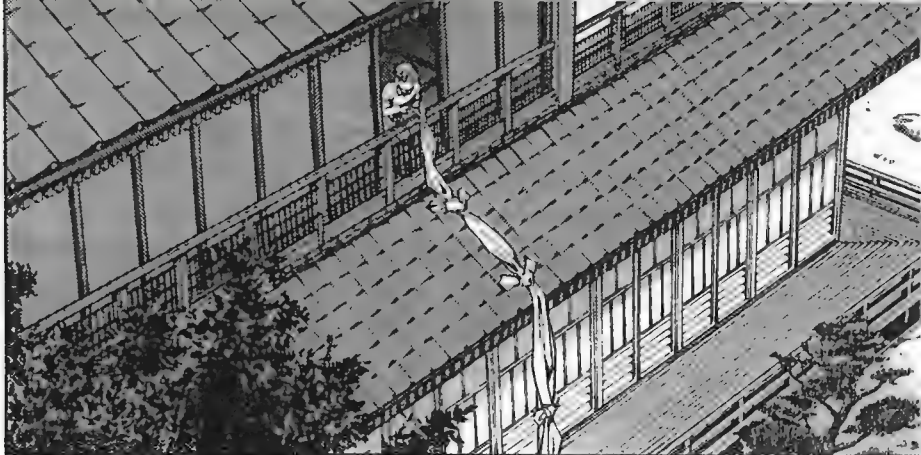
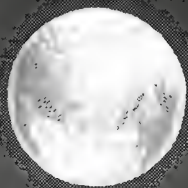


DEVO FUGGIRE
DA QUESTA
VILLA APPRO-
FITTANDO DEL
BUIO!



GUARDA QUA,
EMIRU... YUTA
HA DAVVERO
UNA BRUTTA
CERA!

SI CAPISCE... DOPO
LA STRIZZA CHE
SI E' PRESO NEL
CASO PRECE-
DENTE...



IN CASA CI
SONO TELE-
CAMERE DAP-
PERTUTTO...



COME SEMPRE,
LA VIA DI FUGA PIU'
SICURA E' LA FINE-
STRA DELLA PRO-
PRIA CAMERA...

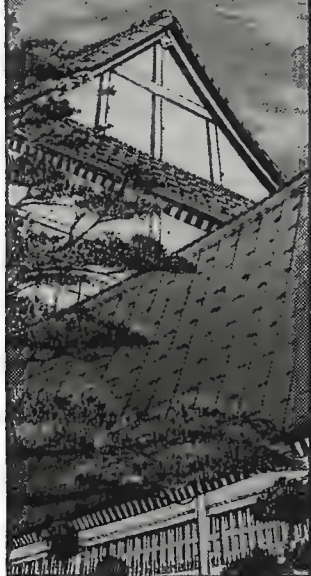
LA MIA E' ACCANTO A
QUELLA DI MIREI...



DEVO STARE MOLTO
ATTENTO A NON FARE
TROPPO RUMORE...



AAA
H
A
A
A
PINCH
PINCH
PINCH



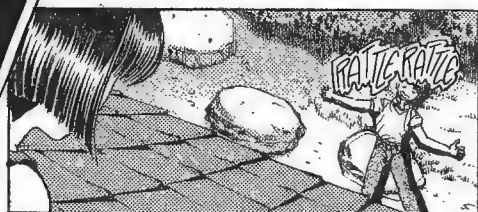
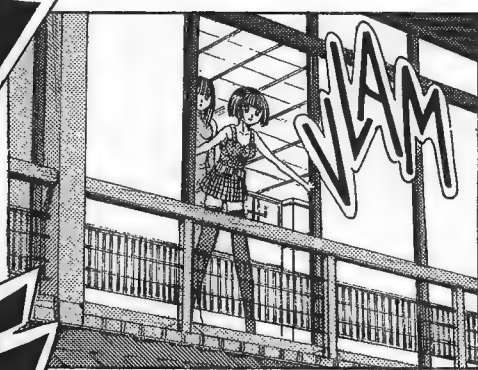


AAAAAH!

TRACCE
TRACCE
TRACCE



U
H
A
A
A
A
H!



EH!
NON E'
VERO!

IO SONO
INNO-
CENTE!

FATEMI
USCIRE!

MENTRE SEI LÌ
DENTRO CERCA
DI RAFFREDDARE I
BOLLENTI SPI-
RITI, YUTA!

AAAH! NON
LASCIATEMI
SOLO!

ORA NON C'E'
PIU' BISOGNO DI
PREOCCUPARSI,
SORELLINA!

EMIRU... NON CREDI
CHE SIA UN PO'
ESAGERATO RIN-
CHIUDERLO NEL
RIPOSTIGLIO...?

OH,
MA CHE
DICI?
E' ASSO-
LUTA-
MENTE
NECES-
SARIO!

NIENTE
MALE,
EMIRU...
DICO SUL
SERIO...

IH IH IH...



AHH...
MALEDETTA
EMIRU...

HA FATTO
TUTTO DA
SOLA!



NON POSSO
RESTARMENE
CHIUSO IN UN
POSTO DEL
GENERE!



DEVO FUGGIRE
DA QUI A TUTTI
I COSTI...

...PRIMA CHE SI
VERIFICHI UN NUO-
VO FENOMENO
PARANORMALE!

FATEMI
USCIRE!
APRITE
QUESTA
DANNATA
PORTA!

TI ODI-
O, EMIRU!
SEI UNA
DANNATA
STREGA!

TUM
TUM
TUM
TUM
TUM

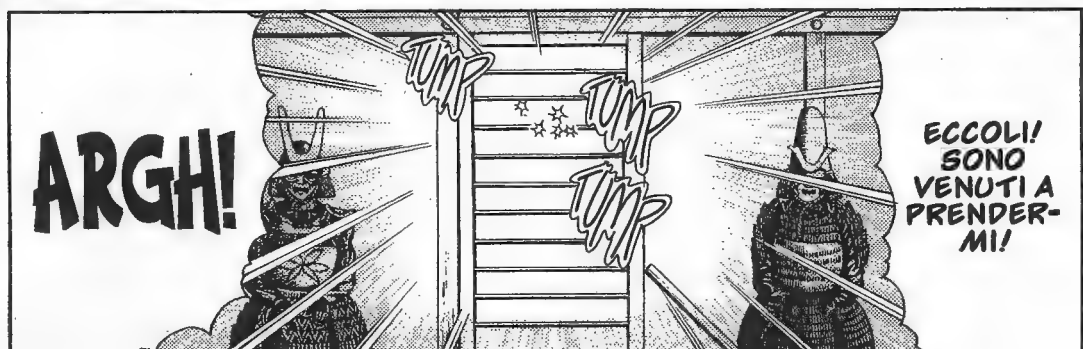
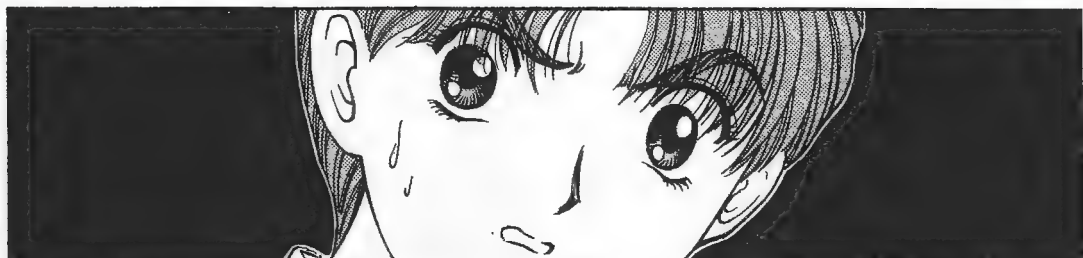
OH,
MALEDI-
ZIONE!

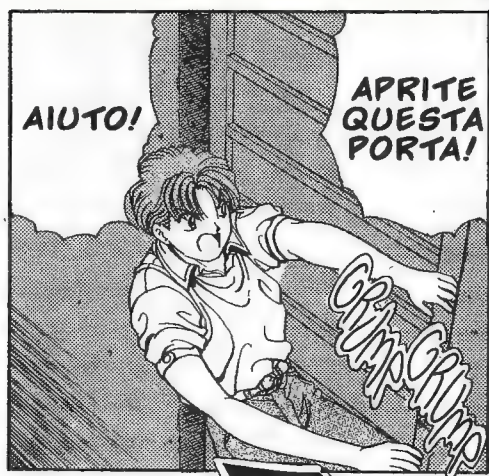
NON SI
APRE!

L'HANNO
BLOCCATA
DALL'ESTER-
NO!

RA-
TIC

MA CHI
DIAVOLO...?





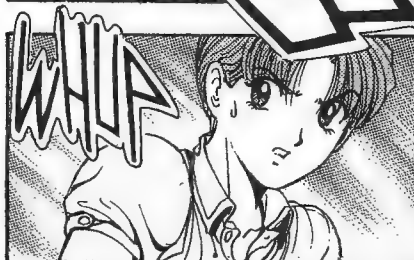
AIUTO!

APRITE QUESTA PORTA!



AAAH!

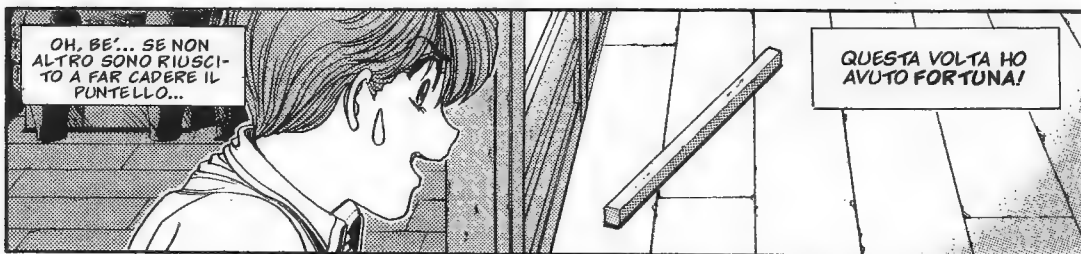
THA



OH... MA GUARDA...
ERA SOLO UN AMMASSO DI
ARMATURE CUSTODITE NEL
RIPOSTIGLIO...

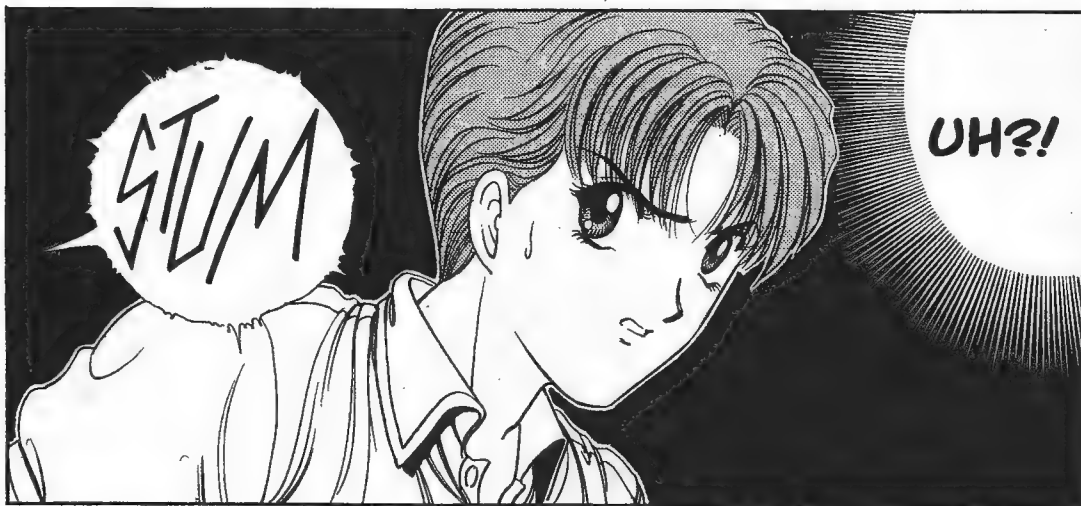


CREDEVO DAVVERO
CHE FOSSERO FAN-
TASMI DI SAMU-
RAI...



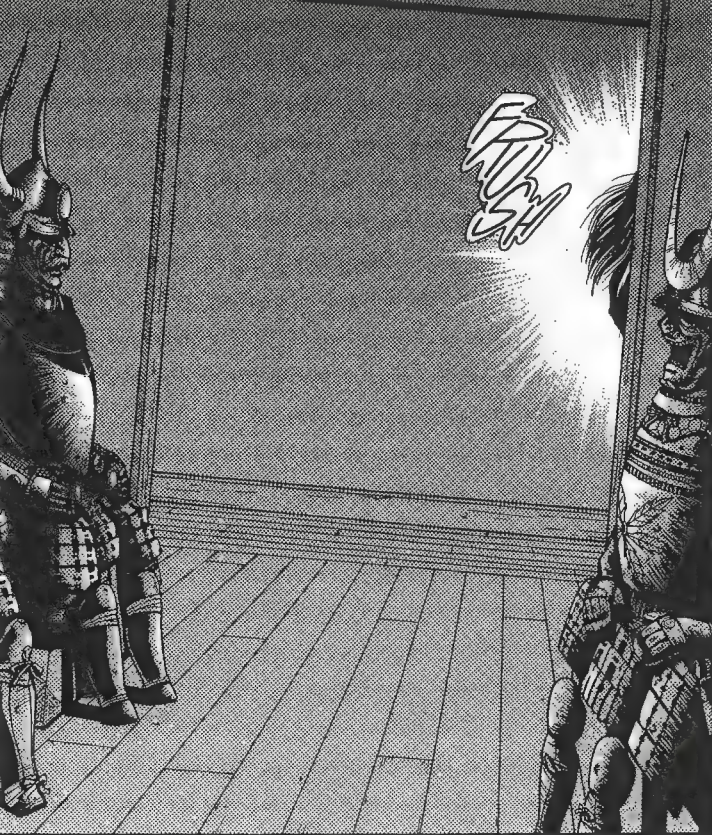
OH, BE'... SE NON
ALTRO SONO RIUSCI-
TO A FAR CADERE IL
PUNTELLO...

QUESTA VOLTA HO
AVUTO FORTUNA!



STUM

UH?!

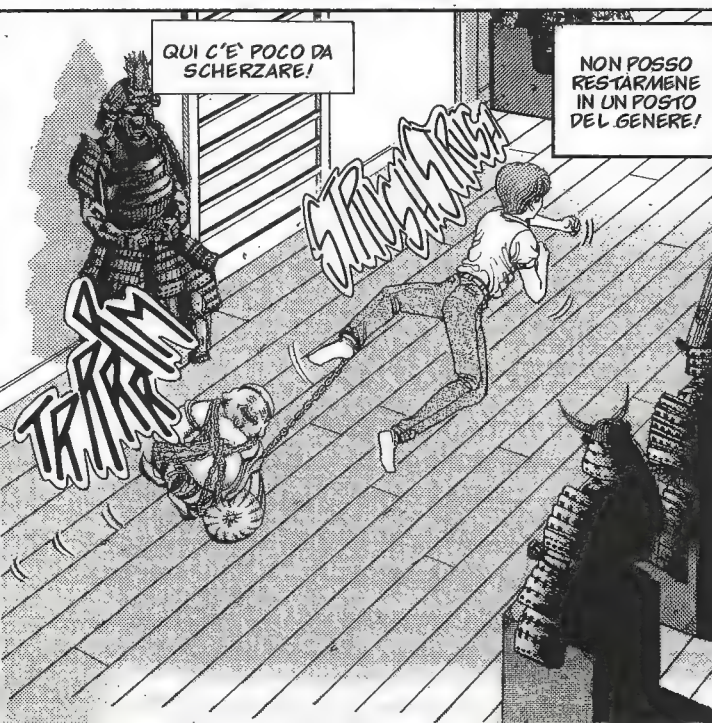


C-COS'ERA
QUELL'OM-
BRA...?



C'ERA
SICURAMENTE
QUALCOSA!

N-NON HO LE
TRAVEGGOLE...



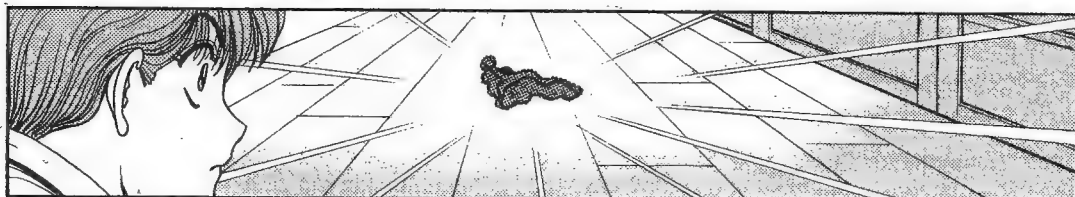
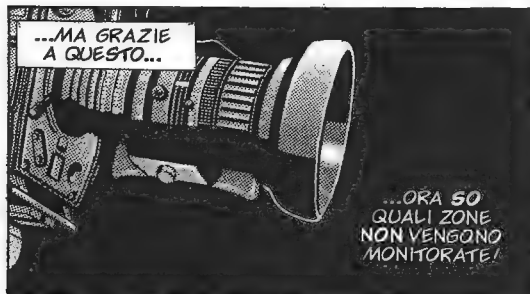
QUI C'E' POCO DA
SCHERZARE!

NON POSSO
RESTARTARE
IN UN POSTO
DEL GENERE!

RIUSCIRÒ A
FUGGIRE A OGNI
COSTO!

DIRO' ADDIO ALLA
VILLA INFESTATA
DAI FANTASMI!





**U-UN PAIO DI
MUTANDINE!**



...D-DI PIZZO NERO...

...E PER GIUNTA
FATTE A TANGA!

GLUP

5-SE SONO CADUTE PROPRIO DA-
VANTI ALL'INGRESSO DEL BAGNO...



...ORA CI SARA' QUALCUNO LA' DENTRO!



VEDIAMO... PIZZO
NERO... TANGA... DI
SICURO NON SONO
DI EMIRU...

MBLEE



ANDANDO PER LOGICA,
DOVREBBERO ESSERE
DI RIKI...

M-MA FORSE
ANCHE DI MIREI!



CHI CI SARA'
LA DENTRO?



POING



SNIFF
SNIFF



OH!

QU-QUESTO
PROFUMO E...



...E' DI
MIREI!



POFF

SH

D-DIETRO QUESTA
PORTA...

...C'E' MIREI CHE STA
FACENDO IL BAGNO!

GLY









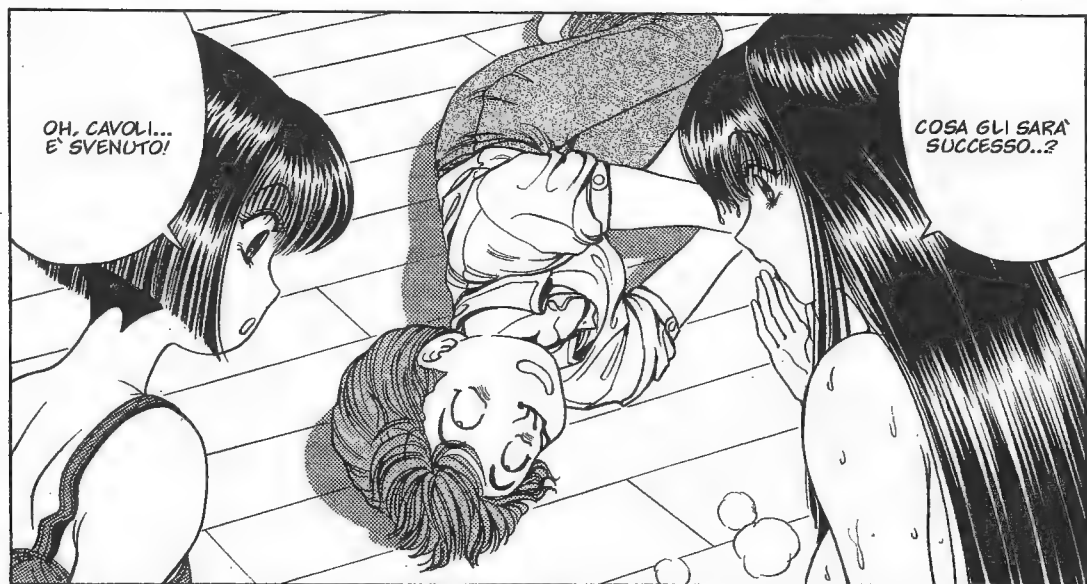
CHE CI FAI
QUI?





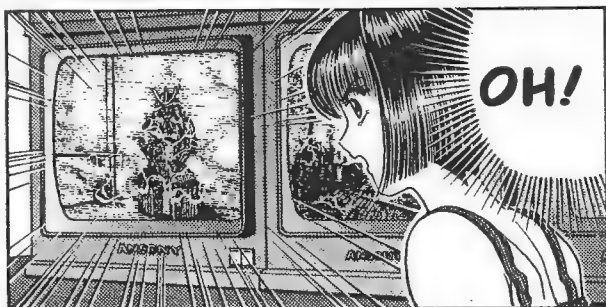
COME HAI
OSATO FARE
UNA COSA DEL
GENERE?!

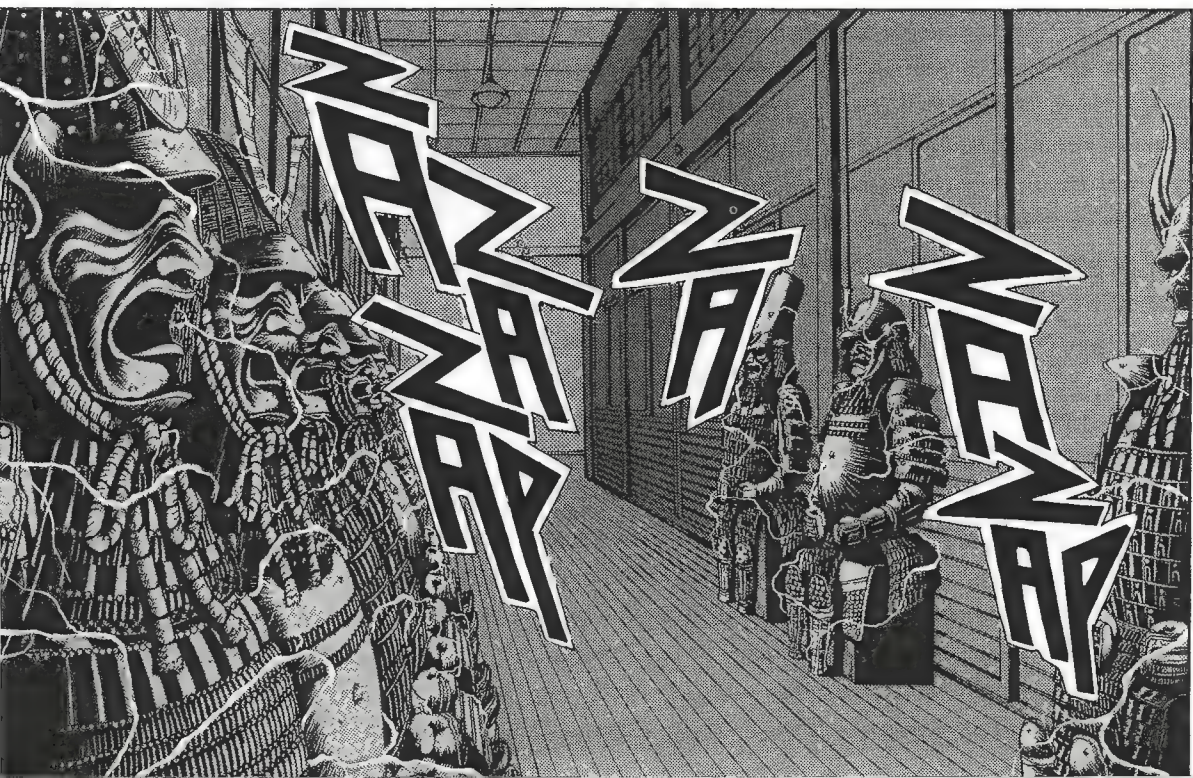
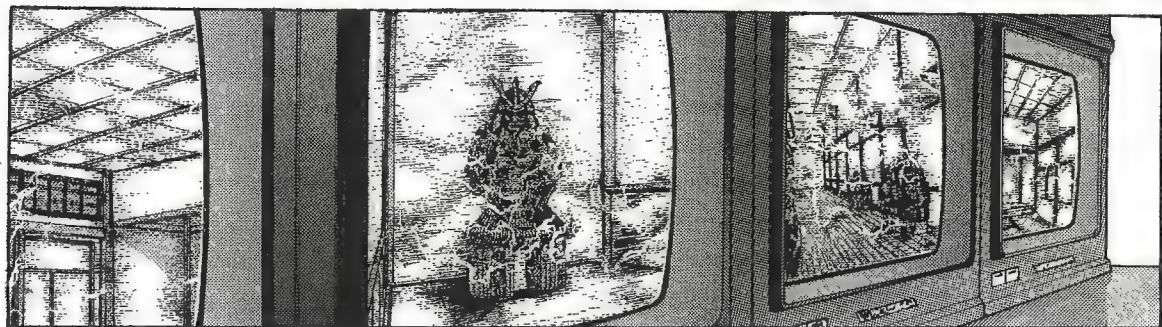
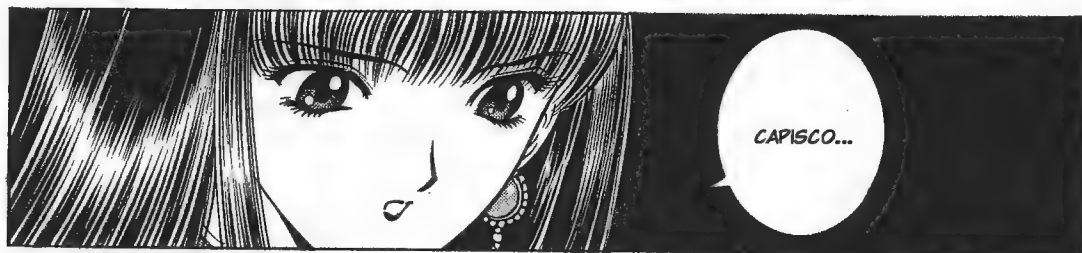
NON PUOI
SPIARE
LA MIA
SORELLI-
NA!

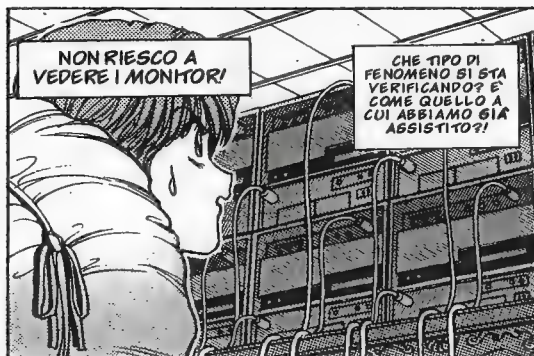


OH, CAVOLI...
E' SVENUTO!

COSA GLI SARA'
SUCCESSO...?







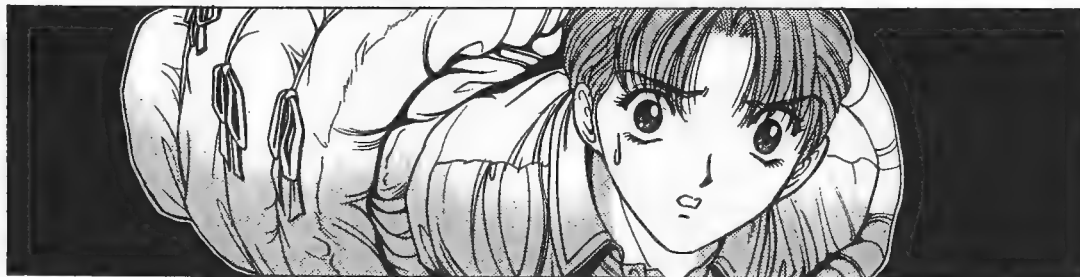
NON RIESCO A
VEDERE I MONITOR!

CHE TIPO DI
FENOMENO SI STA
VERIFICANDO? E'
COME QUELLO A
CUI ABBIAMO GIÀ
ASSISTITO?!



SORELLINA!
LE TELECA-
MERE STANNO
ANDANDO IN
TILT UNA DO-
PO L'ALTRA!

SSSSHHH

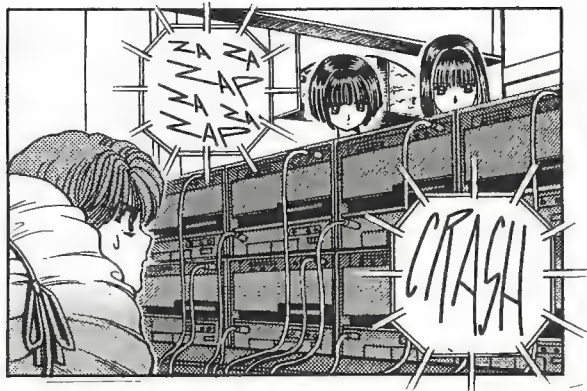


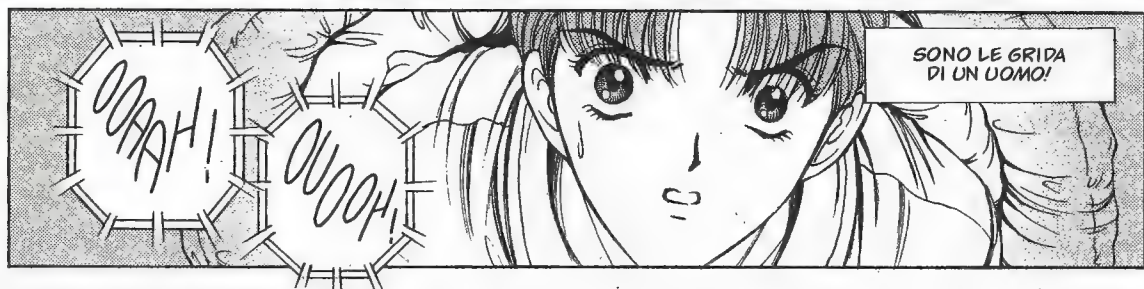
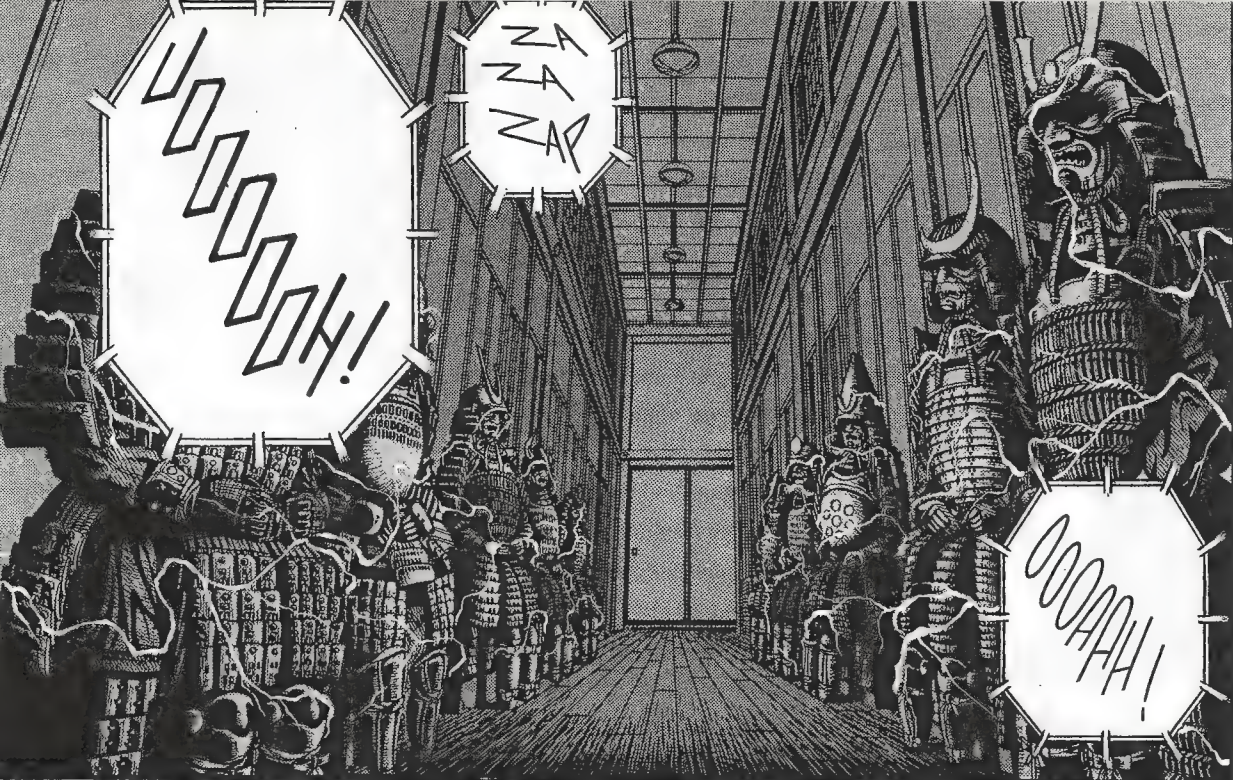
NON APPENA SARA'
CESSATO IL FENOMENO,
RIAVVOLGEREMO I NA-
STRI E LI CONTROLLE-
REMO!



BENE, ORA
POSSIAMO
GUARDARE LA
REGISTRA-
ZIONE!

WIIIIIN





SONO LE GRIDA
DI UN UOMO!



NON C'E' PIU' ALCUN DUBBIO...
E' LA MALEDIZIONE DEGLI SPIRITI
DEI SAMURAI! QUESTA REGISTRA-
ZIONE DELLE LORO GRIDA NE
E' LA PROVA!



MMM...



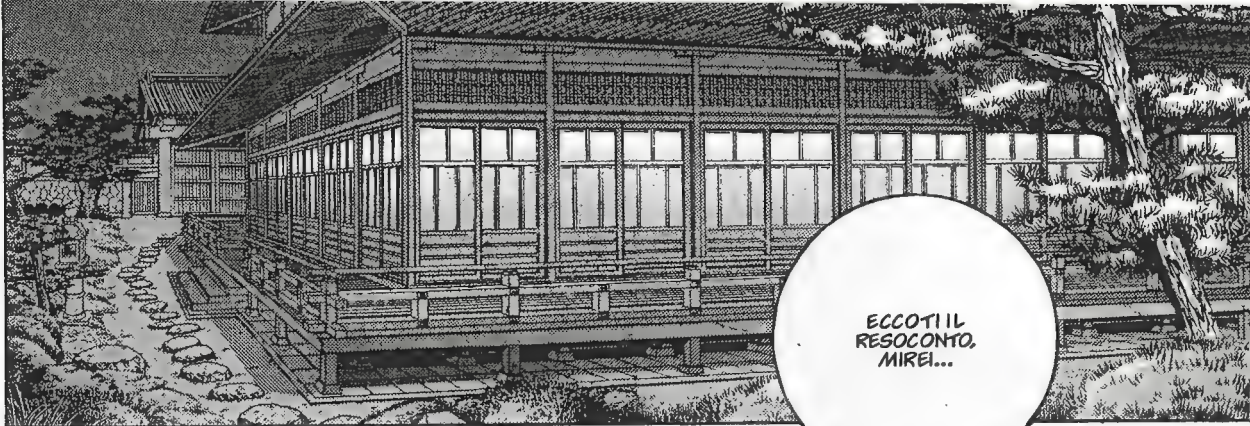
RIKA...
VORREI CHE
TU INDAGAS-
SI SU UNA
COSA CON LA
MASSIMA
URGENZA..



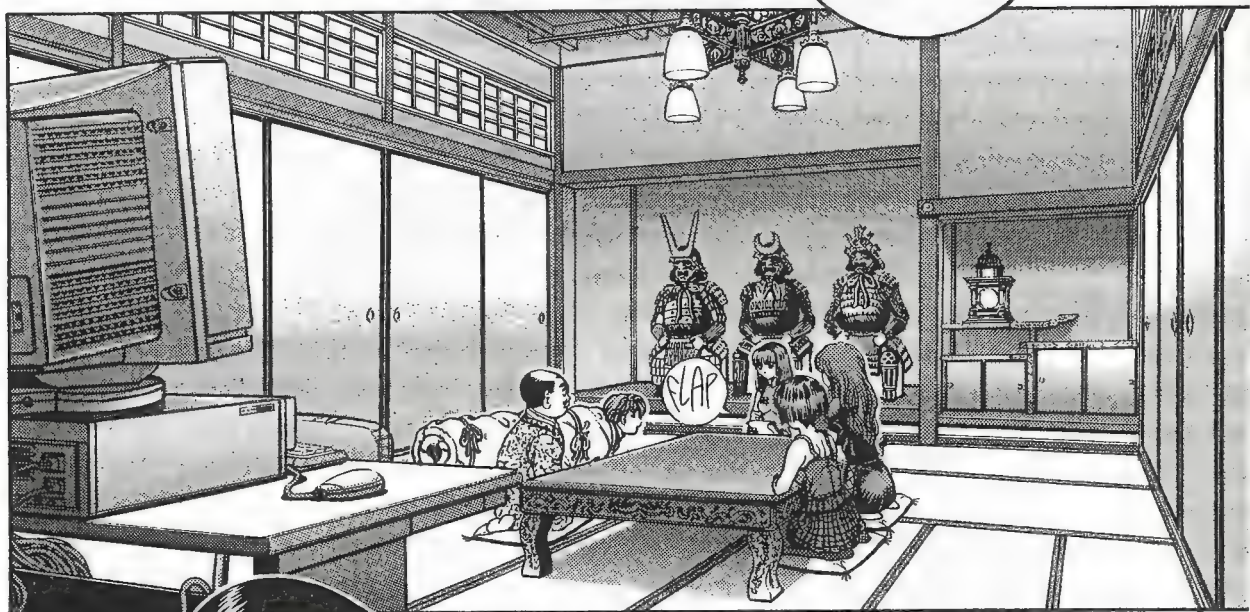
EH! MA CHE...?!
QUESTA NON E' UNA
PROVA SUFFICIENTE?!



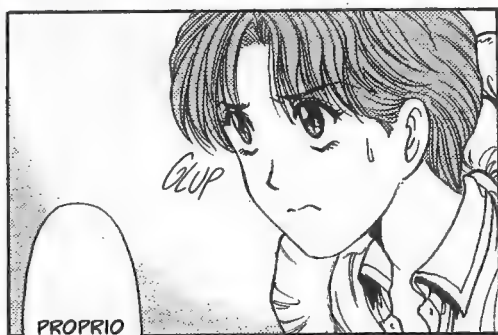
VA' A
CHIAMARMI
IL SIGNOR
OTAWARA!



ECCOTI IL
RESOCONTO.
MIREI...

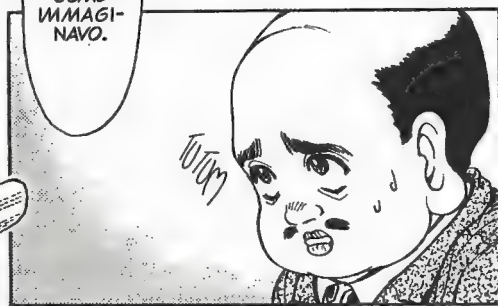


CAPISCO...



GROUP

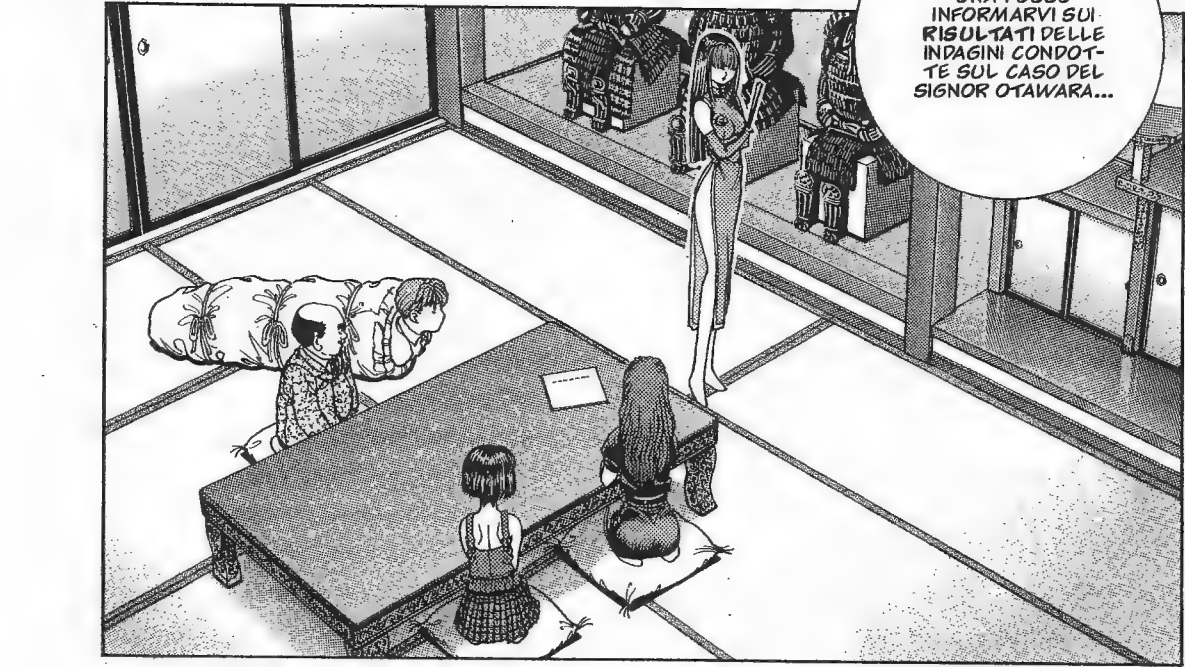
PROPRIO
COME
IMMAGI-
NAVO.



TUTTI



SCUSATE PER
AVERVI FATTO
ASPETTARE,
SIGNORI...



ORA POSSO
INFORMARVI SUL
RISULTATO DELLE
INDAGINI CONDOTTE
SUL CASO DEL
SIGNOR OTAWARA...



PRIMA DI
FARLO, PERO'...





...VORREI
PERMETTERMI
DI FARE UNA
PREVISIONE...



**COSA?! UNA
PREVISIONE?!**



ORA SONO
LE QUATTRO
E CINQUAN-
TASETTE DEL
MATTINO...



FRA TRE MINUTI,
CIOE' ALLE CINQUE
IN PUNTO...



...IL FENOMENO
SI VERIFICHERA'
NUOVAMENTE...

TOE

TOE

TOE

TOE



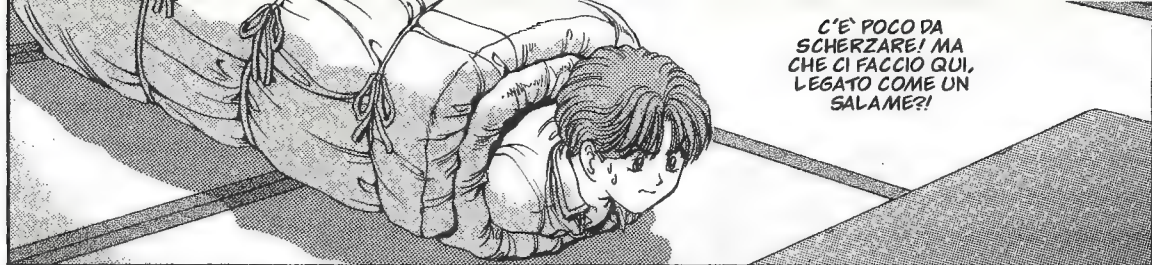
COSA?! MA
E' ASSURDO!

COME PUO'
DIRLO CON
CERTEZZA?!



OH, CHE
GUAIO!

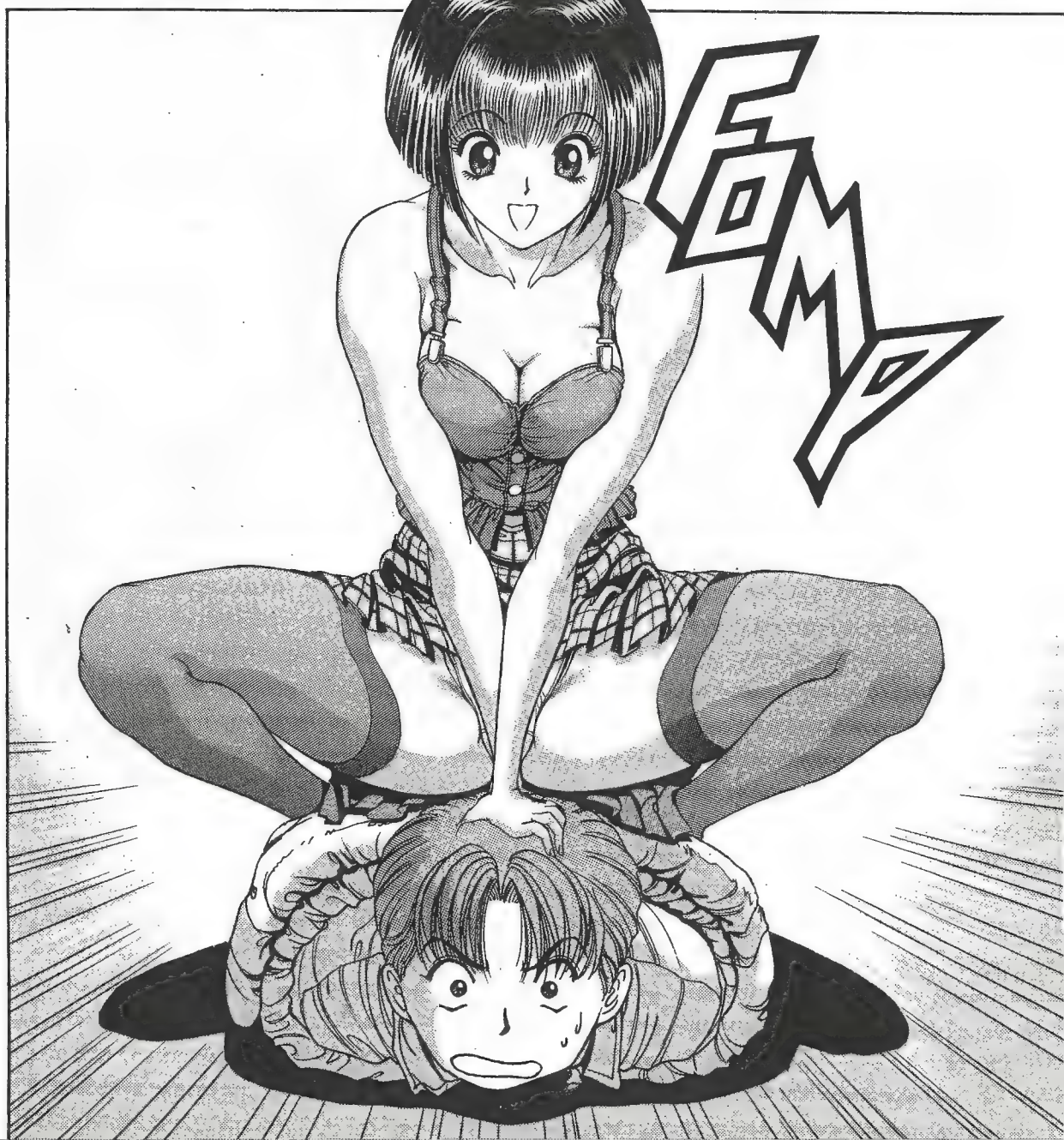
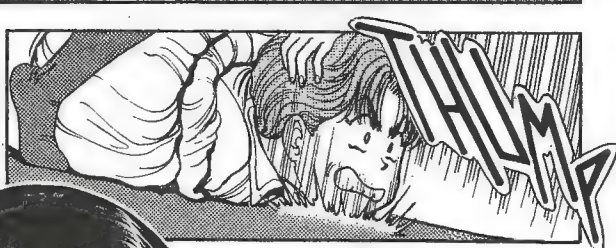
N-NON
VOGLIO
VEDERE!



C'E' POCO DA
SCHERZARE! MA
CHE CI FACCIO QUI,
LEGATO COME UN
SALAME?!



DEVO
ANDARMENE
SUBITO!





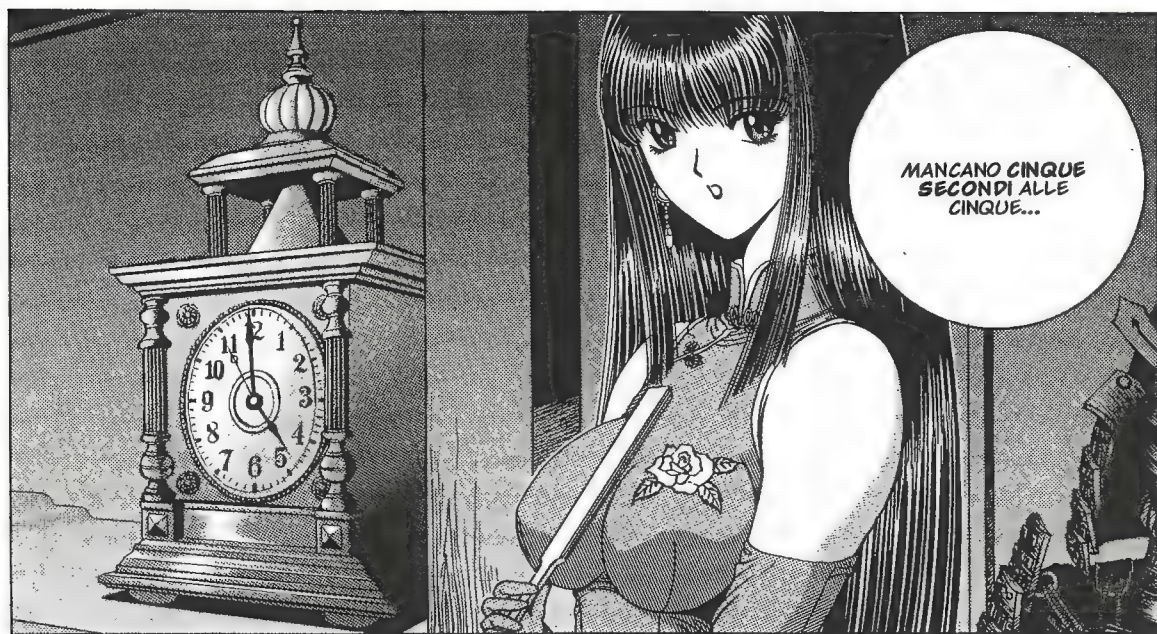
NON TI LASCERO
FUGGIRE, YUTA!



LA PREGO,
SIGNORINA!
MI LASCI
ANDARE!

SILEN-
ZIO!

FINCHE' NON
AVRA' FINITO DI
ASCOLTARE IL
RESOCONTO
SULLE INDAGI-
GINI, NON LA
FARO USCIRE
DA QUI!



MANCANO CINQUE
SECONDI ALLE
CINQUE...



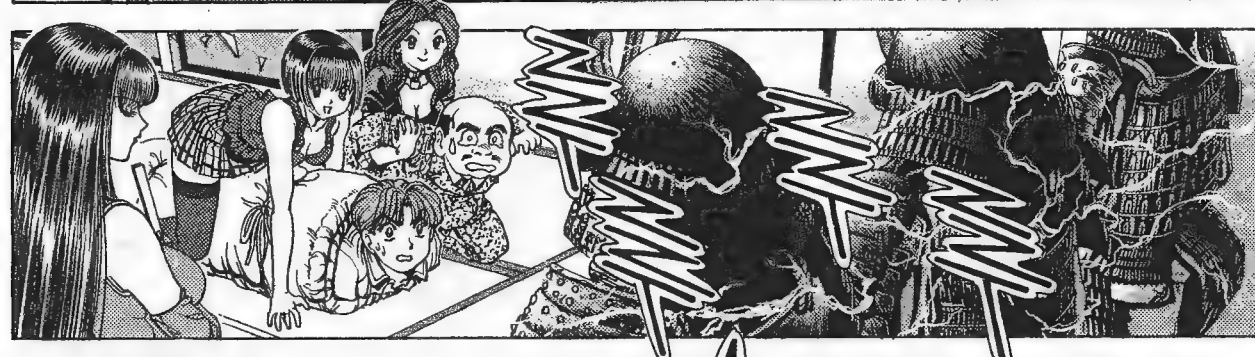
QUATTRO
SECONDI...

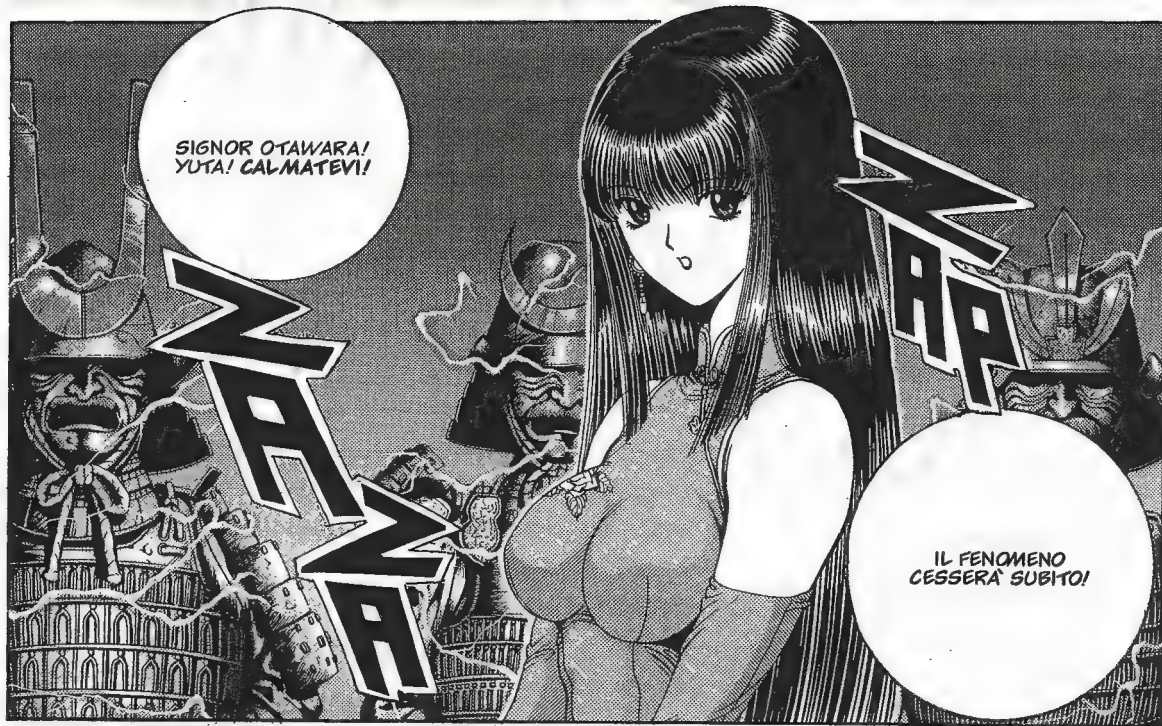
...TRE...



...DUE...

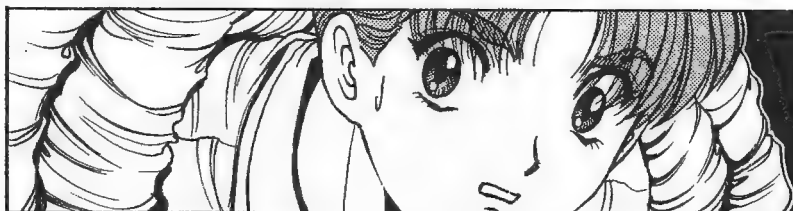
...UNO...



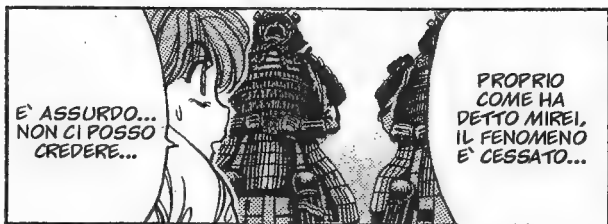


SIGNOR OTAWARA!
YUTA! CALMATEVI!

IL FENOMENO
CESSERA' SUBITO!



E... E' FINITO...



E' ASSURDO...
NON CI POSSO
CREDERE...

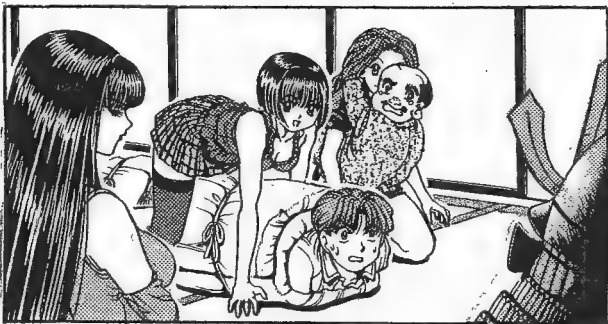
PROPRIO
COME HA
DETTO MIREI,
IL FENOMENO
E' CESSATO...

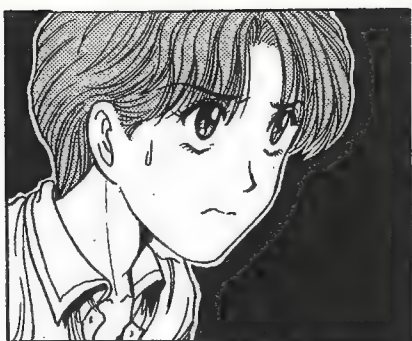


MI LASCIO
LA MORDO!

MA CHE
DIAVOLO E'
SUCCESSO,
MIREI?

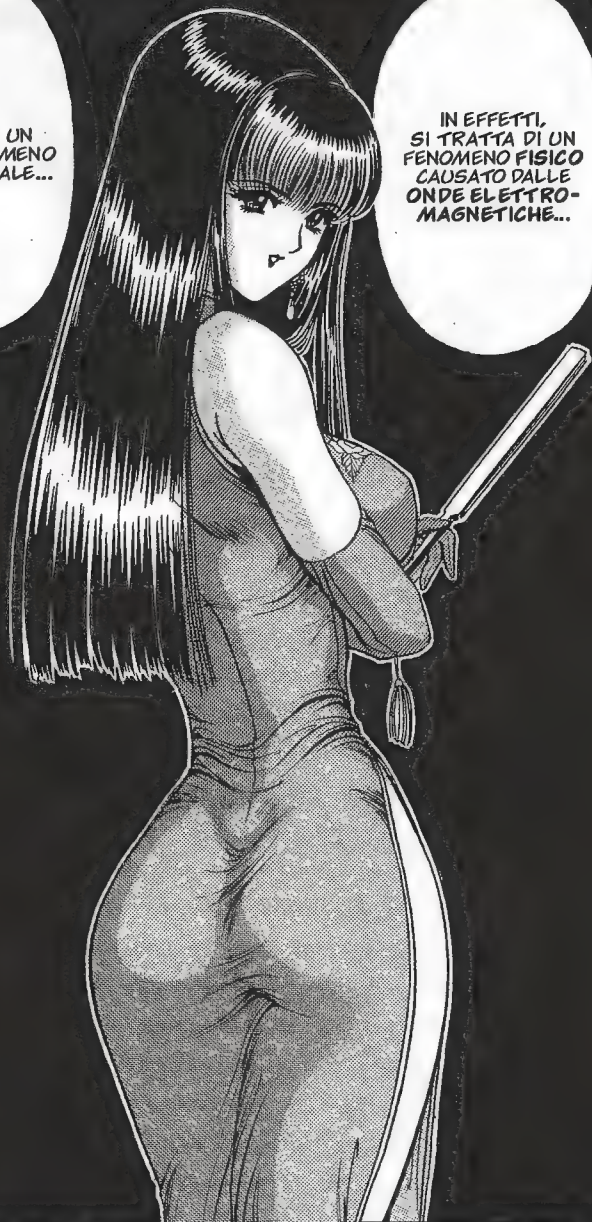
COME HAI
POTUTO
PREVEDERE
LA DURATA
DEL FENO-
MENO?



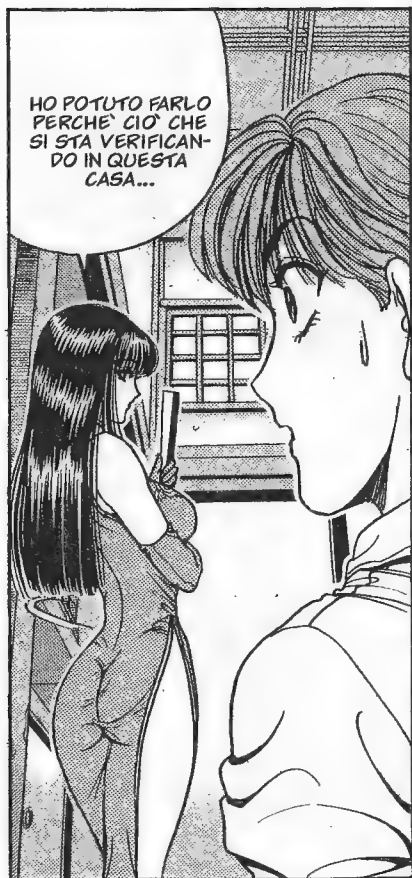


...NON E' UN
VERO FENOMENO
PARANORMALE...

IN EFFETTI,
SI TRATTA DI UN
FENOMENO FISICO
CAUSATO DALLE
ONDE ELETTRO-
MAGNETICHE...



HO POTUTO FARLO
PERCHE' CIO' CHE
SI STA VERIFICAN-
DO IN QUESTA
CASA...



UN FENOMENO... FISICO?!

MA CHE...?!



ALLORA LA
STORIA DELLA
MALEDIZIONE
ERA...?

CI LASCIAMO!
PIOVRA!

ERA FRUTTO
DELL'IMMA-
GINAZIONE
DELLA GEN-
TE...





I FENOMENI FISICI
CAUSATI DALLE ONDE
ELETTROMAGNETICHE
NON SONO PER NULLA
RARI... IN ALCUNI CASI,
PERO', ASSUMONO
PROPORZIONI RAG-
GUARDEVOLI...



IL CASO PIU'
NOTO E' STATO
REGISTRATO IN
UNO STUDIO
LEGALE TEDE-
SCO...

AVVENNE
NEL 1967
A ROSEN-
HEIM...



...ESPLO-
SIONI DI
LA MPADINE,
SPOSTAMEN-
TI DI OGGET-
TI, E COSI'
VIA...


SI VERI-
FICARONO
FREQUENTI
GUASTI AL
TELEFONO...



HA MOLTI
PUNTI IN
COMUNE
CON IL
FENOME-
NO A CUI
ABBIAMO
ASSISTI-
TO QUI...

GIÀ!

CHE
BEL
D'AVAN-
ZALE!



MA... GLI OCCHI
DELLE ARMATU-
RE BRILLAVANO
EMANANDO DELLE
SCINTILLE! A ME
NON SEMBRA AF-
FATTO NORMALE!

POSSIBILE CHE
UNA COSA DEL
GENERE NON
SIGNIFICHI
NULLA, PER
VOI?



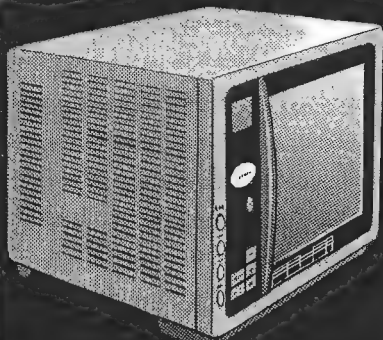
E FALLA
FINITA,
PORCO!

TI HO
SEMPRE
AMATO!

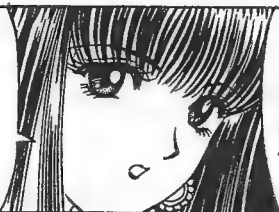
ANCHE QUELLO E' UN
FENOMENO CAUSATO
DALLE ONDE ELETTRO-
MAGNETICHE...

VUOI SAPERE
PERCHE' TI FARO'
UN ESEMPIO... LE
ARMATURE SONO
COSTITUITE DA
DIVERSI TIPI DI
METALLI, E PER
QUESTO EMETTO-
NO DELLE SCIN-
TILLE...

AVVIENE
ESATTAMENTE
LA STESSA
COSA NEI FORNI
A MICROONDE...



IMMAGINO CHE
TU SAPPIA PER-
CHE E' ASSO-
LUTAMENTE
VIETATO IN-
TRODURVI DEL
METALLO...



NON SOLO
REPIENTI O
OGGETTI METAL-
LICI RISCHIANO DI
FARLO LETTERAL-
MENTE ESPLODE-
RE...

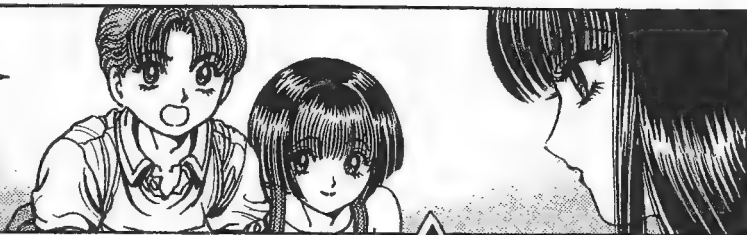
...MA ANCHE UN
BANALE FOGLIO
D'ALLUMINIO...



...PUO' FAR
SPRIZZARE
SCINTILLE E
CAUSARE
INCENDI!

E
ALLORA
COME
SPIE-
GHI...

...QUELLE
GRIDA LAMEN-
TOSE REGI-
STRATE SUL
NASTRO,
MIREI?

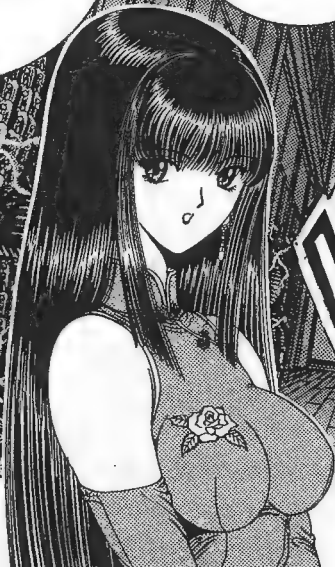


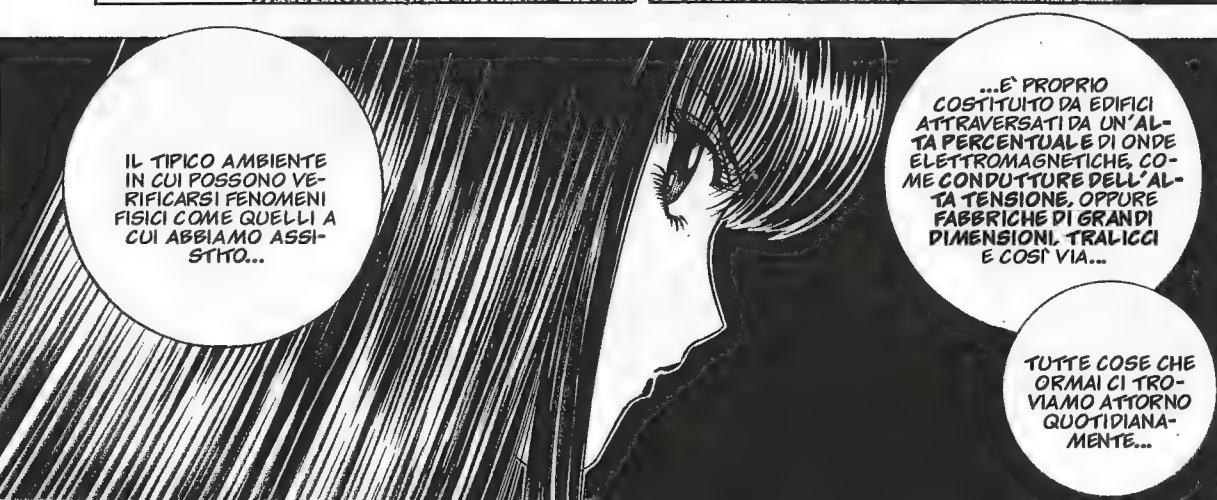
LE ONDE ELETTROMA-
GNETICHE ACCUMULA-
TE IN QUEL LUNGHIS-
SIMO CORRIDOIO SI
SONO TRASFORMATE
IN ONDE STAZIONA-
RIE...

...PRENDENDO A
RIECHEGGIARE NEI
DINTORNI...



...E COSI' SONO
STATE REGISTRATE
DAL NASTRO...







OH!

I-IN
EFFETTI...
ORA E'
TUTTO
CHIARO...



AHAHAH

PER ACCERTARE
QUESTA IPOTESI,
POCO FA SONO
USCITA DI GRAN
FRETTA!



IN QUELLA
FABBRICA VENGONO
EFFETTUATI I TEST
DEI MACCHINARI
OGNI GIORNO A
ORARI PRESTABI-
LITI, NON E'
COSI'?

SÌ, E'
VERO...

FLAP



EBBENE, LE ORE
IN CUI SI VERIFI-
CA IL FENOMENO
IN QUESTA
CASA...

...CORRISPONDONO
CON PRECISIONE
MILLIMETRICA A
QUELLE IN CUI SI
SVOLGONO I
TEST...



GRAZIE A QUESTO SONO
RIUSCITA A PREVEDERE
QUANDO AVREBBE AVUTO
LUOGO IL FENOMENO...

DETTO
QUESTO...

POSSO
RIFERIRLE
CHE...

...IL FENOMENO
VERIFICATOSI IN
QUESTA CASA...

...DIPENDEVA
UNICAMENTE
DALLE ONDE
ELETTROMAGNE-
TICHE PROVENIEN-
TI DALLA FABBRICA
SITUATA SUL
LATO OPPOSTO
DELLA STRADA!



C-CRIB-
BIO... CHE
FIGURA DA
IDIOTA...



CREDEVO CHE SI
TRATTASSE VERA-
MENTE DI UNA VIL-
LA INFESTATA...

...E CE L'HO MES-
SA TUTTA PER
FUGGIRE DA QUI...

TUTTA LA FATICA
CHE HO FATTO...

...A CHE
DIAVOLO E'
SERVITA?!





AAAAH!

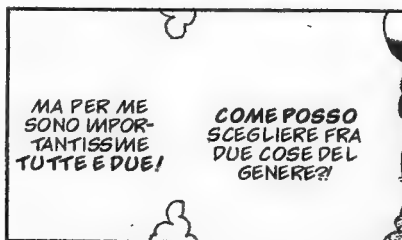
E ORA COSA POSSO FARE?!



NON DEVE FAR ALTRO CHE SCEGLIERE...

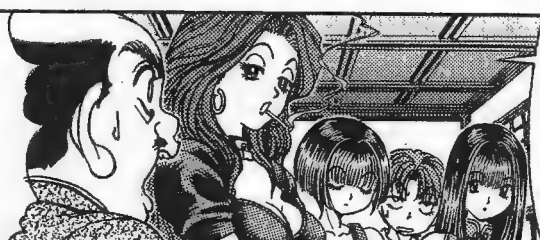
O CONDURRE UNA VITA CONFORTEVOLE IN QUESTA CASA...

...O CONTINUARE A GUADAGNARE CON LA SUA NUOVA FABBRICA!

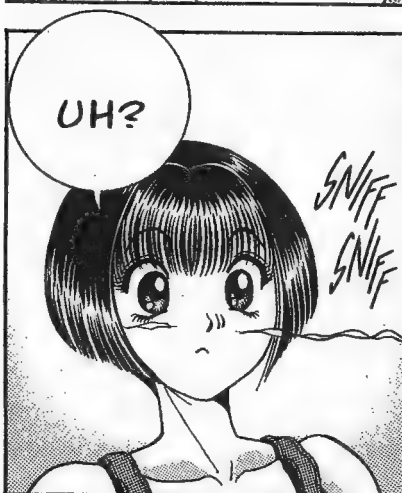


MA PER ME SONO IMPORTANTISSIME TUTTE E DUE!

COME POSSO SCEGLIERE FRA DUE COSE DEL GENERE?!



GUARDI CHE NOI NON C'ENTRIAMO... LE ABBIAMO SOLO DETTO COME STANNO LE COSE!



UH?

SNIFF
SNIFF



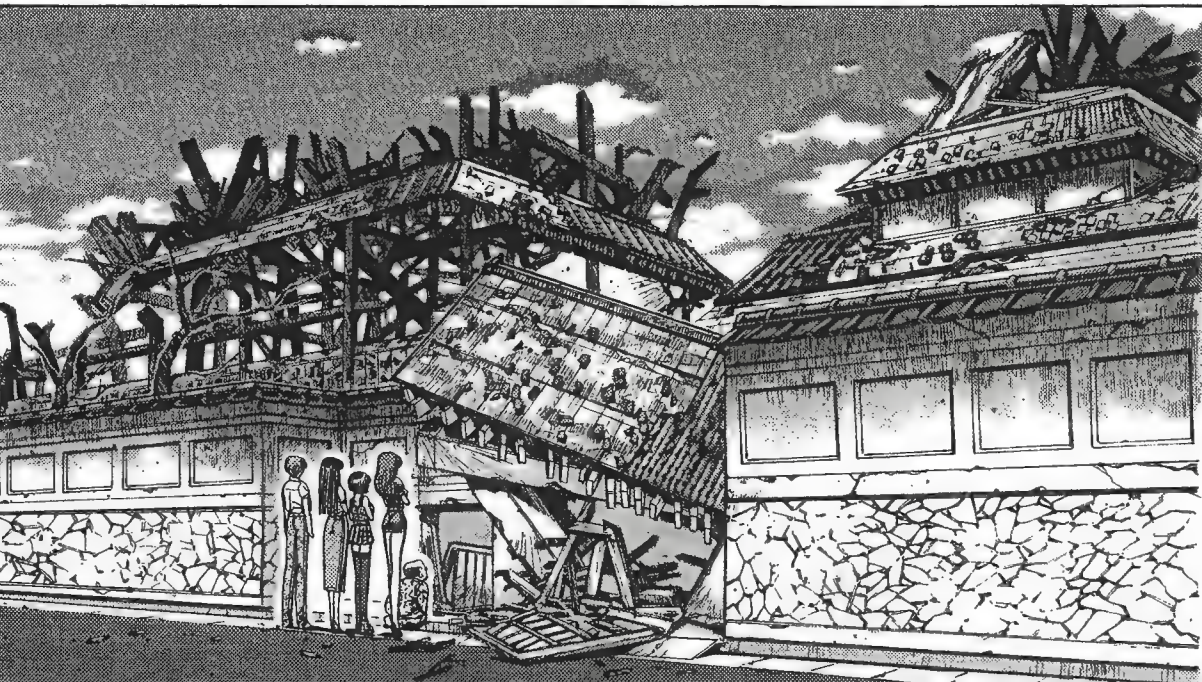
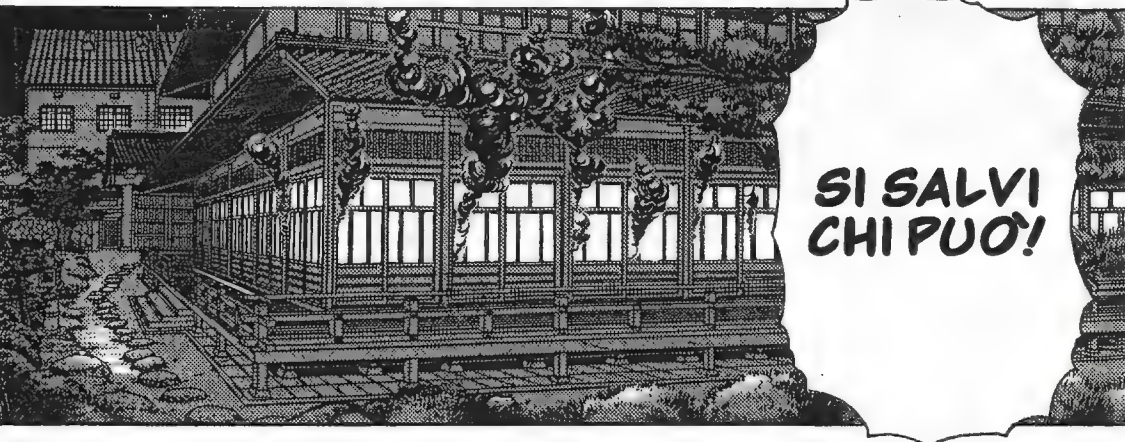
...NON SENTIR PIZZA DI BRUCIATO?

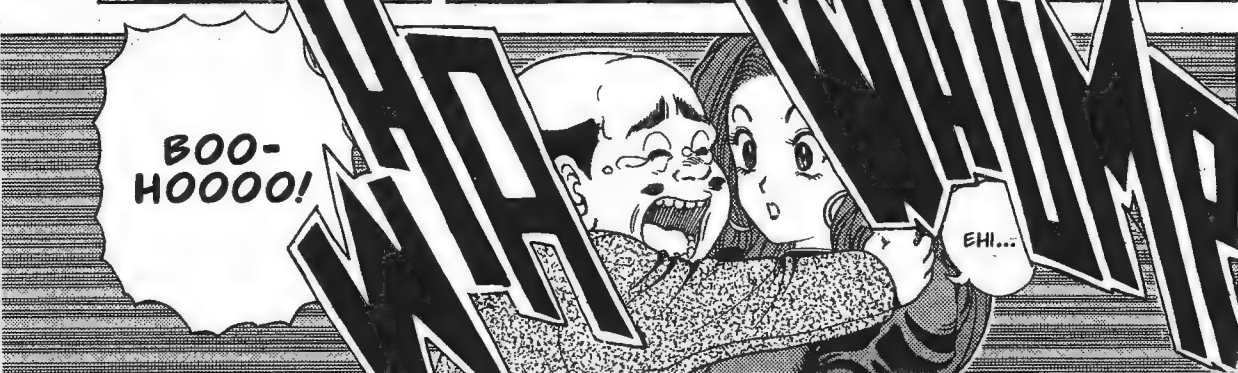
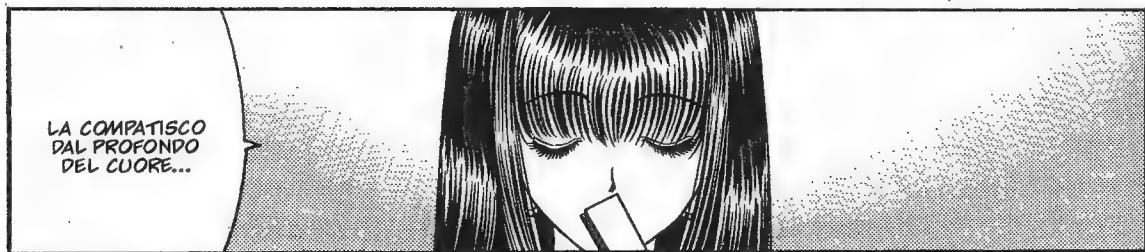


OH,
ACCI-
DENTI!

LA MIA
ADORATA
COLLE-
ZIONE DI
QUADRI!









SU,
CORAG-
GIO...



MA
CHE...?!



CHE POPPE
CLAMOROSE!



ADESSO
BASTA,
MALEDI-
ZIONE!

CREPA,
VECCHIO
SPORCAC-
CIONE!



FU COSÌ CHE
LE NOSTRE
INDAGINI EB-
BERO TERMI-
NE...

MI SENTO
ESAUSTO...

HUFF...



UH?

A-HA!

HO VINTO,
RIKA!

FLIP

IO E RIKI
ABBIAMO
FATTO UNA
SCOMMES-
SA PRIMA DI
VENIRE QUI...

...E IO AVEVO
PUNTATO SUL
FATTO CHE
NON SARESTI
RIUSCITO A
FUGGIRE
DURANTE LE
INDAGINI!

E-EMIRU... COME
SAREBBE A DIRE
CHE HAI VINTO?

COSA
SIGNIFICA
QUELLA
BANCONOTA
DA DIECIMI-
LA YEN?





COOOSA?!

SEI PROPRIO UN IMPEDITO!

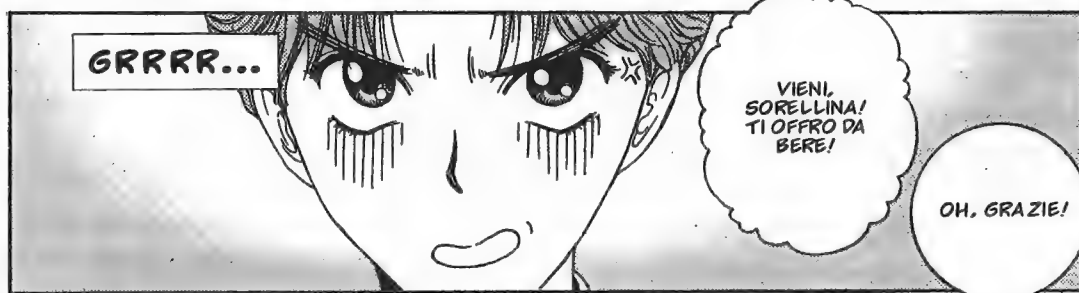
PER COLPA DELLA TUA INETTITUDINE HO PERSO UN BEL PO' DI QUATTRINI!



V-VOLETE DIRE CHE... LE PUNTINE... LE MUTANDINE COL PIZZO... IL PUNTELLO DEL RIPOSTIGLIO...



ESATTO! TUTTO OPERA NOSTRA!



GRRRR...

VIENI, SORELLINA! TI OFFRO DA BERE!

OH, GRAZIE!



EMIRU... RIKA... IO VI AMMAZZO!

AAH! YUTA SI E' ARRABBIATO!

Nonostante la nostra rivista abbia questo mese ben 256 pagine, lo spazio dedicato alla posta è come sempre piuttosto esiguo. Vorrà dire che mi dedicherò a una serie di risposte in breve, salutando quanti più amici possibile. Un doppio smack a **Francesca Pugliesi** (per corrispondere con lei scrivetele in via Vespucci 8, 16156 Genova Pegli), che ci definisce addirittura come i «Mitici Grandi Favolosi Eroi della Mia (e non solo mia) Adolescenza». A giudicare dalla tua lettera, devi essere proprio una patita di calcio (mentre scrivo l'Italia è appena passata ai quarti di finale...): tra i tanti titoli che ti suggerisci, però, pubblicheremo per il momento solo **Capitan Tsubasa (Holly e Benji)**. L'usanza di tagliarsi i capelli – molti manga l'hanno sottolineato – rappresenta invece per i ragazzi giapponesi un taglio netto con un passato che si vorrebbe dimenticare. Nell'ottavo numero di **Rough**, Keisuke avrebbe voluto scrivere qualcosa di romantico ad Ami, ma non ha avuto il coraggio. Sarebbe bello poter pubblicare anche **Touch**, ma per il momento non possiamo fare passi falsi: molti editori sono usciti con tonnellate di manga, e il mercato è piuttosto traballante. La 'cuffia' indossata da Moemi in **Video Girl Ai** è in realtà un originale cappello progettato da Masakazu Katsura! Arriviamo così a **Dottor Slump**: non è facile capire cosa trovi la professoressa Yamabuchi in quel carciofo di Senbee... Forse lo stesso che trovava la Carrà in Japino! Le lettere che accompagnavano il cuore di San Valentino nell'ottavo numero di **Orange Road** erano state scritte da alcune rivali di Madoka e Hikaru: il fatto che Kyosuke ne avesse avuta una per sbaglio ha permesso a Izumi Matsumoto di confezionare un episodio davvero divertente. Il libretto con le censure al cartoon di **Orange Road** era contenuto nei numeri 28 e 29 della nostra rivista ammiraglia: puoi chiedere gli arretrati a **Orion Distribuzione, strada Selvette 1 bis/1, 06080 Bosco (PG)**. Nel romanzo di **Orange Road** (se l'avete perso datevi da fare, perché l'abbiamo appena ristampato e distribuito in tutte le fumetterie) Hatta e Komatsu non sono proprio nemici di Kyosuke, quanto piuttosto rivali... E per finire: no (**Lamù** non diventerà quindicinale) e sì (quando un arretrato



è esaurito non è più richiedibile presso la nostra redazione, prova comunque in qualche fumetteria). Ti abbraccio e mi unisco a te per salutare il tuo papà e il tuo amico di penna Rudy (che hai conosciuto grazie alla posta di **Young**). **Gabriele Peloso** di Varese non si è dimenticato del sesto compleanno di **Kappa Magazine**, e ne approfitta per festeggiare anche il suo primo anno da manga fan (che celebrerà con il numero 43 di **Ranma 1/2**). Grazie per i calorosi complimenti e... cento di questi giorni!

E ora un appello per tutti i ragazzi e le ragazze dai 13 ai 18 anni che vivono nella provincia di Agrigento: che ne direste di formare un bel club dei manga assieme ad **Alessandra La Porta**? Potete contattarla scrivendole in c/da Manaresi 75, 92015 Raffadali (AG).

Il prossimo saluto va invece a **Valeria Tesori**, che ci scrive da Andria, in provincia di Bari. Non ti troviamo affatto antipatica, cara Valeria, ma riceviamo così tante lettere per questa nostra/vostra rivista che non è certo facile accontentare tutti. La tua ultima lettera è piuttosto curiosa e, a essere sincero, non sono affatto d'accordo con quanto sostieni. La tua filosofia si può ridurre in una frase: «Si stava meglio quando si stava peggio». Ma sei proprio sicura che per un manga fan fosse più avvincente girare mezza Italia alla ricerca di un volumetto originale, mentre oggi tutti possono avere tutto? Questa tua originale forma di masochismo mi fa un po' sorridere, perché la tua età (22 anni) ti rende troppo grande per appartenere alla nuova generazione, ma troppo giovane per essere mia coetanea (nonché

di un certo zoccolo duro di appassionati). Quando ho collezionato le mie prime 'manga-reliquie' non bastava cercare in qualche rara fumetteria italiana, ma ci si doveva rivolgere a volenterosi corrispondenti giapponesi o a una ditta nipponica (la mitica Overseas Courier) a cui sottoscrivere un abbonamento. Quando sono arrivati i primi articoli in Italia, poi, i prezzi erano veramente da strozzini, e nonostante questo si doveva litigare con altri appassionati per ogni acquisto. No, grazie. Oggi spendo meglio i miei soldi e sono più rilassato. Prova a riportare quanto dici ad altri campi d'azione. Sono un appassionato di cinema, e sono felice che Bologna abbia decine di sale, così da poter scegliere tra il colossale americano e il film d'essai. Sono un amante della pizza e sono felice di non dover andare a Napoli per gustarne la bontà. Oltre a questo, dici di non amare alcuni dei nostri titoli, e non ti va nemmeno di vederli pubblicati: è proprio questa varietà a permetterti di scegliere, non dimenticarlo, perché se dovessimo guardare alle vendite non leggeremmo né **Rough**, né **Mikami**, né gli shojo manga, che pure si difendono bene. Passando poi ai nostri adattatori, devi sapere che il loro lavoro concerne la grafica e non certo il mondo dei manga. Quando scegliamo un adattatore, verifichiamo quindi che conosca bene il suo mestiere: che sia esperto di manga non è proprio necessario! Gli adattatori devono saper usare un rapidograph come i correttori di bozze devono conoscere alla perfezione l'italiano, e i traduttori il giapponese. Noi Kappa boys siamo anche appassionati, ma dirigere un parco testate come il nostro non è un passatempo, e **Kappa Magazine** non è una fanzine.

Siamo quasi in chiusura, ma ho ancora un po' di tempo per **Enzo The Saiyan '78** (se non avessi usato un pseudonimo, avrei pubblicato la tua lettera per intero...), che rappresenta il fan più puro e motivato che possa esistere. Il nostro amico è cresciuto con **Lamù**, **Daitarn 3**, **Macross**, **Orange Road**, e gli eroi del piccolo schermo l'hanno aiutato a capire come la vita vada assaporata istante per istante. Kyosuke Kasuga è un suo caro amico, noi siamo un po' la sua famiglia. Le tue parole mi hanno fatto correre un brivido lungo la schiena. Grazie. E speriamo che anche i prossimi anni ci facciano sognare, battere il cuore e divengano per noi indimenticabili (per chi non l'avesse capito, la citazione è tratta da **Orange Road**). Ti abbraccio.

Massimiliano De Giovanni

A.D.A.M.

Dopo Expocartoon di maggio '98 e Lazzate di giugno '98, A.D.A.M. ritorna a Roma per Massenzio 1998, un film festival organizzato con la collaborazione del comune di Roma dal 12 luglio al 24 agosto circa.

Due serate, tra il 10 e il 12 agosto saranno curate dall'A.D.A.M. in quanto dedicate all'animazione giapponese. Le proiezioni in programma comprendono anche cartoon destinati al mercato dell'home video. Se volete partecipare, potete consultare il nostro sito all'indirizzo:

<http://www.adam.eu.org/it/massenzio/agosto>

PREPARATIVI



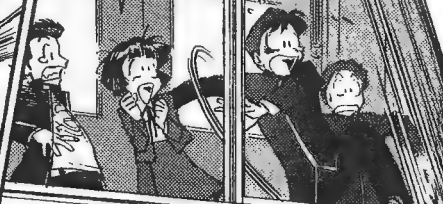
EXAXXION di Kenichi Sonoda

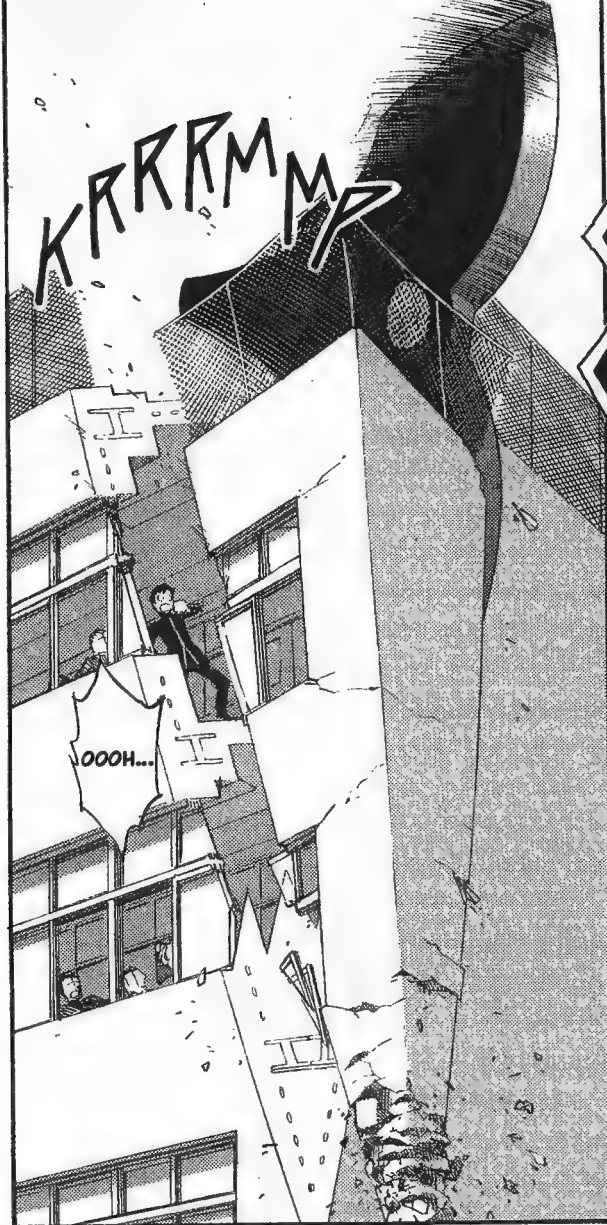


SKRAMKZWIN

KKSSSHH

AAAH!

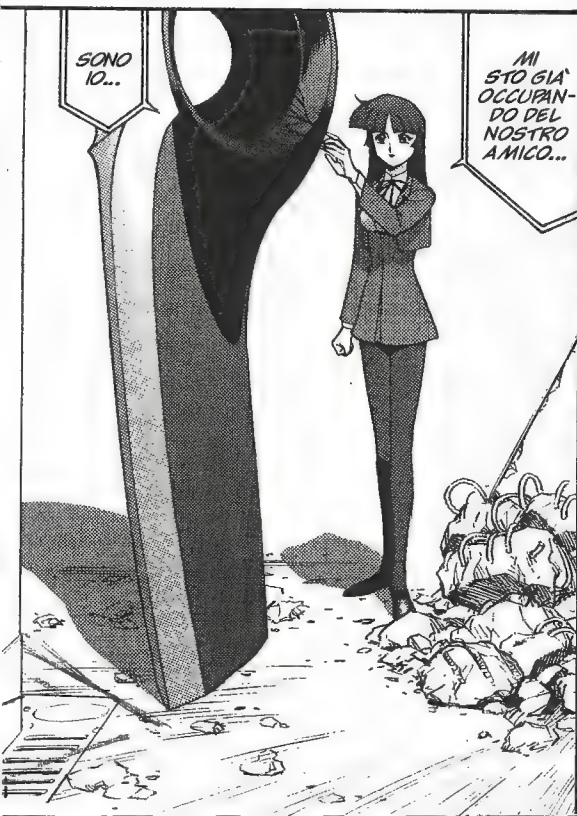
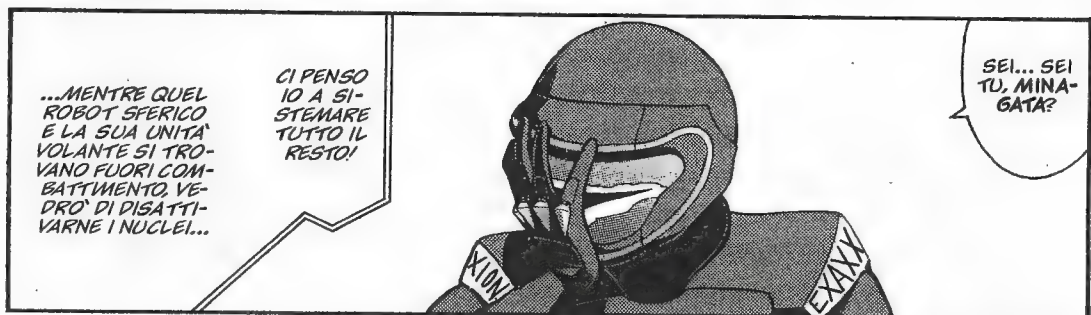
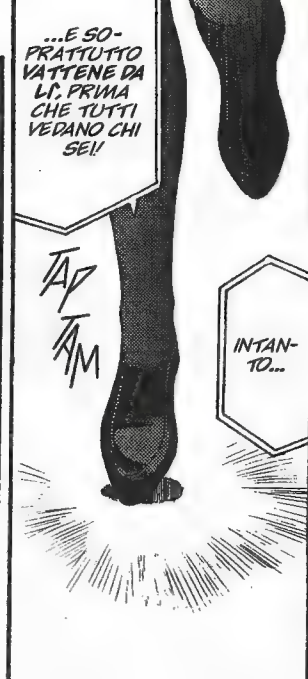


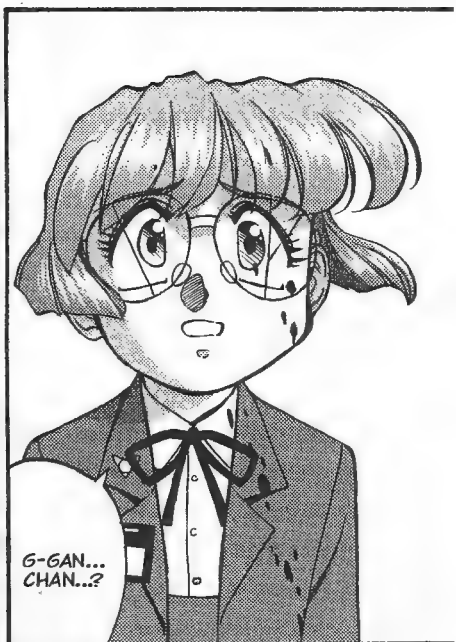
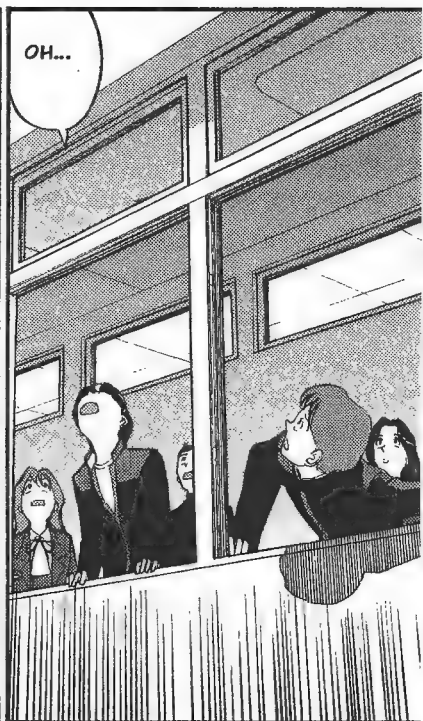
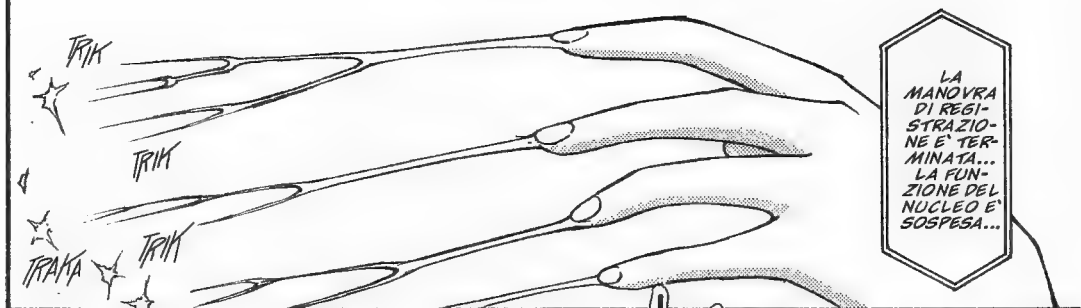


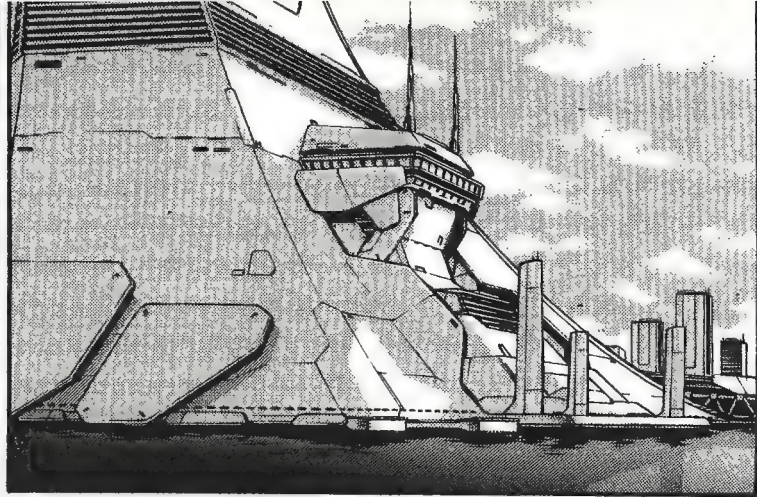
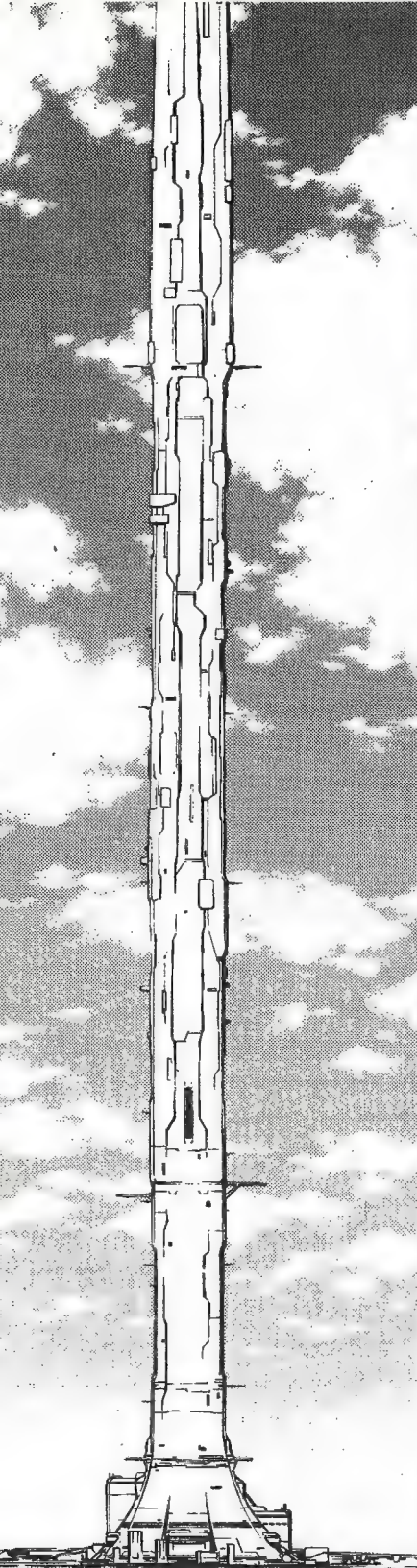
M-MA CHE
DIAVOLO E'
QUELLA
SPECIE DI
BOOMERANG
GIGANTE?



ALLORA I
ROBOT
ERANO
DUE...?







MA CHE DIAVOLO...
QUESTO CELLULARE E'
GIÀ MORTO NONO-
STANTE ABBIA LA
BATTERIA NUOVA!

ANCHE
IL TUO?
LO IM-
MAGI-
NAVO...



COME
SAREB-
BE A
DIRE
CHE LO
IMMA-
GINAVI?

NON SO PER-
CHE, MA SI
SONO BLOC-
CATI TUTTI I
CELLULA-
RI...

E
SEMBRA
CHE NE-
ANCHE IL
TELEFONO
PUBBLICO
FUNZIO-
NI...



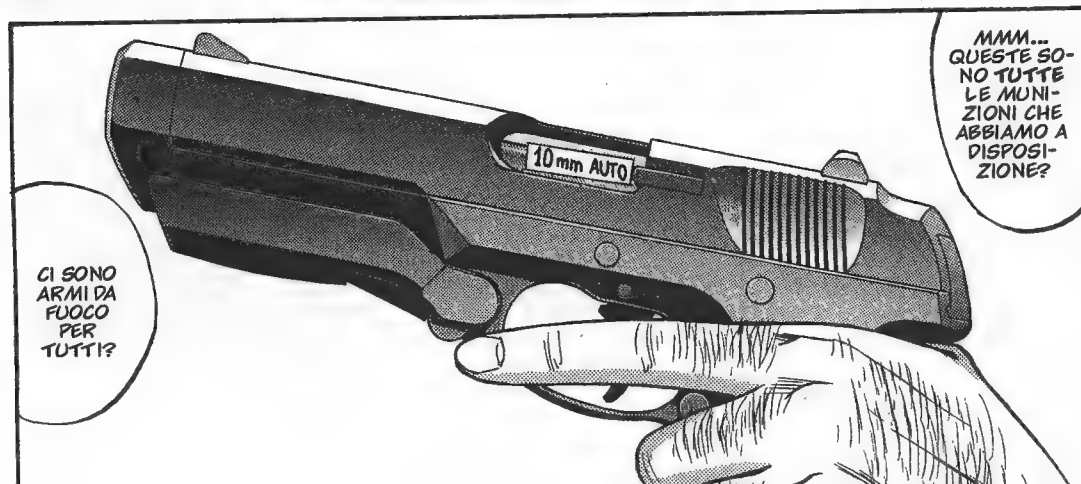
SARÀ OPERA
DEI FARDIANI!
E' OVVIO CHE
GLI INVASORI
CONTROLLINO
LE COMUNICA-
ZIONI...

EH! PERCHÉ
NON
FUNZIO-
NA LA
LINEA
INTER-
NA?

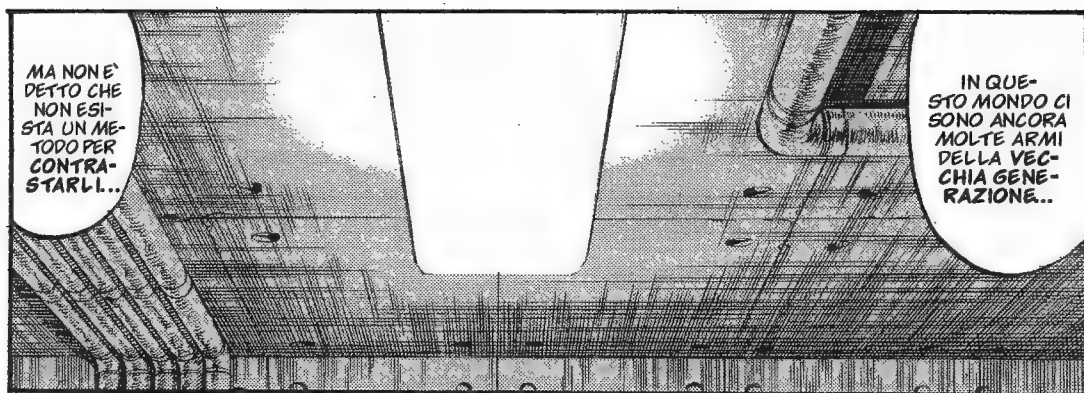


ORA CHE CI
PENSO, I PRODOT-
TI DELLE LORO
AZIENDE COPRO-
NO PIÙ DEL 90%
DEL MERCATO
DEI CHIP DEI
COMPUTER...

QUESTO NON DI-
PENDE NE' DALLA
CORRENTE NE' DA
QUALCHE ALTRO
GUASTO...

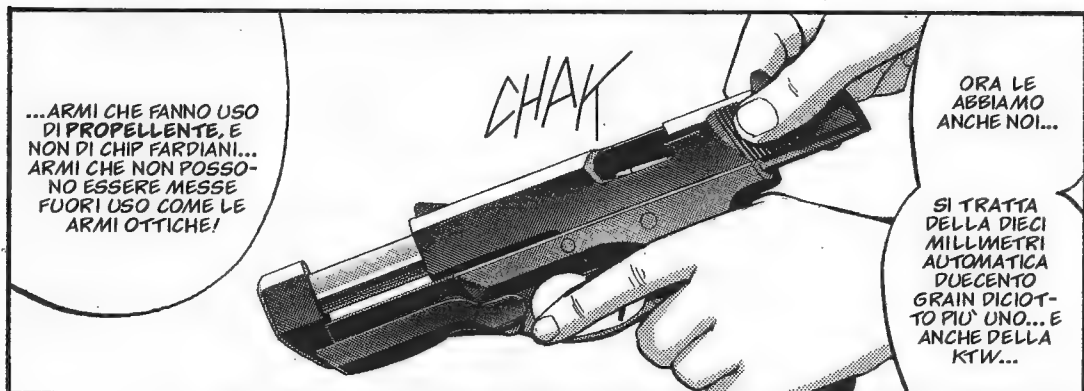






MA NON E' DETTO CHE NON ESISTA UN METODO PER CONTRASTARLI...

IN QUESTO MONDO CI SONO ANCORA MOLTE ARMI DELLA VECCHIA GENERAZIONE...



...ARMI CHE FANNO USO DI PROPELLENTE, E NON DI CHIP FARDIANI... ARMI CHE NON POSSONO ESSERE MESSE FUORI USO COME LE ARMI OTTICHE!

ORA LE ABBIAMO ANCHE NOI...

SI TRATTA DELLA DIECI MILLIMETRI AUTOMATICA DUECENTO GRAIN DICIOTTO PIU' UNO... E ANCHE DELLA KTW...



IN QUESTA BASE DEGLI ASCENSORI C'E' ANCHE SHESKA ZOBROZAFKA, L'AMBASCIATORE PLENIPOTENZIARIO...

E' ANCHE UN MILITARE, E SULLA TERRA E' IL MASSIMO RESPONSABILE... HA IL GRADO DI GENERALE...



PRENDENDOLO IN OSTAGGIO, CI APPELLEREMO A TUTTE LE FORZE ARMATE DEL MONDO PER LA RIVOLTA, PRIMA CHE VENGANO DISARMATE COMPLETAMENTE...

FAREMO IN MODO CHE POSSANO VEDERCI ANCHE SUL PIANETA MADRE! CONTEMPORANEAMENTE TERREMO SOTTO CONTROLLO ANCHE LA SALA CENTRALE DELLE COMUNICAZIONI, IN MODO CHE NON POSSANO INTERRUPERE LE TRASMISSIONI!



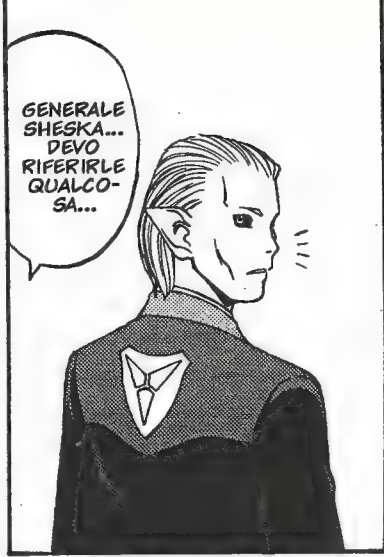
AVETE TROVATO IL PRIMO PLOTONE DEL CORPO DI GUARDIA?

NO, NON ANCORA!



ANCHE NEL SEQUESTRO DELLE ARMI DA FUOCO E DELLE MUNIZIONI, SI E' VERIFICATA UNA DISCORDANZA NUMERICA...

AUMENTEREMO IL LIVELLO DI SORVEGLIANZA...



GENERALE SHESKA... DEVO RIFERIRLE QUALCOSA...



COME TEMEVO, SEMBRA CHE QUALCUNO ABBAIA DISTRUTTO IL DAMPAM NUMERO 105 OPERATIVO A TOKYO...

E LE REGISTRAZIONI?



SI FERMANO NELL'ISTANTE CHE ABBIAMO APPENA VISTO...

NONE E' POSSIBILE!



HA RAGIONE... E' UNA COSA DEL TUTTO ANOMALA...

SEMBRA CHE PRIMA DI AVER COMPLETATO IL BACK-UP, QUALCUNO SI SIA INFILTRATO E ABBAIA CANCELLATO QUELLA PARTE DI MEMORIA...

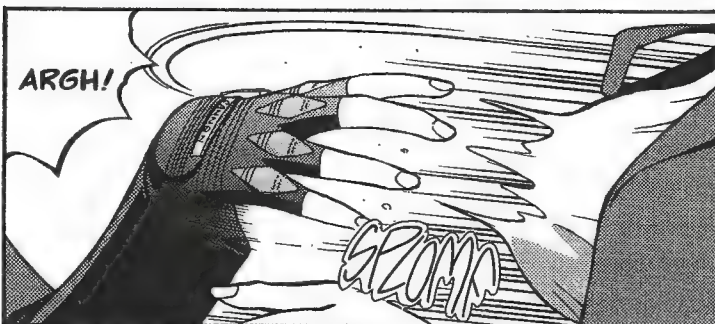
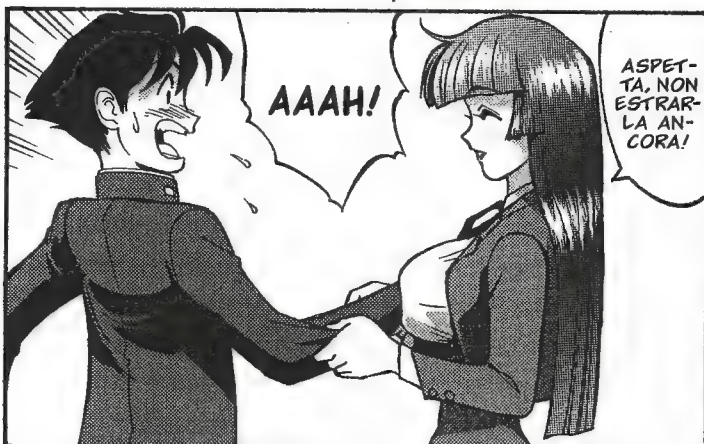
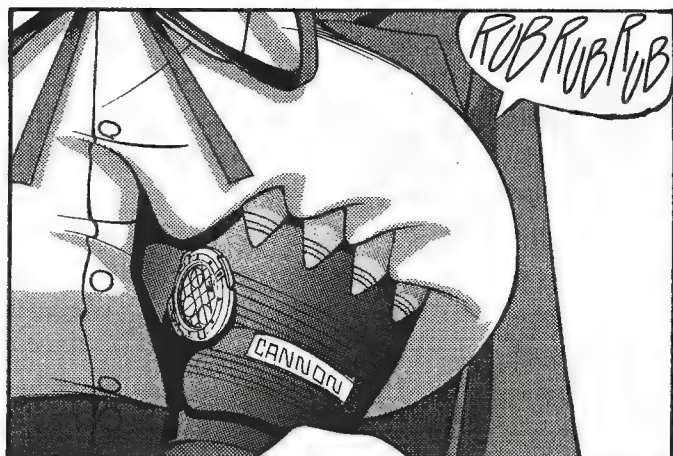


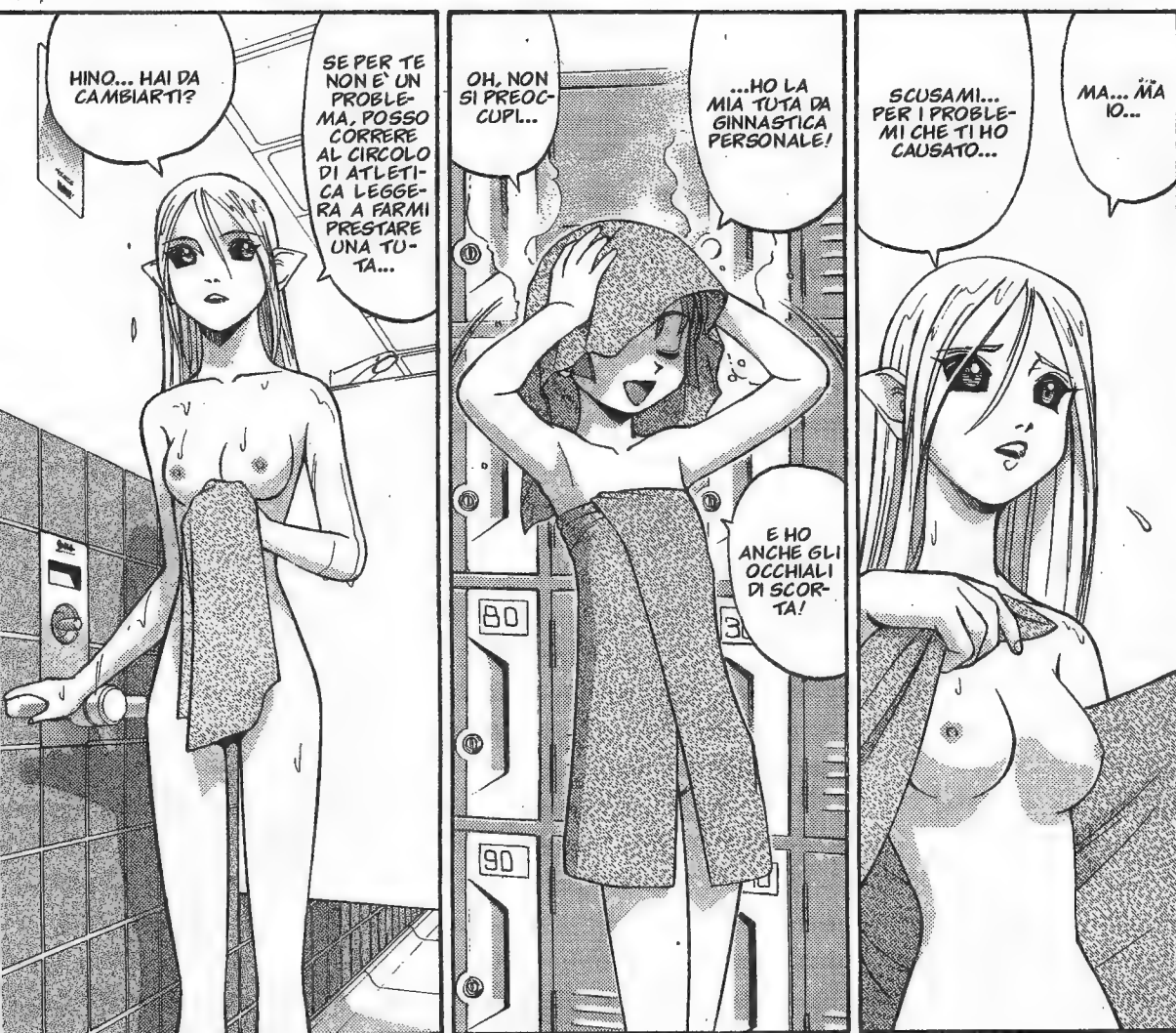
DAL PUNTO DI VISTA DELL'HARDWARE, DOVREBBE ESSERE IMPOSSIBILE FARE UNA COSA DEL GENERE...

PROBABILMENTE AVRANNO USATO LO STESSO SISTEMA DEL DAMPAM 105 SUBITO DOPO AVERLO DISTRUTTO...



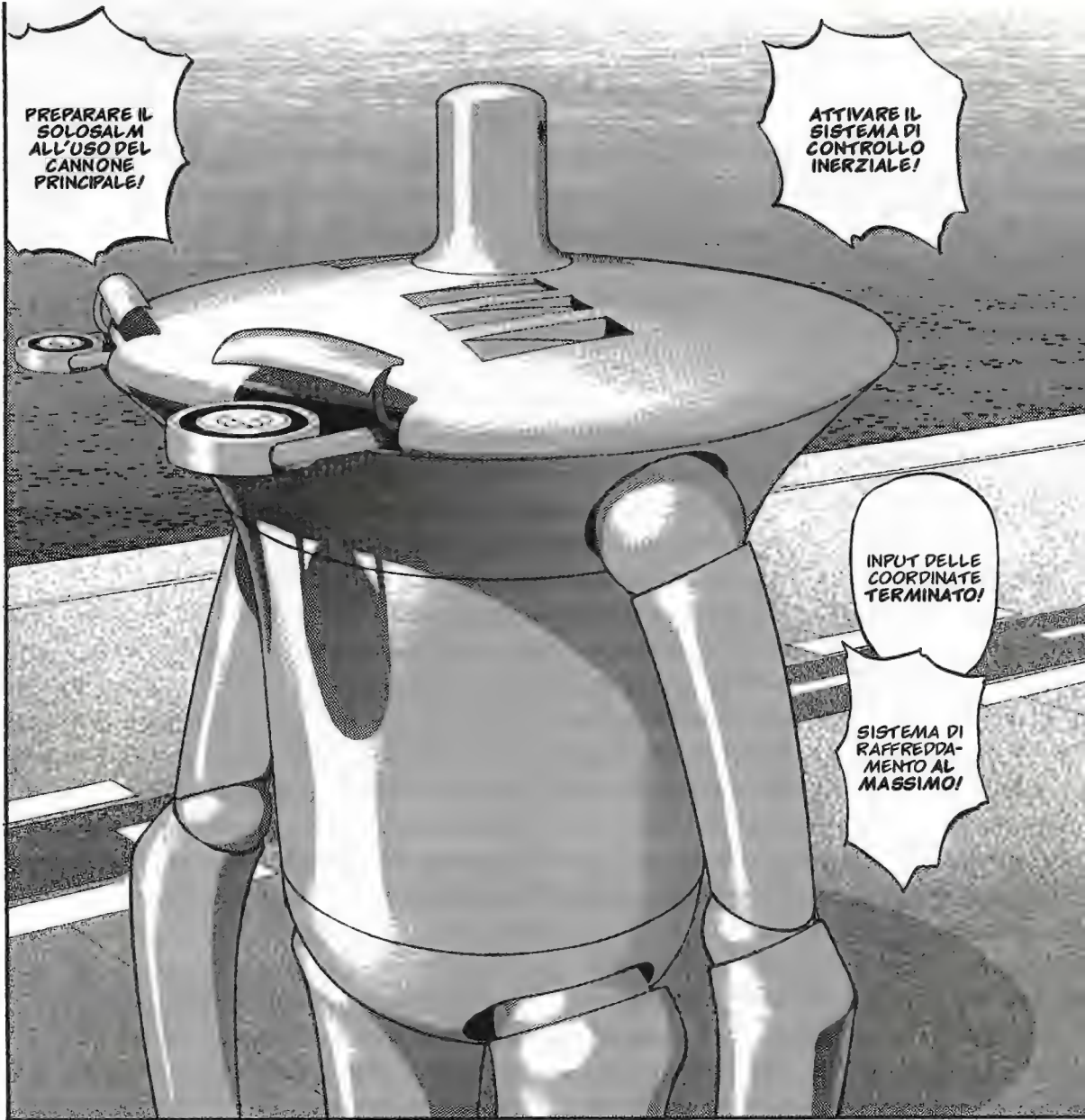










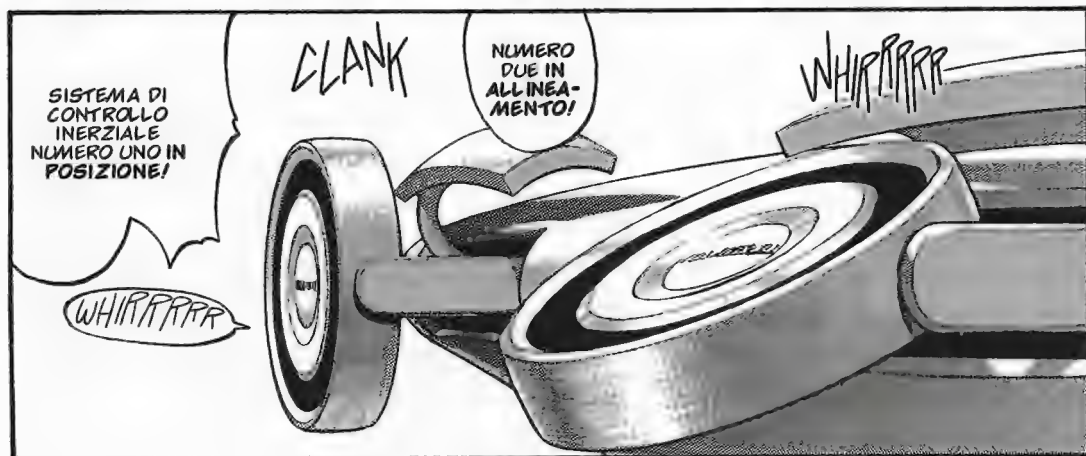


PREPARARE IL
SOLOSALM
ALL'USO DEL
CANNONE
PRINCIPALE!

ATTIVARE IL
SISTEMA DI
CONTROLLO
INERZIALE!

INPUT DELLE
COORDINATE
TERMINATO!

SISTEMA DI
RAFFREDDA-
MENTO AL
MASSIMO!



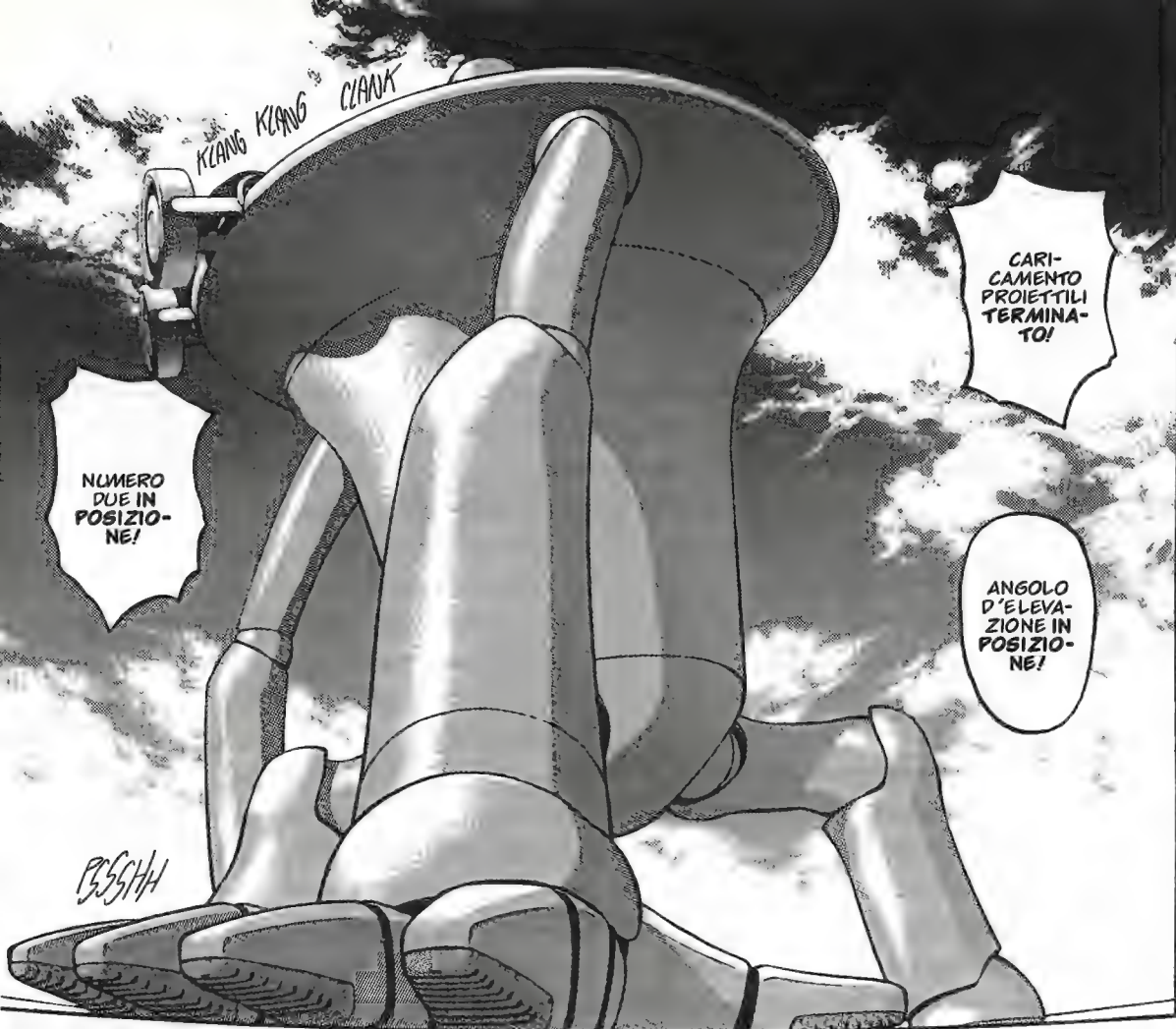
SISTEMA DI
CONTROLLO
INERZIALE
NUMERO UNO IN
POSIZIONE!

CLANK

NUMERO
DUE IN
ALLINEA-
MENTO!

WHIRRRRR

WHIRRRRR

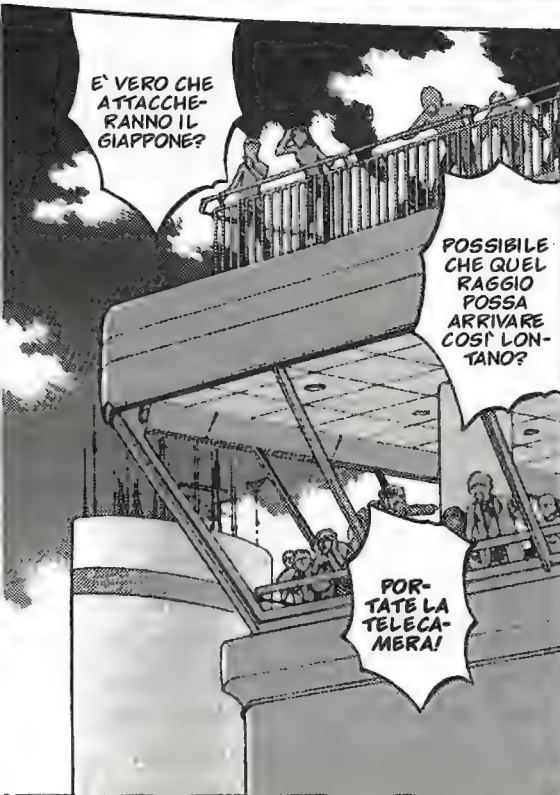


NUMERO
DUE IN
POSIZIO-
NE!

CARI-
CAMENTO
PROIETTI-
TO!

ANGOLO
D'ELEVA-
ZIONE IN
POSIZIO-
NE!

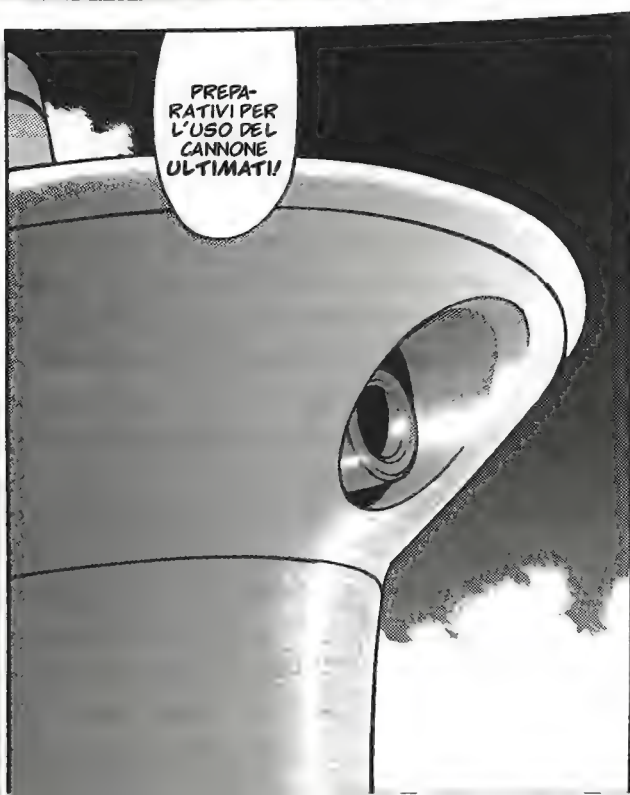
PSSHH



E' VERO CHE
ATTACCHE-
RANNO IL
GIAPPONE?

POSSIBILE
CHE QUEL
RAGGIO
POSSA
ARRIVARE
COSI' LON-
TANO?

FOR-
TATE LA
TELECA-
MERA!



PREPA-
RATIVI PER
L'USO DEL
CANNONE
ULTIMATI!

TRASFERIRE
IL CONTROLLO
DEL FUOCO
ALLA POSTA-
ZIONE DEL
COMANDAN-
TE!

AGLI
ORDINI!

OGNI PRIORITÀ
AL GENERALE
SHESKA!

PROFESSO-
RESSA... VORREI
CHIEDERLE UNA
COSA...

DIMMI,
CARA...

ECCO... QUEL TIPO CON
LA TUTA NERA CHE HA
DISTRUTTO IL ROBOT...
SE LA SUA VERA IDEN-
TITÀ VENISSE SCOPERTA
DALLE FORZE DI RIOFARO
COSA GLI ACCADREBBE?

TU... LO
CONOSCI?

NON DEVI
DIRLO A
NESSUNO...

NE' AGLI
AMICI, NE' AI
TUOI GENITO-
RI... E NEM-
MENO A ME...

SE ACCADESSE,
PROBABILMENTE
L'INTERO QUAR-
TIERE IN CUI ABITA
VERREBBE BLOC-
CATO, E TUTTI
QUELLI CHE HAN-
NO RESIDENZA LÌ
SAREBBERO PRESI
IN OSTAGGIO...

SE PRENDESSE IL
VIA UNA REPRESSIONE
DEL GENERE, GLI STESSI
TERRESTRI DIVENTEREB-
BERO SUOI NEMICI... PER
QUANTO UN INDIVIDUO
POSSA ESSERE FORTE,
NON PUÒ NULLA CON-
TRO UN INTERO
ESERCITO...

AH...



**KH
DO
M**





**SOLOSALM
HA FATTO
FUOCO!**

**QUINDICI MINUTI DA
ORA ALL'IMPATTO
COL SUOLO GIAPPO-
NESE! STANNO CAL-
COLANDO QUALE SA-
RÀ L'AREA COINVOL-
TA!**

**GLI ULTIMI
CONTROLLI
A EXAXXION
SONO TER-
MINATI!**

**MOLTO
BENE!**

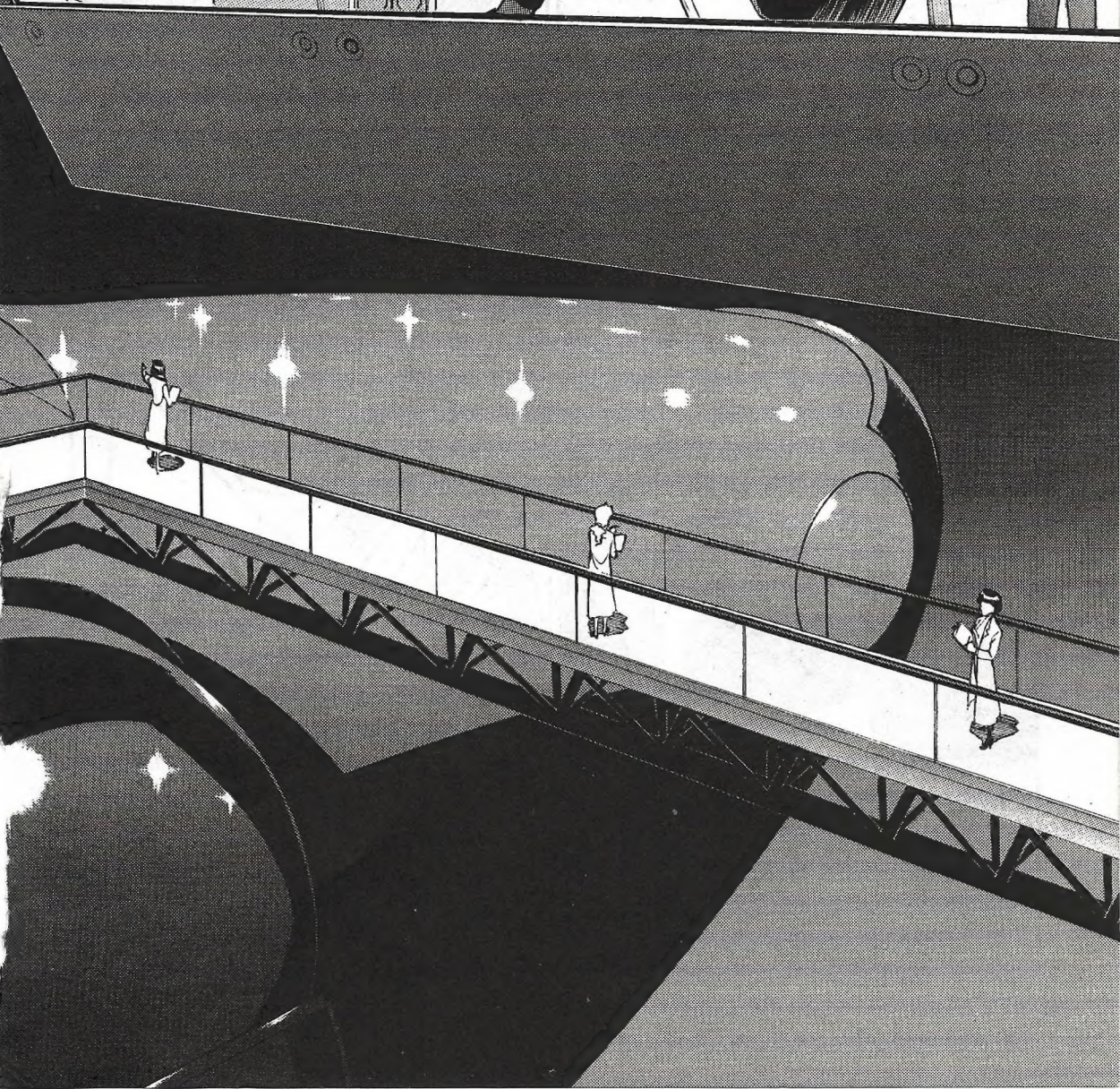


**SOLOSALM
HA FATTO
FUOCO!**

**QUINDICI MINUTI DA
ORA ALL'IMPATTO
COL SUOLO GIAPPO-
NESE! STANNO CAL-
COLANDO QUALE SA-
RA L'AREA COINVOL-
TA!**

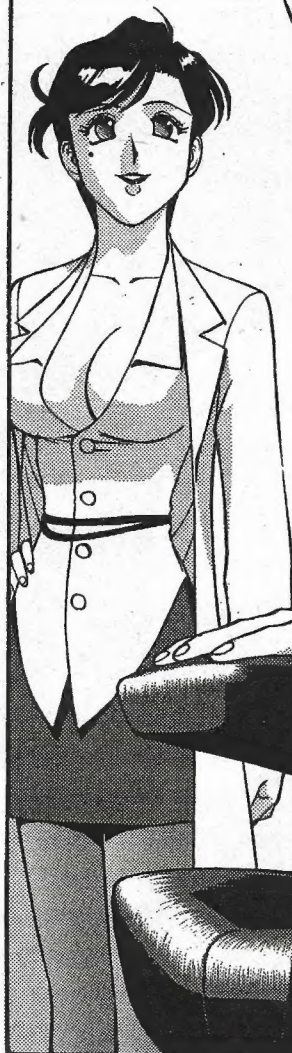
**GLI ULTIMI
CONTROLLI
A EXAXXION
SONO TER-
MINATI!**

**MOLTO
BENE!**



IL PROGETTO
EXAXXION
PASSA ORA
ALLA SECON-
DA FASE...

FINAL-
MENTE SARA'
OPERATIVO,
VERO?



STA' A
VEDERE,
HOICHI...

TI FARO' DIVENTARE
UN EROE INVINCIBI-
LE COME QUELLI
DELLE STORIE DI
FANTASCIENZA!



CLAMP

in edicola su
KAPPA EXTRA 2

Rayearth 2



storie di kappa 46
Rumiko Takahashi

La maschera della
Sirena

LA PIU' **ORIGINALE** RIVISTA MANGA D'EUROPA!



COWA!

DALL'AUTORE
AKIRA "DRAGON BALL"
TORIYAMA



KEN

IL GUERRIERO
LE ORIGINI



I'S

LA NUOVA SERIE DI
MASAKAZU KATSURA

LUGLIO
EXPRESS
PUBBLICAZIONE MENSILE - ANNO I - NUMERO 1 - LUGLIO 1999 LIRE 5.000

ORIGINALE RIVISTA MANGA D'EUROPA!

I'S

LA NUOVA SERIE
DELL'AUTORE
DI VIDEO GIRL AI

COWA!

L'ULTIMO CAPOLAVORO DI
AKIRA "DRAGON BALL" TORIYAMA

KENSHIN

VAGABONDO
IL GUERRIERO

LE ORIGINI DEL
MAESTRO DI HOKUTO

YU YU HAKUSHO

YU DEGLI SPETTRI

CAPTAN TSUBASA

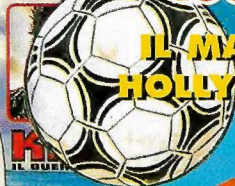
FINALMENTE IL MANGA
DI HOLLY E BENJI



**CAPTAN
TSUBASA**

IL MANGA DI
HOLLY E BENJI

POSTER IN
REGALO



KENSHIN

SAMURAI
VAGABONDO

**FINALMENTE
IN EDICOLA
A LUGLIO**

POSTER
IN REGALO



**YU YU
HAKUSHO**

YU DEGLI
SPETTRI

